



# World Agility Open Championships (WAO)

## Rules & Regulations *Pravidla a řády*

*As of September 1<sup>st</sup>, 2019*

*Platnost od 1. září 2019*

***Disclaimer: Překlad těchto pravidel je pouze orientační a slouží k lepší orientaci v pravidlech. V případě pochybností platí anglický text.***

<b>1. GENERAL REGULATIONS / OBECNÁ USTANOVENÍ</b> .....	<b>4</b>
1.1 Mission Statement & Objectives / <i>Poslání &amp; cíle</i> .....	4
1.2 Event Information / <i>Informace o závodě</i> .....	4
1.3 Program of Events / <i>Program závodů</i> .....	4
1.4 Country Team Selection Process / <i>Způsob výběru národních týmů</i> .....	4
1.5 Automatic Entry for Prior Year's Medallists and International Champions / <i>Automatická nominace pro medailisty předchozího roku a mezinárodních mistrovství</i> .....	6
1.6 Wildcard Entries / <i>Divoké karty</i> .....	7
1.7 Dog and Handler Eligibility / <i>Způsobilost psa a psovoda</i> .....	9
1.8 Jump Height Divisions / <i>Výškové kategorie</i> .....	12
1.9 Measuring Dogs / <i>Měření psů</i> .....	13
1.10 Payment of Fees / <i>Platba poplatků</i> .....	14
1.11 Rules of Conduct / <i>Pravidla chování</i> .....	14
<b>2. EVENTS / ZÁVODY</b> .....	<b>16</b>
2.1 Prizes and Awards / <i>Ceny a ocenění</i> .....	16
2.2 Pentathlon Championship.....	16
2.3 Biathlon Championship.....	18
2.4 Games Championship .....	19
2.5 Team Championship .....	20
2.6 Junior Championship .....	22
<b>3. CLASSES / SOUTĚŽE</b> .....	<b>23</b>
3.1 Agility .....	23
3.2 Jumping.....	23
3.3 Speedstakes.....	24
3.4 Team Relay / <i>Týmová štafeta</i> .....	24
3.5 Gamblers .....	26
3.6 Snooker .....	31
3.7 Bonus Class.....	39
<b>4. RUNNING ORDERS &amp; DRAW / STARTOVNÍ POŘADÍ</b> .....	<b>39</b>
4.1 Pentathlon.....	40
4.2 Biathlon .....	40
4.3 Games .....	40
4.4 Team .....	40
4.5 Draw for Height Running Order / <i>Startovní pořadí velikostních kategorií</i> .....	41
4.6 General Running Order Rules / <i>Obecná pravidla pro startovní pořadí</i> .....	42
<b>5. JUDGING / POSUZOVÁNÍ</b> .....	<b>42</b>

5.1 Judges / Rozhodčí .....	42
5.2 Course Design / Návrh parkuru .....	43
<b>6. OBSTACLE PERFORMANCE STANDARDS / STANDARDY PŘEKONÁVÁNÍ PŘEKÁŽEK...</b>	<b>44</b>
6.1 A-frame / Áčko.....	44
6.2 Dogwalk / Kladina.....	45
6.3 Seesaw / Houpačka.....	46
6.4 Pipe Tunnel / Pevný tunel.....	47
6.5 Jumps / Skokové překážky.....	48
6.6 Wall Jump / Zed'.....	49
6.7 Spread Jumps / Dvojitý skok.....	49
6.8 Long Jump / Skok daleký / Dálka .....	50
6.9 Tyre Jump / Kruh.....	51
6.10 Table and collapsible tunnel / Stůl a látkový tunel.....	51
6.11 Weave Poles / Slalom .....	51
6.12 Start and Finish Lines / Startovní a cílová linie .....	53
<b>7. SCORING / POČÍTÁNÍ BODŮ.....</b>	<b>55</b>
7.1 Schedule of Faults and Penalties / Tabulka chyb a penalizací .....	55
7.2 Refusals / Odmítnutí .....	59
7.3 Wrong Courses / Nedodržení pořadí překážek.....	60
7.4 Timing & Equipment Failure / Selhání časomíry nebo překážek .....	60
7.5 Interference with the Dog on Course / Narušení běhu psa na parkuru .....	61
7.6 Questioning a Score / Reklamace výsledku.....	62
7.7 Collars and Leads / Obojky a vodítka.....	63
<b>8. EQUIPMENT SPECIFICATIONS / POPIS PŘEKÁŽEK.....</b>	<b>63</b>
<b>9. ELECTRONIC TIMING SYSTEM / ELEKTRONICKÁ ČASOMÍRA.....</b>	<b>66</b>
<b>10. REFUSAL GUIDELINES / POSUZOVÁNÍ ODMÍTNUTÍ .....</b>	<b>68</b>
<b>11. APPENDIX 1: GENERAL AGREEMENT FOR ENTRY TO WAO / OBECNÉ SMLUVNÍ PODMÍNKY PRO ÚČAST NA WAO.....</b>	<b>78</b>
<b>12. APPENDIX 2: QUICK REFERENCE TABLES / PŘEHLEDNÉ TABULKY.....</b>	<b>81</b>

# 1. GENERAL REGULATIONS / OBECNÁ USTANOVENÍ

## 1.1 Mission Statement & Objectives / Poslání & cíle

To provide the ultimate in agility competition, showcasing the highest level of agility training, human/canine partnership, sportsmanship, and athleticism; and enabling all dogs, whether pedigreed or not, to compete in an environment that is solely focused on the sport of agility. The WAO strives to provide reasonable jump height divisions, an excellent and safe competition surface, a competitive environment that is also fun and inspiring, fairness and consistency in judging, and several varieties of contests with maximum runs to adequately test teams for all the skill sets necessary to be the best in dog agility.

***Nabídnout špičkovou soutěž v agility, představit tu nejvyšší úroveň agiltní přípravy, partnerství mezi člověkem a psem, společného sportovního umění a výkonnostní kvality. Umožnit všem psům, ať už s průkazem původu nebo bez něj, soutěžit v prostředí, které je výhradně zaměřeno na sportovní stránku agility. WAO se snaží nabídnout rozumné rozdělení do velikostních kategorií, kvalitní a bezpečný povrch, konkurenční prostředí, které je také zábavné a inspirativní, spravedlivé a důsledné posuzování a řadu dalších soutěží s maximálním počtem běhů, které dostatečně otestují dovednosti, které jsou nezbytné, chcete-li v agility patřit mezi nejlepší.***

## 1.2 Event Information / Informace o závodů

The Championships are governed by the World Agility Open (WAO) rules and regulations as stated below. The official language of the WAO is English.

***Mistrovství se řídí pravidly a řády World Agility Open (WAO), jak je dále uvedeno. Oficiálním jazykem WAO je angličtina.***

## 1.3 Program of Events / Program závodů

### 1.3.1 INDIVIDUAL COMPETITIONS / SOUTĚŽE JEDNOTLIVCŮ

- **Pentathlon Championship:** 2 (two) rounds of Agility, 2 (two) rounds Jumping, and 1 (one) round Speedstakes
- **Biathlon Championship:** 1 round Jumping and 1 round Agility
- **Games Championship:** 1 round Snooker and 1 round Gamblers
- **Bonus Class:** 1 (one) round Speedstakes
  
- ***Mistrovství v pentathlonu: 2 (dvě) kola agility, 2 (dvě) kola jumping a 1 (jedno) kolo speedstakes***
- ***Mistrovství v biathlonu: 1 kolo jumping a 1 kolo agility***
- ***Mistrovství her: 1 kolo snooker a 1 kolo gambler***
- ***Bonus Class: 1 (jedno) kolo speedstakes***

### 1.3.2 TEAM COMPETITION / TÝMOVÁ SOUTĚŽ

- **Team Championship:** 2 (two) rounds of Agility, 2 (two) rounds Jumping, and 1 (one) round Speedstakes 4-Dog Relay
- ***Mistrovství družstev: 2 (dvě) kola agility, 2 (dvě) kola jumping a 1 (jedno) kolo speedstakes 4-Dog Relay***

## 1.4 Country Team Selection Process / Způsob výběru národních týmů

Countries will be responsible for selection of their own team. A country's team management may be an agility organisation, a committee, or an individual team manager who is approved by the WAO.

**Jednotlivé země jsou zodpovědné za výběr svého národního týmu. Výběr a vedení národního týmu může zajišťovat národní organizace, výbor nebo jednotlivý team manager schválený WAO.**

Each country's team selection process must be *non-discriminatory* with regard to both handlers and dogs, and must be approved by WAO to meet this requirement. A country's team selection process must allow for at least 1 (one) dog from each height to win its way into both the Biathlon and the Pentathlon. This must be stated in each country's selection rules. If your team only has 1 (one) win-on spot in each height, that dog is therefore entitled to run in both events. Therefore, the WAO urges countries to consider awarding at least 2 (two) win-on spots in each height, one spot for each event.

**Způsob výběru každého národního týmu musí být nediskriminační vůči psovodům i psům a splnění těchto požadavků musí být schváleno WAO. Pravidla pro výběr národního týmu musí umožnit získat nominaci obou soutěží Biathlon a Pentathlon alespoň pro 1 (jednoho) psa v každé velikostní kategorii. A musí to být uvedeno v pravidlech pro výběr národního týmu. Je-li v dané velikostní kategorii zastoupený jeden jediný tým, je tento pes oprávněn startovat v obou soutěžích. Proto WAO naléhá na země, aby na základě kvalifikace nominovaly alespoň dva týmy v každé velikostní kategorii, jeden pro každou z těchto soutěží.**

Other positions on the country's team may be filled at the discretion of the country's team management.

**Další místa v národním týmu mohou být obsazena dle úvahy vedení národního týmu dané země.**

If a team manager or coach wishes to try to qualify their own dog for their country's team, they must abide by all published selection rules, just as any other competitor trying out for the team would.

**Pokud se chce team manager nebo trenér rovněž kvalifikovat na WAO se svým psem, musí splnit stejné kvalifikační podmínky jako jakýkoliv jiný závodník.**

If Team managers do not want to fulfil the win on spot, they must submit the reasons for this to the WAO Organising Committee. Anyone who tries out for their country's win on spot does so on the understanding that the management team are able to request from the WAO Organising Committee that the spot is vetoed under the circumstances that it would be extremely detrimental to the individual, their dog, the team, the sport or WAO for this person or dog to compete.

**Pokud nechce team manager splnit nominaci systémem kvalifikačních běhů, musí seznámit organizační tým WAO se svými důvody. Každý, kdo se uchází o nominaci musí být srozuměn s tím, že team manager má právo vetovat nominaci týmu, pokud by byla účast velmi škodlivá pro daného jednotlivce, jeho psa, tým, sport nebo WAO.**

A country may set their own code of behaviour (in addition to WAO's sportsmanship guidelines) and also define participation responsibilities for its team members (such as assisting with fundraising events). This information must be published and given to all team members. It is within the discretion of the country's team management to dismiss a member of the team who is not complying with the code of behaviour or who fails to meet their team responsibilities. If, however, the team member being dismissed has earned a win-on spot, team management must contact the WAO Organising Committee and get the Committee's approval before dismissing that team member.

**Každá země má právo určit svá vlastní pravidla chování, která doplňují pravidla WAO a také určit povinnosti spojené s účastí každého týmu (například spoluúčast na získání prostředků na výjezd). Tato informace musí být zveřejněna a musí s ní být seznámeni všichni členové týmu. Vedení reprezentace má právo vyloučit z účasti tým, který nejedná v souladu s pravidly chování nebo který neplní své týmové povinnosti. Nicméně pokud takový tým získal nominaci, musí team manager kontaktovat organizační výbor WAO a získat jeho souhlas s vyloučením daného týmu.**

If a country is unable to travel with their own dogs due to the laws of the host country or excessive travel times and expense, substitute dogs may be provided by the host country or another country. A country must make a request in writing to the WAO Organising Committee. Requests will be evaluated by the WAO committee on a case-by-case basis.

**Pokud země nemůže cestovat s vlastními psy kvůli zákonům hostitelské země, neúměrné době strávené na cestě nebo kvůli příliš vysokým cestovním nákladům, hostitelská nebo jiná země může poskytnout náhradní psy. Země musí písemně požádat organizační výbor WAO. Požadavky budou vyhodnoceny organizačním výborem WAO případ od případu.**

Each country's team management and team selection criteria must be approved by the WAO organisational committee and will then be made available on the official WAO website: [www.worldagilityopen.com](http://www.worldagilityopen.com).

**Vedení národního týmu každé země a národní pravidla pro výběr musí být schváleny organizačním výborem WAO a budou zveřejněny na oficiálním webu WAO:**

[www.worldagilityopen.com](http://www.worldagilityopen.com)

At WAO's request, team managers must be able to provide an accounting of all collective team fundraising income as well as all expenses collected from individual team members.

**Na žádost WAO musí team manager doložit WAO přehled příjmů a nákladů souvisejících s účastí na WAO.**

Each year only one organisation, committee, or team manager for a country may submit a team for the WAO. If there is more than one organisation, committee, or individual interested in submitting a team for the same country, then the WAO Organising Committee will review official written proposals in June prior to the following year's competition.

**V jednom roce může za každou zemi podat přihlášku na WAO pouze jedna organizace, výbor nebo jednotlivý team manager. Pokud má ve stejné zemi zájem podat přihlášku více než jedna organizace, výbor nebo team manager, organizační výbor WAO vyhodnotí podané písemné návrhy v červnu roku předcházejícího před konáním závodů.**

## **1.5 Automatic Entry for Prior Year's Medallists and International Champions / Automatická nominace pro medailisty předchozího roku a mezinárodních mistrovství**

### **1.5.1 AUTOMATIC ENTRY FOR PRIOR YEAR'S WAO MEDALLISTS / AUTOMATICKÁ NOMINACE PRO MEDAILISTY PŘEDCHOZÍHO ROČNÍKU WAO**

The WAO Gold, Silver, and Bronze medallists in each height of the Pentathlon, Biathlon, and Games events are automatically invited to the following year's WAO to compete in the event for which they won a (for example, the 2019 Biathlon medallists are automatically invited to compete in the 2020 Biathlon).

**Držitelé zlaté, stříbrné a bronzové medaile z WAO v každé velikostní kategorii v Pentathlonu, Biathlonu a Games jsou v následujícím roce automaticky nominováni do soutěží, ve kterých zvítězili (např. vítěz Biathlonu 2019 je automaticky nominován do soutěže Biathlon v roce 2020).**

Medal winners will run as wildcard competitors in the relevant event(s) unless they also qualify for their country's WAO team that year. In the latter case, they will run as an *additional* entry for their country's team in the event for which the medal was earned. Therefore, that country will have an extra dog competing in that event. For example, if the 2019 Biathlon 300 gold medallist is from Italy, then Team Italy 2020 will run 4 (four) dogs in the 300 jump height of the Biathlon.

**Držitelé medailí budou soutěžit jako držitelé divokých karet (wildcard), pokud nejsou v daném roce nominováni za svůj národní tým. V takovém případě mohou závodit jako dodatečný tým za svůj národní tým v soutěži, ve které medaili získali. V dané soutěži tedy bude mít země dalšího soutěžícího psa. Např. když je vítěz v kategorii 300 v Biathlonu 2019 z Itálie, za tým Itálie mohou v Biathlonu startovat 4 (čtyři) psi v kategorii 300.**

If the medal winner does *not* qualify for their country's WAO team the next year, then they may **only** compete in the event in which they earned a medal the prior year. The competitor may, however, apply for one of the 7 (seven) wildcard spots in each height division (see Section 1.6). If they are awarded a wildcard spot, they can run in the class in which they medaled as well as any other individual classes.

***Pokud se držitel medaile z předchozího roku nekvalifikoval za svou zemi pro příští rok, může závodit pouze v soutěži, ve které získal v předchozím roce medaili. Závodník se nicméně může ucházet o jednu ze sedmi divokých karet v každé velikostní kategorii (viz čl. 1.6). Pokud získá divokou kartu, může závodit nejen v soutěži, ve které získal medaili, ale také ve všech ostatních soutěžích jednotlivců.***

#### **1.5.2 AUTOMATIC ENTRY FOR PRIOR YEAR'S INTERNATIONAL CHAMPIONS / AUTOMATICKÁ NOMINACE PRO VÍTĚZE MEZINÁRODNÍCH MISTROVSTVÍ PŘEDCHOZÍHO ROKU**

The individual Gold medallists in each height of the championship events listed below are automatically invited to the following year's WAO to compete as a wildcard in all individual events:

- FCI Agility World Championships: Individual
- FCI Agility Championship of the Américas y el Caribe: Individual
- Open Agility Championship of the Américas y el Caribe: Individual
- European Open: Individual
- IFCS Agility World Championships: All-Around Champion

These wildcards are in addition to the 7 (seven) dogs per jump height the WAO Organising Committee may select each year.

***Zlatí medailisté v soutěžích jednotlivců v každé velikostní kategorii na mistrovstvích uvedených níže získávají automatickou nominaci ve všech soutěžích jednotlivců v následujícím ročníku WAO:***

- ***vítězové jednotlivců z FCI Agility World Championships***
- ***vítězové jednotlivců z FCI Agility Championship of the Américas y el Caribe***
- ***vítězové jednotlivců z Open Agility Championship of the Américas y el Caribe***
- ***vítězové jednotlivců z European Open***

***Tyto divoké karty jsou and rámeček 7 (sedmi) psů v každé velikosti, které může vybírat organizační tým WAO.***

#### **1.6 Wildcard Entries / Divoké karty**

The WAO Organising Committee may select a maximum of 7 (seven) dogs per jump height (in addition to the returning WAO medal winners and international champions from the previous year, as described in section 1.5) to attend the event as individual competitors in two or three of the individual events, Pentathlon, Biathlon, and Games championships events. There will be a maximum of 5 (five) wildcards in each individual event per jump height.

***Organizační tým WAO může vybrat maximálně 7 (sedm) psů v každé velikostní kategorii (nad rámeček nominací medailistů předchozího ročníku WAO a vítězů mezinárodních mistrovství, jak je uvedeno v čl. 1.5 výše), kteří se mohou jako závodníci účastnit dvou nebo tří soutěží jednotlivců, Pentathlon, Biathlon a Games. V každé velikostní kategorii v každé ze soutěží jednotlivců bude nejvýše 5 (pět) divokých karet.***

There are NO restrictions or competition requirements on who applies for these positions. Therefore, any handler can apply but only partnerships the Wildcard Selection Committee believes could achieve success at the event will be offered a wildcard spot.

***Pro uchazeče o divoké karty nejsou stanovena žádná omezení nebo požadavky. Tedy každý závodník se o divokou kartu může ucházet, nicméně divokou kartu získají jen ti, o kterých je komise pro výběr divokých karet přesvědčena, že mohou v soutěži uspět.***

The 2019 WAO Gold, Silver, and Bronze medallists in each height of the Individual Agility Pentathlon, Agility Biathlon, and Agility Games events are automatically invited to the 2020 WAO to compete in the event for which they won a medal in 2019 (for example, the 2019 Agility Biathlon medallists are automatically invited to compete in the 2020 Agility Biathlon). Medal winners from 2019 will run as a wildcard in the relevant event(s) unless they also qualify for their country's 2020 WAO team. In the

latter case, they will run as an additional entry for their country's team in the event for which the medal was earned. Therefore, that country will have an extra dog competing in that event. For example, if the 2019 Agility Biathlon 300 gold medallist is from the USA, Team USA will run 4 (four) dogs in the 300 jump height of the Agility Biathlon. Or, if the 2019 EO Large Dog winner is from Italy and he also qualifies for the WAO Italian Team, then Italy will run 4 (four) dogs in the 600 height division in the Agility Biathlon, Agility Pentathlon, and Agility Games.

***Držitelé zlaté, stříbrné a bronzové medaile v každé velikostní kategorii v Pentatlonu, Biathlonu a Games 2019 jsou automaticky nominováni na WAO 2020 do soutěží, ve kterých zvítězili v roce 2019 (např. vítěz Biathlonu 2019 je automaticky nominován do soutěže Biathlon v roce 2020). Držitelé medailí roku 2019 budou soutěžit jako držitelé divokých karet (wildcard) v odpovídající soutěži, pokud nejsou v roce 2020 nominováni také za svůj národní tým. V opačném případě mohou závodit jako dodatečný tým za svůj národní tým v soutěži, ve které medaili získali. V tomto případě tedy bude mít země dalšího psa běhajícího v dané soutěži navíc. Např. když je vítěz v kategorii 300 v Biathlonu 2019 z USA, za tým USA mohou startovat 4 (čtyři) psi v kategorii 300 v Biathlonu. Nebo když je vítěz EO 2019 v kategorii Large z Itálie a nominuje se rovněž jako člen italského týmu, pak mohou za Itálii startovat 4 (čtyři) psi ve velikostní kategorii 600 v Agility Biathlonu, Agility Pentatlonu a Agility Games.***

If you are a competing member of a country's team with one dog, you cannot apply for a wildcard entry with another dog.

***Pokud soutěžíte za svůj národní tým s jedním psem, nemůžete se ucházet o divokou kartu se svým dalším psem.***

If you are offered a reserve/alternate spot on your country's team, you may apply as a wildcard entry. If, however, you apply as a wildcard and also accept the reserve spot, you are obligated to take the team spot if you are called in as a replacement. In that case, you cannot compete as a wildcard and any fees you have paid are forfeited. This does not apply if you do not accept the reserve spot on your team.

***Pokud jste náhradníkem svého národního týmu, můžete se ucházet o divokou kartu. Pokud se nicméně ucházíte o divokou kartu a současně jste přijal pozici náhradníka svého národního týmu, budete-li jako náhradník povolán k účasti, máte povinnost takovou výzvu přijmout. V takovém případě nemůžete soutěžit na divokou kartu a vámi zaplacené poplatky propadají. Toto neplatí, pokud místo náhradníka ve svém národním týmu nepřijmete.***

If you apply for your country's team with 2 (two) dogs and 1 (one) dog makes the team but 1 (one) dog does not, you cannot decline the team spot you earned to apply as a wildcard with another dog.

***Pokud se ucházíte ve svém národním týmu o místo se dvěma psy a jeden z nich nominaci získá a druhý neuspěje, nemůžete odmítnout získanou nominaci v týmu a současně se ucházet o divokou kartu s druhým psem.***

Handlers must complete the wildcard entry form and submit it to the WAO Organising Committee by the Wildcard entry deadline (see the website) in order to be considered for a wildcard spot.

***Zájemci o divokou kartu musí podat žádost nejpozději do data uvedeného na webových stránkách.***

Once a wildcard entry is accepted by the WAO Organising Committee, the handler has the right to join the country manager's Facebook page and attend the manager's meeting on Wednesday.

***Pokud organizační výbor schválil divokou kartu, má psodod právo být ve Facebookové skupině pro team managery a účastnit se střeďeční schůzky manažerů.***

Wildcard competitors will run under the WAO flag and must wear a WAO uniform.

***Držitelé divokých karet závodí pod vlajkou WAO a mají povinnost nosit dres WAO.***



## 1.7 Dog and Handler Eligibility / Způsobilost psa a psovoda

### 1.7.1 DOGS / PSI

Any dog, whether pedigreed or mixed, that is healthy and sound, trained, and over 18 months of age is eligible to participate in the WAO competition.

**Jakýkoliv pes, bez ohledu na to, zda má průkaz původu nebo je kříženec, který je zdravý, trénovaný a starší 18 měsíců, je způsobilý účastnit se soutěží WAO.**

Bitches in season may compete at the event. They will run in their assigned position in the running order, but with a notation in the running order (such as BIS) so that both other competitors and ring crew are aware. A protective mat will be used at the start line. If a bitch comes into season during the event, the manager's table must be notified immediately.

**Závodů se smí účastnit i háravé feny. Budou startovat v oznámeném pořadí, ale budou ve startovní listině označeny (jako BIS), tak aby byli ostatní soutěžící i pořadatelé o této skutečnosti informováni. Na startu bude použita ochranná podložka. Začne-li fena hárat v průběhu soutěže, musí být pořadatelé okamžitě informováni.**

Dogs that are blind are not eligible. **Slepí psi nesmí startovat.**

Pregnant bitches are not eligible. **Březí feny nesmí startovat.**

Dogs that have been exposed to any infectious disease during the 21 days prior to the event are not eligible.

**Psi, kteří byli vystaveni jakémukoliv infekčnímu onemocnění během 21 dnů předcházejících závodům nesmí startovat.**

All dogs are subject to an official vet check at registration and will be unable to compete if the official veterinarian deems that the dog is unfit to compete, or that competing may cause pain and/or considerable damage to the dog's health.

**Všichni psi se zúčastní veterinární přejímky a nesmí startovat, pokud oficiální veterinář usoudí, že pes není v dostatečné kondici, aby mohl závodit nebo že účast v soutěži by mu mohla způsobit bolest či poškodit jeho zdraví.**

The WAO Organising Committee may, at its sole discretion, require a dog to have a vet check at any time during the event.

**Organizační výbor WAO má pravomoc požadovat veterinární kontrolu psa kdykoliv během závodů.**

No dog shall compete if it is taped or bandaged or in any way has anything attached to it for medical purposes, unless approved by the event's official veterinarian.

**Soutěží se nesmí účastnit pes, který má na sobě obvaz, bandáž nebo má na těle umístěné cokoli ze zdravotních důvodů, pokud to nebylo schváleno oficiálním veterinářem závodů.**

No dog shall compete if it is not listed on the country's official WAO entry form, with the exception of wildcard entries.

**Žádný pes nesmí soutěžit, pokud není oficiálně přihlášen svou zemí, s výjimkou divokých karet.**

### 1.7.2 HANDLERS / PSOVIDI

The WAO is open to any person, without discrimination, whom acknowledges and agrees to abide by all regulations set forth by the WAO.

**WAO je otevřené pro každou osobu, bez jakékoliv diskriminace, která se seznámila se všemi pravidly danými WAO a souhlasí s nimi.**

At the time of team selection, handlers must be a citizen of the country they represent, or have a birth certificate from that country, have parents or grandparents born in that country or have permanent resident status.

**V době výběru týmu musí být psovod občanem země, kterou reprezentuje, musí v ní být narozen on sám, nebo jeho rodiče či prarodiče, anebo má v dané zemi trvalý pobyt.**

Note that a permanent resident who competes as a representative for their country of residency will be ineligible to compete for their country of citizenship for a period of 3 (three) years following the WAO competition in which they participated, and vice versa. If, however, there has been a significant change in residency and it is no longer feasible for the individual to compete in agility events on a regular basis for the country he or she formerly represented at the WAO (e.g., it's too far to travel), the handler may apply to the WAO Organising Committee for an exception to this rule. The WAO will have the final decision in determining the residential status of the handler with regard to entry.

**Osoba, která závodí za zemi, kde má trvalý pobyt, nesmí startovat za zemi, jejímž je občanem po dobu 3 (tři) let následujících po roce, v němž závodila za zemi, kde má trvalý pobyt, a naopak. Nicméně pokud dojde k zásadní změně místa pobytu a není nadále možné se pravidelně účastnit soutěží agility v zemi, kterou osoba původně reprezentovala (např. kvůli značné vzdálenosti), psovod může požádat WAO o výjimku z tohoto pravidla. WAO má konečné slovo při rozhodnutí, za jakou zemi smí psovod startovat.**

Exhibitors and/or attendees at the WAO are expected to behave in a civilized and sportsmanlike manner toward other people and toward their dogs. Failure to do so may lead to expulsion from the event, and future WAO championships, at the discretion of the WAO Organising Committee.

**Od všech soutěžících a dalších účastníků WAO se očekává civilizované a sportovní chování vůči ostatním lidem a jejich psům. V případě porušení těchto pravidel je v pravomoci WAO vyloučit dotyčného ze závodů a budoucích mistrovství WAO.**

Handlers are permitted to run multiple dogs in the event (with exceptions noted for the Team Relay in Section 3.4). However, because there will likely be more than one competition ring running simultaneously, when selecting their teams, the WAO encourages each country to consider the implications to team and individual performance with regard to the rules relating to conflicting runs (see Section 4.6).

**Psovodi mohou startovat s více psy (s výjimkou týkající se soutěže Team Relay uvedenou v čl. 3.4). Vzhledem k tomu že na závodech se bude současně závodit na více než jednom parkuru, WAO upozorňuje každou zemi, aby vzala v potaz dopady na výkon jednotlivců a týmu s ohledem na pravidla týkající se souběhu běhů (viz čl. 4.6).**

No handler shall compete if he or she is not listed on the country's official WAO entry form, with the exception of wildcard entries.

**Žádný psovod nesmí soutěžit, pokud není oficiálně přihlášen svou zemí, s výjimkou divokých karet.**

All dogs are entered in the WAO at their owners' risk. While every care will be taken, the WAO and the event management will not accept responsibility for loss, damage, or injury however caused to dogs, persons, or property while at the event.

**Všichni psi se účastní WAO na odpovědnost jejich majitele. Ačkoliv bude závodů věnována veškerá péče, WAO a pořadatelé závodu nejsou odpovědní za jakoukoliv ztrátu, poškození nebo zranění způsobené psům, lidem nebo na majetku během závodu.**

Ring crews and judges will work hard to ensure that jump bars and other equipment is properly set before each run, but the ultimate responsibility of checking the course and making sure that it is appropriate for the dog lies with each dog's handler.

**Přadatelé na parkuru a rozhodčí budou věnovat veškerou pozornost tomu, aby zajistili, že laťky a další překážky budou před každým během v pořádku, ale odpovědností psovoda je ujistit se, že parkur je vhodný pro psa a že parkur je v pořádku.**

### 1.7.3 JUNIOR HANDLER ELIGIBILITY / ZPŮSOBILOST JUNIORSKÝCH ZÁVODNÍKŮ

Each country may enter one junior in each height category. All handlers must have been born on or after 16<sup>th</sup> May 2001. Handlers must produce a passport or Official Government Photo documentation

that states their date of birth at Check in. Failure to produce this may exclude them from the event. The junior handler must be the sole handler of the dog at this event. Junior handlers are eligible to run in the Team event.

**Každá země může nominovat jednoho juniora v každé velikostní kategorii. Všichni tito psodvodi musí být narozeni po 16. květnu 2001. Psodvod musí u presence doložit svůj věk cestovním pasem nebo občanským průkazem s fotografií. V případě, že tak neučiní znamená to vyloučení ze soutěže. Juniorský soutěžící musí být jediným psodvodem psa během závodu. Juniorští závodníci mohou soutěžit v týmové soutěži.**

#### **1.7.4 POLICY ON REFUSAL OF ENTRY / PRAVIDLA PRO ODMÍTNUTÍ PŘIHLÁŠKY**

The WAO Organising Committee may refuse the entry of any competitor or dog should the Committee believe that participation by the competitor or dog could be prejudicial to the sport or the event. In such case, the Committee must notify the country's team manager in writing upon receipt of the entry.

**Organizační výbor WAO může odmítnout jakoukoliv přihlášku jakéhokoliv závodníka, o které je přesvědčen, že by mohla mít negativní dopad na sport nebo závod. V takovém případě to musí po obdržení přihlášky oznámit písemně národnímu team managerovi.**

Moreover, during the event, the WAO Organising Committee reserves the right to prohibit a competitor or dog from competing if the Committee determines that participation by that competitor or dog could be prejudicial to the sport or the event.

**Dále je organizační výbor oprávněn zakázat start psodvodovi nebo psovi, pokud usoudí, že jejich účast by mohla mít negativní dopad na sport nebo závod.**

The burden of responsibility for the appropriateness of such action rests solely with WAO Organising Committee.

**Odpovědnost za vhodnost takového rozhodnutí leží zcela na organizačním výboru WAO.**

#### **1.7.5 ENTRY CHANGES & SUBSTITUTIONS FOR INJURIES / ZMĚNY PŘIHLÁŠEK A NÁHRADA PŘI ZRANĚNÍ**

After the closing date for entries (1st May), countries may not make changes to their entry except under the following circumstances:

- WAO has made an error and the running order does not match the entry originally submitted
- A dog measures up into a higher height division
- A dog is injured
- A handler is injured

**Po uzávěrce přihlášek (1. května) nemohou země dělat změny v přihláškách, s výjimkou níže uvedených situací:**

- **WAO udělalo chybu a startovní pořadí neodpovídá podané přihlášce**
- **Pes je přeměřen do vyšší velikostní kategorie**
- **Pes je zraněn**
- **Psodvod je zraněn**

Dogs can only be withdrawn by a team manager, without the handler's consent, as a result of injury to the handler or the dog and the withdrawal must be approved by the competition manager.

**Psi mohou být odhlášeni výhradně team managerem, a to i bez souhlasu psodvoda, z důvodu zranění psodvoda nebo psa. Odhlášení musí být schváleno managerem závodů.**

Any dog withdrawn from an event because of injury must be withdrawn from competition for the remainder of the WAO. The dog may be replaced in its runs by any other dog listed on the country's official WAO entry form as long as the change is made on Thursday afternoon, five (5) minutes after the last country's training session ends. The cut-off time will be designated on the event schedule. The replacement dog will have the original dog's running order.

**Pes odhlášený z důvodu zranění musí být odhlášen také ze všech zbývajících soutěží WAO. Pes může být ve svém běhu nahrazen jakýmkoliv jiným psem uvedeným na oficiální přihlášce země, nejpozději však ve čtvrtek odpoledne, pět minut po skončení tréninku poslední země. Časový limit bude uveden v rozpisu závodů (časovém harmonogramu). Náhradní pes bude startovat v původním pořadí.**

If a handler is injured and cannot run in an event, a substitute handler may run the original handler's dog as long as the substitute handler was listed on the country's official WAO entry form. The injured handler must be withdrawn from competition for the remainder of the WAO.

**Pokud se zraní psovod a nemůže se účastnit závodů, může se psem tohoto psovoda startovat jiný psovod, uvedený na oficiální přihlášce dané země. Zraněný psovod musí být odhlášen ze všech zbývajících soutěží WAO.**

## 1.8 Jump Height Divisions / Výškové kategorie

The WAO will adhere to the following jump heights for all events:

JUMP HEIGHT NAME	DOG HEIGHT AT WITHERS	JUMP HEIGHT	A-FRAME HEIGHT	ASCENDING SPREAD LENGTH *	LONG JUMP LENGTH	TYRE HEIGHT AT CENTER
<b>300</b>	320mm & under (12.60")	300mm (11.81")	1.7m (5'7")	260-280mm (10.24-11.02")	600mm (23.62") 2 boards	450mm (17.71")
<b>400</b>	410mm & under (16.14")	400mm (15.75")	1.7m (5'7")	350-370mm (14.17-14.96")	800mm (31.49") 3 boards	550mm (21.65")
<b>500</b>	500mm & under (19.69")	500mm (19.69")	1.7m (5'7")	440-460mm (17.33 -18.11")	1000mm (39.37") 4 boards	650mm (26.57")
<b>600</b>	Over 500mm (19.69")	600mm (23.62")	1.7m (5'7")	530-550mm (20.86 – 21.65")	1200mm (47.24") 5 boards	750mm (29.53")

\* Note: The length of the ascending spread is measured from the front side of the first bar to the back side of the second bar.

- Dogs may jump in a higher height division than their measured height.
- A dog may only jump at one height throughout the entire WAO competition.

**WAO stanoví pro všechny soutěže níže uvedené výšky překážek:**

NÁZEV VÝŠKOVÉ KATEGORIE	VÝŠKA PSA V KOHOUTKU	VÝŠKA SKOKU	VÝŠKA ÁČKA	ŠÍŘKA DVOJITÉHO SKOKU *	DÉLKA SKOKU DALÉKÉHO	VÝŠKA STŘEDU KRUHU
<b>300</b>	<b>320 mm &amp; méně (12.60")</b>	<b>300 mm (11.81")</b>	<b>1.7 m (5'7")</b>	<b>260-280 mm (10.24-11.02")</b>	<b>600 mm (23.62") 2 elementy</b>	<b>450 mm (17.71")</b>
<b>400</b>	<b>410 mm &amp; méně (16.14")</b>	<b>400 mm (15.75")</b>	<b>1.7 m (5'7")</b>	<b>350-370 mm (14.17-14.96")</b>	<b>800 mm (31.49") 3 elementy</b>	<b>550 mm (21.65")</b>
<b>500</b>	<b>500 mm &amp; méně (19.69")</b>	<b>500 mm (19.69")</b>	<b>1.7 m (5'7")</b>	<b>440-460 mm (17.33 -18.11")</b>	<b>1000 mm (39.37") 4 elementy</b>	<b>650 mm (26.57")</b>
<b>600</b>	<b>více než 500 mm (19.69")</b>	<b>600 mm (23.62")</b>	<b>1.7 m (5'7")</b>	<b>530-550 mm (20.86 – 21.65")</b>	<b>1200 mm (47.24") 5 elementy</b>	<b>750 mm (29.53")</b>

**\* Pozn: Délka dvojitého skoku je měřena od přední strany první laťky k zadní straně druhé laťky.**

- **Pes smí skákat ve vyšší kategorii, než je jeho změřená výška.**
- **Pes smí skákat pouze v jedné výškové kategorii na probíhajícím závodě (ročníku) WAO.**

## **1.9 Measuring Dogs / Měření psů**

All dogs jumping less than 600mm (25.59in) will be measured by a measuring official at registration and certified at the event. If a dog's height exceeds the maximum allowed for the jump height which the dog has entered, the dog will be measured a second time by a second official, the Competition Manager. The decision from this measurement will be final.

**Všichni psi, kteří se účastní nižší kategorie než 600 budou při prezenci oficiálně změřeni. Pokud výška psa překročí maximální výšku stanovenou pro svou výškovou kategorii, bude podruhé oficiálně přeměřen managerem závodů. Rozhodnutí z tohoto měření je konečné.**

If a dog is deemed to be over height, he will be excluded from competing in the height division entered. The dog may be moved up to a higher height division if desired, but the country's entry must still adhere to the maximum of three dogs per height in each individual event; therefore, if they already have three dogs entered at the higher height, one dog would have to be withdrawn from that individual event to accommodate the dog measuring up. If a dog is deemed to be over height and does not wish to compete in individual events, it may be entered as a team dog at the new height.

**Pokud je pes považován za většího, bude vyloučen ze soutěže v kategorii, do které byl přihlášen. Pes může být přesunutý do vyšší výškové kategorie, ale země musí dodržet maximální počet tří psů v každé kategorii každého závodu jednotlivců; tedy pokud země už tři přihlášené psy v dané kategorii má, musí jednoho odhlásit, aby se mohl přeměřený pes v této kategorii soutěžit účastnit. Pokud je pes přeměřen a nepřeje si soutěžit v kategorii jednotlivců, může být přihlášen jako týmový pes v nové výškové kategorii.**

There is one exception to this rule for dogs meeting the following criteria:

- It is the dog's first WAO event
- The dog is from a country where it has been unable to get an official WAO measurement
- The dog is within 5mm of the height cut-off (e.g., 321-325mm in the 320 category).

**Existuje jedna výjimka z tohoto pravidla pro psy splňující následující kritéria:**

- **Pro tohoto psa se jedná o první účast na WAO**
- **Pes je ze země, kde nelze získat oficiální přeměření pro WAO**
- **Pes je vyšší o méně, než 5mm než je limitní výška (např. 321-325 mm v kategorii 320)**

In this instance, the country may run this dog in the higher height as an additional dog, but they may not replace the dog in the height in which he was originally entered. Therefore, they will still have the same number of total dogs in each event as per their entry form.

**V takovém případě může pes z dané země závodit jako další pes na vyšší výšce, ale nemůže být v původní kategorii, do které byl přihlášen, nahrazen jiným týmem. Tedy země bude mít pořád stejný celkový počet přihlášených psů v daném závodě WAO, jako bylo na původní přihlášce.**

Dogs cannot be moved into a lower height division than they entered, even if they measure under the cut-off for the lower height division. The only exception to this will be if another dog on the team measures into a higher height division so that a direct switch can be done; for example, if a 500 dog is measured up to the 600 division but one of the 600 dogs on the team is eligible to jump 500, those two dogs may exchange places in the running order.

**Pes nemůže být přerazen do nižší výškové kategorie, než do které byl přihlášen, a to ani kdyby byl přeměřen jako nižší. Jedinou výjimkou je situace, kdy je jiný pes ze stejné země změřen v této výškové kategorii jako vyšší, tedy mohou být přímo zaměněni; např. když je pes 500 přeměřen do kategorie 600 a současně jiný pes kategorie 600 má výšku odpovídající kategorii 500, tyto dva psi mohou být vyměněni na startovních listinách.**

Dogs will be measured using official measuring devices. The dog will be placed in a standing position on a flat surface, such as a table. The measurement is taken from the perpendicular line from the top of the dog's withers (top of the shoulder blades) to the flat surface.

***Psi budou změřeni za použití oficiální míry. Pes bude umístěn ve stoje na rovné podložce jako je např. stůl. Pes je měřen od kohoutku psa (horní linie lopatek) kolmo k rovnému povrchu.***

Dogs must be able to be measured. Dogs that cower, that are aggressive toward the measuring official, or that are generally difficult while being measured so that an accurate measurement cannot be obtained, may be excluded from competing at the WAO.

***Pes musí být změřitelný. Psi, kteří se krčí, jsou agresivní k osobě, která je měří, nebo jsou obecně složití na změření, takže nelze provést přesné měření, mohou být ze závodu WAO vyloučeni.***

Once a dog has an official WAO measurement, the dog does *not* need to be measured again if he competes in subsequent WAO events. If, however, a handler feels that their dog's height has changed (due to age, for example), they may challenge their recorded height and be re-measured. They may challenge only 1 (one) time.

***Pokud byl pes jednou na WAO oficiálně změřen, nemusí být měřen na dalších závodech WAO. Nicméně pokud psovod cítí, že pes změnil svoji výšku např. kvůli věku, může požádat o nové oficiální přeměření. Může tak nicméně učinit pouze jednou.***

### **1.10 Payment of Fees / Platba poplatků**

At the time of entry, all countries must pay their entry fees in full. Countries will be charged 1 (one) entry fee that allows them to enter all the events as stated in the rules.

***Každá země musí při přihlášení uhradit startovní poplatky v plné výši. Země uhradí jedno startovné, které jí umožní účastnit se ve všech soutěžích podle pravidel.***

Wildcard must pay their fees at the time they are offered the wildcard entry.

***Psovodi startující na divokou kartu, musí poplatky uhradit, jakmile jim byla divoká karta nabídnuta.***

Countries and wildcards are responsible for paying all banking fees, PayPal charges, or credit card fees incurred in relation to sending their payments and the WAO receiving their payments.

***Země a psovodi startující na divokou kartu mají povinnost uhradit všechny bankovní poplatky, poplatky služby PayPal nebo poplatky kreditní karty související s odesláním platby a jím přijetím WAO.***

WAO does not accept responsibility for any travel, accommodation, food, clothing, or training expenses. These expenses are solely the responsibility of each team, individual, or team management.

***WAO není zodpovědné za jakékoliv náklady spojené s cestou, ubytováním, oblečením nebo tréninkem. Za tyto náklady nesou odpovědnost výhradně jednotlivci nebo management týmu.***

Any unpaid fees or shortfalls must be paid prior to the start of the event, or the country's entry is cancelled without recourse.

***Všechny nezaplacené poplatky nebo náklady související s platbou musí být uhrazeny před startem závodu, jinak je země vyloučena jako celek bez možnosti odvolání.***

### **1.11 Rules of Conduct / Pravidla chování**

The WAO promotes dog agility pursuant to regulations consistent with international standards as a competitive, spectator sport. All competitors, officials, and event personnel shall conduct themselves in a professional and sportsmanlike manner consistent with the foregoing statement of purpose and seek to uphold, and enhance where possible, the image of the sport and WAO through such conduct and actions.

**WAO propaguje agility v souladu s pravidly a mezinárodními standardy jako sportovní soutěž určenou pro diváky. Všichni závodníci, funkcionáři a účastníci závodu se chovají jako profesionálové a sportovci a snaží se udržovat a posilovat image sportu a WAO.**

Each competitor and official at an event, including judges, members of the organising committee, and other key personnel have the responsibility to read and understand WAO rules and regulations, before entering, conducting, or officiating an event. Further, each competitor and manager acknowledge through their entry to the WAO that their participation in the event is a privilege and not a right. By virtue of their entry in the event, managers and competitors acknowledge and agree to comply with all WAO rules and regulations, and agree to accept any sanctions that may be imposed for failure to comply.

**Všichni závodníci a funkcionáři závodů, včetně rozhodčích, členů organizačního výboru a dalších klíčových osob, jsou zodpovědní za to, aby znali pravidla WAO ještě před účastí na WAO a zahájením akce. Každý závodník a manager svým přihlášením potvrzuje, že účast na WAO je výsadou, nikoliv právem. Podáním přihlášky se každý závodník a manažer zavazuje a souhlasí s tím, že se bude chovat podle pravidel a řádů WAO a bude je dodržovat a souhlasí s přijetím sankcí, které mohou být za jejich porušení uloženy.**

The judge has sole responsibility for determining when it is appropriate to excuse a dog and competitor from the ring based on matters related to competitor misconduct. The WAO head officials have sole responsibility for determining when an infraction should result in expulsion of a competitor, manager, or other team official from the event and/or from future events.

**Rozhodčí nese výhradní zodpovědnost za posouzení situace a rozhodnutí o vyloučení závodníka z dané soutěže za porušení pravidel chování. Vedoucí funkcionáři WAO nesou zodpovědnost za vyloučení psovoda, manažera týmu nebo jiného funkcionáře týmu z celého závodu nebo budoucích závodů.**

The following is a partial list of infractions on which the judge or WAO officials may take action:

- Abuse or harsh handling of a dog on the grounds
- Actions that may have the appearance of abuse of a dog
- Intimidation and/or impolite confrontation of judges, event officials, event helpers, or other competitors
- Continuing to argue a point with the competition manager or event manager after an official decision has been made.
- Willful misconduct or interference with another handler's right to compete
- Language or behaviour in the ring construed to be detrimental to the spirit of good sportsmanship or that threatens to reduce the spectator appeal of the event
- Violation of procedural rules
- Violation of any rules of the property/facility where the event is being held, including ignoring no smoking area signage, failure to pick up after your dog, taking your dog into off-limits areas, damage to facility property, etc.
- Compulsive, correctional training on the grounds
- Misuse of equipment in the training ring or moving equipment in the training ring
- Creating excessive delays as a failure to respect the authority of event officials
- Willful misrepresentation on entry forms
- Willful misrepresentation of animals
- Dog aggression
- Failure to exercise diligence in the control of the behaviour of their dog

**Toto je část výčtu přestupků, které mohou vest k vyloučení rozhodčím nebo funkcionářem WAO:**

- **Násilí nebo hrubé chování ke psu v areálu**
- **Chování, které budí dojem násilí vůči psovi**
- **Hrubé nebo nezdvořilé chování k rozhodčím, funkcionářům, pomocníkům nebo jiným závodníkům**
- **Pokračování v diskusi s manažerem soutěže nebo závodu k bodu, v němž již bylo učiněno oficiální rozhodnutí**

- **Úmyslný zásah nebo jednání proti právu jiného psovoda účastnit se soutěže**
- **Verbální projev nebo chování na parkuru, které škodí dobrým mravům a duchu soutěže nebo činí závod méně přitažlivý pro diváky**
- **Porušení procesních pravidel**
- **Porušení jakýchkoli pravidel objektu/zařízení, kde se událost koná, včetně ignorování značení zákazu kouření, neuklizení exkrementu po psovi, porušení zákazu vstupu psů do některých vymezených zón, poškození majetku zařízení atd.**
- **Ztráta sebeovládání (kompulzivní chování) a užívání trestů při tréninku v areálu**
- **Zneužití vybavení na tréninkovém parkuru nebo posouvání vybavení na tréninkovém parkuru**
- **Vytváření nadměrných zpoždění jako důsledek nerespektování pravomoci funkcionářů**
- **Záměrné zkreslení/zfalšování přihlášek**
- **Záměrné zkreslení/záměna zvířat**
- **Agrese psa**
- **Pes je mimo kontrolu psovoda**

## 2. EVENTS / ZÁVODY

### 2.1 Prizes and Awards / Ceny a ocenění

Rosettes and medals will be awarded to the top three placements in each jump height of each WAO event (except in the Team where the entire team receives the placement), and the following titles will be awarded:

***Tři nejlepší závodníci umístění v každé velikostní kategorii budou oceněni kokardou a medailí, a to v každém závodě WAO (s výjimkou soutěže družstev, kde ocenění získává celý tým). A dále jsou uděleny následující tituly:***

- WAO Pentathlon World Champion
- WAO Biathlon World Champion
- WAO Games World Champion
- WAO Team World Champion
- WAO Junior World Champion

In the individual classes, the winner of each jump height in each class of an event will receive a rosette.

***V soutěžích jednotlivců obdrží kokardu vítěz každé soutěže v každé velikostní kategorii.***

In the Team event, each handler on the winning team who has competed in at least 1 (one) of the 5 (five) Team classes will receive rosettes and a memento of their success.

***V soutěži týmů každý psovod vítězného týmu, který závodil nejméně v jedné z pěti týmových soutěží obdrží kokardu a něco na památku tohoto úspěchu.***

Rosettes will be awarded to the top three placements in each jump height of the Bonus Class.

***Tři nejlepší umístění v každé velikostní kategorii Bonus Class budou oceněni kokardou.***

### 2.2 Pentathlon Championship

This is an individual event and there will be a separate competition for each jump height. Each country can enter 3 (three) dogs per height.

***Jde o soutěž jednotlivců v jednotlivých velikostních kategoriích. Každá země může přihlásit tři psy v každé velikostní kategorii.***

The Pentathlon event will consist of 2 (two) Agility runs, 2 (two) Jumping runs, and a Speedstages class. The combined results from the five (5) classes determine the **WAO Pentathlon World Champion**. One world champion will be declared in each jump height.



**Závod Pentathlon se skládá ze dvou běhů Agility, dvou Jumpingů a soutěže Speedstakes. Výsledky získané součtem výsledků z těchto pěti soutěží určí vítěze titulu WAO Pentathlon World Champion. V každé velikostní kategorii bude vyhlášen jeden světový šampion.**

There will be a standard course time and scoring is cumulative; faults (including time faults) are added to time, and the lowest score wins in all aspects of the Pentathlon. Time will be measured to 1/1000th of a second.

**Určen bude standardní čas a výsledný výkon se sčítá; chyby včetně časových chyb jsou připočítány k času a tým s nejnižším výsledkem je vítězem Pentatlonu. Čas bude měřen na tisícinu vteřiny.**

Based on cumulative scores after two rounds of the event, the bottom 20% of dogs in each height division (calculated from the number of dogs originally entered in the class) will *not* advance to the third round. In the event of a tie when deciding which dogs will be dropped, the scores from Agility 1 will be used. If there is still a tie, the dogs will compete in a run-off on the Agility 1 or Jumping 1 course, depending on the schedule. No dogs with 2 (two) elimination scores can move on to the third round.

**Na základě součtu výsledků po dvou kolech závodu, bude ze soutěže vyřazeno 20 procent nejhůře umístěných týmů, kteří nepostoupí do třetího kola (počítáno z počtů psů původně přihlášených do soutěže). V případě stejného počtu bodů rozhoduje o tom, kdo nepostoupí, výsledek Agility 1. Pokud shoda trvá, psi budou závodit o vyřazení na parkuru Agility 1 nebo Jumping 1, podle rozpisu. Pes, který byl dvakrát diskvalifikován, nepostupuje do třetího kola.**

Based on cumulative scores after four rounds of the event, only the top 20 dogs of each height division will be eligible to run in the final round of the Pentathlon, the Speedstakes class. In the event of a tie when deciding which dogs will move to the final round, the scores from Agility 2 will be used followed by Jumping 2, followed by Agility 1, followed by Jumping 1. If there is still a tie, the dogs will compete in a run-off on the Agility 2 or Jumping 2 course, depending on the schedule.

**Na základě součtu výsledků po čtyřech kolech postoupí do finále soutěže Pentatlonu, kterou je Speedstakes, nejlepších dvacet psů v každé velikostní kategorii. V případě shodného počtu bodů rozhoduje nejprve výsledek Agility 2, pak Jumping 2, pak Agility 1 a nakonec Jumping 1. Pokud je stále shoda, psi se utkají v rozhodujícím běhu v Agility 2 nebo Jumpingu 2, podle rozpisu.**

Each individual class will have a winner in each jump height that will be recognized at an awards ceremony. In the event of a tie in any class, the tied dogs will compete in a run-off for this award; however, only the score from each dog's first run will be used to calculate the Pentathlon results.

**Každá jednotlivá soutěž bude mít v každé velikostní kategorii vítěze, který bude oceněn při slavnostním vyhlášení výsledků. V případě shodného výsledku se psi o cenu utkají v rozhodujícím běhu; nicméně pro výpočet výsledků Pentathlonu se vezme v potaz pouze výsledek prvního běhu.**

In the event of a tie for the Pentathlon World Champion, the scores from Speedstakes will be used followed by Agility 2, followed by Jumping 2, followed by Agility 1, followed by Jumping 1. If there is still a tie, the dogs will compete in a run-off on the Speedstakes course.

**V případě shody u vítěze titulu Pentathlon World Champion se pro rozhodnutí použije výsledek Speedstakes, pak Agility 2, pak Jumping 2, pak Agility 1 a nakonec Jumping 1. Pokud je stále shoda, psi se utkají v rozhodujícím běhu na parkuru Speedstakes.**

### **2.2.1 PENTATHLON SCORING / POČÍTÁNÍ VÝSLEDKŮ V PENTATHLONU**

Course faults will be converted to time; for example, a 5-fault penalty will result in 5 seconds being added to a dog's time in any Pentathlon class. So, a dog that has a clear round in 28 seconds in the Jumping 1 round and has 5 faults with a time of 32 seconds in the Agility 1 round will have a total score of 65 (28 seconds + 32 seconds + 5 faults = 65) at that point of the competition, and thus beat a dog that is clear in both runs but with a time of 32 seconds and 34 seconds, giving them a total score of 66 (32 seconds + 34 seconds = 66).

**Chyby na parkuru budou převedeny na čas; například penalizace 5 trestnými body bude převedena na sekundy a těchto 5 sekund bude přičteno k času soutěže Pentathlonu. Tak například pes, který má bezchybný parkur v Jumpingu 1 v čase 28 sekund a 5 trestných bodů v Agility 1 v čase 32 sekund obdrží celkem 65 bodů (28 sekund + 32 sekund + 5 trestných bodů = 65) v dané části soutěže a porazí tým, který zaběhl oba parkury čistě, ale v čase 32 sekund a 34 sekund, za což obdrží celkem 66 bodů (32 sekund + 34 sekund = 66).**

An elimination in any Pentathlon class is 50 faults plus dogs that are eliminated will be given a course time of 50 seconds, regardless of the standard course time.

**Diskvalifikace v jakémkoliv soutěži Pentathlonu znamená 50 trestných bodů a pes získá za běh stanovený čas 50 sekund, bez ohledu na standardní čas daného parkuru.**

The maximum course faults a dog can accumulate is 50, whether by elimination or other combined course faults.

**Maximální počet trestných bodů získaných na parkuru je 50, ať již získaných diskvalifikací nebo součtem trestných bodů.**

Time faults will be treated the same as course faults. For example, if the course time is 50 seconds and a dog runs clear in 51.123 seconds, his score will be 52.246 (51.123 seconds + 1.123 time faults = 52.246).

**S časovými chybami bude naloženo stejně jako s chybami na parkuru. Například, když je standardní čas 50 sekund a pes běží čistě s časem 51.123 sekund, jeho skóre bude 52.246 (51.123 + 1.123 časové chyby = 52.246).**

If a handler is absent for their run in any round of the Pentathlon, they will be removed from the running order for any remaining Pentathlon classes and their score will be recorded as ABS.

**Když psovod vynechá svůj běh v jakémkoliv kole Pentathlonu, bude vyřazen ze startovní listiny všech zbývajících běhů Pentathlonu a výsledek bude uveden jako ABS.**

## 2.3 Biathlon Championship

There will be a separate competition for each jump height. Each country can enter 3 (three) dogs per height.

**Pro každou velikostní kategorii bude vypsána samostatná soutěž. Každá země může přihlásit 3 (tři) psy ve do každé velikostní kategorie.**

The Biathlon event will consist of a Jumping round followed by an Agility round. The combined results of the two classes determine the **Biathlon World Champion**. One world champion will be declared in each jump height.

**Biathlon se skládá z běhu Jumping následovaného během Agility. Součet výsledků obou těchto běhů určí vítěze titulu Biathlon World Champion. V každé velikostní kategorii bude určen jeden World Champion.**

Scoring is cumulative; least faults wins with time as tie breaker only, in all aspects of the Biathlon. Time will be measured to 1/1000th of a second.

**Výsledek je kumulativní, v Biathlonu vítězí tým s menším počtem trestných bodů, při shodě o vítězi rozhoduje čas. Čas bude měřen na tisícinu vteřiny.**

Based on the scores of the Jumping round, only the top 40 dogs in each height division with a score (they cannot have been eliminated in Jumping) will advance to the Agility round.

**Na základě výsledků z Jumpingu postupuje do běhu Agility 40 nejlepších psů v každé velikostní kategorii (nesmějí být diskvalifikováni).**

Each individual class will have a winner in each jump height that will be recognized at an awards ceremony. In the event of a tie in any class, the tied dogs will compete in a run-off for this award; however, only the score from each dog's first run will be used to calculate the Biathlon results.

**Vítěz každé jednotlivé soutěže v každé velikostní kategorii bude oceněn na slavnostním vyhlášení výsledků. V případě shody se psi utkají v rozhodujícím běhu, který určí vítěze, nicméně pouze výsledek prvního běhu se použije pro výpočet výsledků Biathlonu.**

In the event of a tie for the Biathlon World Champion, the scores from the Agility round will determine the winner. If there is still a tie, the dogs will compete in a run-off on the Agility course.

**V případě shody u vítěze titulu Biathlon World Champion se pro rozhodnutí použije výsledek Agility. Pokud trvá shoda, psi se utkají v rozhodujícím běhu na parkuru Agility.**

### 2.3.1 BIATHLON SCORING / POČÍTÁNÍ VÝSLEDKŮ V BIATHLONU

Scoring is cumulative; least faults wins with time as tie breaker only. An elimination in any Biathlon class is 50 faults, plus dogs that are eliminated will be given a course time of 50 seconds, regardless of the standard course time.

**Výsledek je kumulativní, v Biathlonu vítězí tým s menším počtem trestných bodů, při shodě o vítězi rozhoduje čas. Diskvalifikace v jakékoliv soutěži Biathlonu znamená 50 trestných bodů a týmu je určen čas 50 sekund bez ohledu na standardní čas daného parkuru.**

The maximum course faults a dog can accumulate is 50, whether by elimination or other combined course faults.

**Maximální počet trestných bodů získaných na parkuru je 50, ať již získaných diskvalifikací nebo součtem trestných bodů.**

If a handler is absent for their Biathlon Jumping run, they will be automatically withdrawn from the Biathlon Agility class and their score will be recorded as ABS.

**Když psovod vynechá svůj běh v Jumpingu Biathlonu, bude vyřazen ze startovní listiny Agility a jeho výsledek bude uvedeno jako ABS.**

## 2.4 Games Championship

There will be a separate competition for each jump height. Each country can enter 3 (three) dogs per height. The Games Championship event will consist of a Snooker round followed by a Gamblers round. The combined results of the two classes determine the **Games World Champion**. One world champion will be declared in each jump height.

**Pro každou velikostní kategorii bude vypsána samostatná soutěž. Každá země může přihlásit 3 (tři) psy v každé velikostní kategorii. Games Championship se skládá z běhu Snooker a běhu Gambler. Součet výsledku obou běhů určí vítěze titulu Games World Champion. V každé velikostní kategorii bude určen jeden World Champion.**

Scoring is cumulative; highest number of points wins with time as tie breaker only, in all aspects of the Games Championship.

**Výsledek je kumulativní; vítěze určí nejvyšší počet bodů, při shodě výsledků rozhoduje čas.**

Based on the scores of the Snooker round, only the top 30 dogs in each height division will advance to the Gamblers round.

**Na základě výsledků běhu Snooker postoupí v každé velikostní kategorii 30 psů do běhu Gambler.**

Each individual class will have a winner in each jump height that will be recognized at an awards ceremony. In the event of a tie in any class, the tied dogs will compete in a run-off for this award; however, only the score from each dog's first run will be used to calculate the Games Championship results.

**Vítěz každé jednotlivé soutěže v každé velikostní kategorii bude oceněn na slavnostním vyhlášení výsledků. V případě shody se psi utkají v rozhodujícím běhu, který určí vítěze, ale pouze výsledek prvního běhu se použije pro výpočet výsledků Games Championship.**

In the event of a tie for the Games World Champion, the scores from the Gamblers round will determine the winner. If there is still a tie, the dogs will compete in a run-off on the Gamblers course.

***V případě shody u vítěze titulu Games World Champion se pro rozhodnutí použije výsledek běhu Gambler. Pokud shoda trvá, psi se utkají v rozhodujícím běhu na parkuru Gambler.***

#### **2.4.1 GAMES SCORING / POČÍTÁNÍ VÝSLEDKŮ V GAMES**

Dogs will accumulate points in Snooker and Gamblers based on the point systems described later in these rules.

***Psi získávají body v bězích Snooker a Gambler na základě systému bodování, jak je v těchto pravidlech uvedeno dále.***

If a handler is absent for their Snooker run, they will be automatically withdrawn from the Gamblers class and their score will be recorded as ABS.

***Vynechá-li některý psovod svůj běh Snooker, bude vyřazen ze startovní listiny běhu Gambler a jeho výsledek bude uveden jako ABS.***

## **2.5 Team Championship**

The Team event will consist of 2 (two) Agility runs, 2 (two) Jumping runs, and a Team Relay class. The combined results from the five (5) classes determine the country that will be named the **WAO Team World Champion**.

***Soutěž družstev se skládá ze 2 (dvou) běhů Agility, 2 (dvou) běhů Jumping a soutěže Team Relay. Součet výsledků z 5 (pěti) soutěží určí zemi, která získá titul WAO Team World Champion.***

A country must have at least 1 (one) dog in each of the 4 (four) height divisions in order to be eligible to enter the Team Championship.

***Země musí mít nejméně 1 (jednoho) psa v každé velikostní kategorii, aby byla způsobilá se účastnit soutěže družstev.***

All of the country's team members listed on the official team entry form are eligible for this event, providing the following height requirements are met: Each country will enter 4 (four) dogs in each of the first four rounds: the 2 (two) Agility rounds and the 2 (two) Jumping rounds. Each of the 4 (four) dogs) must compete in a different jump height. Three scores per round will count with the lowest score in the team being dropped.

***Tohoto závodu se může účastnit jakýkoli zástupce země uvedený na oficiální přihlášce s tím, že musí být dodrženy následující velikostní požadavky: Každá země nominuje 4 (čtyři) psy do prvních čtyř běhů: do 2 (dvou) běhů Agility a 2 (dvou) běhů Jumping. Každý z těchto psů musí závodit v jiné velikostní kategorii. Započítávají se tři výsledky každého kola, nejhorší bodový výsledek se škrte.***

If at any time during the Team Championship competition, a country has an injury or withdrawal that prevents them from meeting the height requirements above, the team must withdraw from the competition.

***V případě, že se zemi kdykoli během soutěží družstev přihodí zranění nebo odstoupí ze závodu a nesplňuje tak požadovaná velikostní kritéria, tým musí odstoupit z celé soutěže týmů.***

For the fifth round of the event, the Team Relay class, each country will enter 4 (four) dogs, 1 (one) dog from each jump height. The course will be designed so that each dog will jump its correct height during the relay. All four scores from this round will count.

***Do pátého běhu soutěže běhu Team Relay, každá země přihlásí 4 (čtyři) psy, 1 (jednoho) v každé velikostní kategorii. Parkur bude postaven tak, aby každý pes během štafety skákal svoji správnou výšku. Z tohoto běhu se započítávají všechny čtyři výsledky.***

Team courses will be made available the morning of the competition and team members must be nominated on the official team nomination form by the deadlines specified on the event timetable. If a country fails to submit a team roster on time, the WAO committee will automatically name a team for that country by selecting the first eligible dogs on the country's original official team entry form.

***Parkury pro soutěž družstev budou k dispozici ráno v den soutěže a členové družstva musí být nominováni na oficiálním formuláři pro týmy do uzávěrky určené v rozpisu soutěže. Pokud***

**země nepodá nominaci včas, organizační výbor WAO jmenuje do soutěže družstev automaticky týmy podle pořadí uvedeného na oficiální přihlášce dané země.**

There will be a standard course time and scoring is cumulative; faults (including time faults) are added to time, and the lowest score wins in all aspects of the Team event. Time will be measured to 1/1000th of a second.

**Bude určen standardní čas a výsledky se sčítají; chyby (včetně časových chyb) se připočítají k času a vítězí nejnižší výsledek v každé části soutěže družstev. Čas bude změřen na tisícin vteřiny.**

Based on cumulative scores after four rounds of the event, only the top 8 (eight) teams will be eligible to run in the final round of the event, the Team Relay. All four dogs on a team will run this course. In the event of a tie when deciding which teams will move to the final round, the scores from Agility 2 will be used followed by Jumping 2, followed by Agility 1, followed by Jumping 1. If there is still a tie, the dogs will compete in a run-off on the Agility 2 or Jumping 2 course, depending on the schedule.

**Na základě součtu výsledků prvních čtyř běhů postupuje do finále, což je běh Team Relay, 8 (osm) nejlepších týmů. Běh běží všichni čtyři členové týmu. V případě shodného počtu bodů rozhoduje o postupu do finále výsledek Agility 2, následně Jumpingu 2, Agility 1 a Jumpingu 1. Pokud shoda trvá, utkají se psi o postup v běhu na parkuru Agility 2 nebo Jumping 2, podle rozpisu soutěže.**

Each individual class of the Team competition will have a winning team that will be recognized at an awards ceremony. In the event of a tie in any class, each team will select 1 (one) dog to participate in a run-off on that course to decide the winner of the award. However, only the score from each dog's first run will be used to calculate the Team results.

**Vítězné družstvo každé jednotlivé soutěže závodu družstev bude vyhlášeno na slavnostním vyhlášení výsledků. V případě shody v jakékoliv soutěži každý tým vybere 1 (jednoho) psa, který se o prvenství utká v rozhodujícím běhu. Nicméně pro výpočet výsledku týmu v soutěži družstev se započítávají pouze první běhy každého člena týmu.**

In the event of a tie for the Team World Champion, the teams will compete in a run-off on the Team Relay course.

**V případě shody výsledků se o titul Team World Champion utkají týmy v běhu Team Relay.**

#### **2.5.1 TEAM SCORING / POČÍTÁNÍ VÝSLEDKŮ TÝMŮ**

Course faults will be converted to time; for example, a 5-fault penalty will result in 5 seconds being added to a dog's time in any Team class. For example, a team that has one dog with a clear round in 28 seconds, one dog with a clear in 32 seconds, one dog with 5 faults in 30 seconds, and one dog with 10 faults in a time of 32 seconds in the Jumping 1 round will have a total score of 95 (28 seconds + 32 seconds + 30 seconds + 5 faults = 137 (the 4<sup>th</sup> dog's score of 32 seconds + 10 faults = 42, will be dropped) at that point of the competition, and thus beat a team that has three clear runs but with a total time of 100 seconds.

**Chyby na parkuru se převedou na čas; například 5 trestných bodů znamená 5 sekund připočítaných k času psa v jakékoliv soutěži družstev. Například tým, který má jednoho psa s čistým během v čase 28 sekund, jednoho psa s čistým během v čase 32 sekund, jednoho psa s 5 trestnými body v čase 30 sekund a jednoho psa s 10 trestnými body v čase 32 sekund v Jumpingu 1 bude mít součet bodů 95 (28 sekund + 32 sekund + 30 sekund + 5 bodů = 137 (výsledek čtvrtého psa s 32 sekundami + 10 bodů = 42, bude odečten) v této části soutěže, a proto porazí tým se třemi čistými běhy, ale součtem časů 100 sekund.**

An elimination in any Team class is 50 faults plus dogs that are eliminated will be given a course time of 50 seconds, regardless of the standard course time.

**Diskvalifikace v jakékoliv soutěži družstev znamená 50 trestných bodů, ke kterým se připočte 50 sekund nezávisle na standardním času soutěže.**

The maximum course faults a dog can accumulate is 50, whether by elimination or other combined course faults.

**Maximální počet trestných bodů, které může tým na parkuru obdržet je 50, ať už za diskvalifikaci nebo součtem chyb na parkuru.**

Time faults will be treated the same as course faults. For example, if the course time is 50 seconds and a dog runs clear in 51.123 seconds, his score will be 52.246 (51.123 seconds + 1.123 time faults = 52.246).

**S časovými chybami bude naloženo stejně jako s chybami na parkuru. Například když je standardní čas 50 sekund a pes dokončí čistý běh v čase 51.123 sekund, jeho výsledek bude 52.246 (51.123 sekund + 1.123 za časovou chybu = 52.246).**

If any handler is nominated on the team form to run in Agility 1 or 2 or Jumping 1 or 2 and is absent for their run, the handler will earn an elimination in that class and their score will be recorded as ABS. The other team members may still run in the class and earn scores. In addition, the eliminated handler may still be nominated to run in another team class.

**Pokud psovod nominovaný na přihlášce týmů k běhům Agility 1 nebo 2 nebo Jumping 1 nebo 2 nenastoupí ve svém běhu, bude v daném běhu diskvalifikován a jeho výsledek bude označen jako ABS. Ostatní členové týmu mohou ale stále běžet ve svých soutěžích a získat výsledek. Vyloučený psovod může být stále nominovaný do jiného běhu v jiné soutěži týmů.**

If any handler nominated on the official form to run in Team Relay is absent for their run, then the team will be disqualified from the Team Pentathlon event.

**Pokud psovod nominovaný na přihlášce týmů k běhu Team Relay nenastoupí ve svém běhu, bude celý tým diskvalifikovaný ze závodu družstev.**

If an ineligible dog runs at any point in the team event, then the team will be disqualified from the event.

**Pokud nastoupí v jakémkoliv okamžiku do soutěže družstev nezpůsobilý tým, bude celý tým ze soutěže družstev vyloučen.**

## 2.6 Junior Championship

The Junior Championship will consist of combining results from the three Individual events (Pentathlon, Biathlon and Games) to determine the **WAO Junior World Champion**. There will be a separate competition for each jump height and one world champion will be declared in each jump height.

**Soutěž junior Junior Championship se skládá ze součtu výsledků ve třech bězích jednotlivců (Pentathlon, Biathlon a Games), kombinace těchto výsledků určí, kdo získá titul WAO Junior World Champion.**

### 2.6.1 JUNIOR SCORING / POČÍTÁNÍ VÝSLEDKŮ JUNIORŮ

A points system will be used where first place equals 1 point, second place equals 2 points, third place equals 3 points, scoring down to last place based on cumulative points from the three events, The Junior handler with the lowest points will be declared the **WAO Junior Champion**.

**Použit bude bodový systém, kdy první místo znamená 1 bod, druhé místo 2 body, třetí místo 3 body, a dále až k poslednímu místu určenému součtem bodů ze tří soutěží. Juniorní psovod s nejnižším počtem bodů získá titul WAO Junior Champion.**

In classes where a cut off is in place and the Junior does not progress, for example an elimination in the biathlon jumping, then they will get either the points for the place they are in, or if they are in a joint place they will get that number of points.

**V soutěžích, kde se postupuje do dalšího kola a junior není úspěšný, například kvůli diskvalifikaci v Jumpingu v Biathlonu, získá body za místo, na kterém skončil nebo pokud se účastní (postoupil), získá body za své umístění.**

For example in 2019 in the 300 pentathlon, 62 dogs progressed to round 3. Places 63-65 had scores so they would get the equivalent points. Places 66-72 all had double Es, so if these were Juniors, they would all get 66 points.

**Například v roce 2019 v Pentathlonu 300 postoupilo do třetího kola 62 psů. Umístění na 63 – 65. místě měli započítané výsledky, tedy získali tento počet bodů. Na místech 66 – 72 měli všichni dvě diskvalifikace, tedy pokud by patřili mezi Juniory, všichni by získali 66 bodů.**

If there is a tie on points the Overall Biathlon result will be used, followed by the Overall Pentathlon result. If there is still a tie the individual class results will be used to determine the winner in the following order; Biathlon Agility, followed by Pentathlon Speedstakes, followed by Pentathlon Agility 2, followed by Pentathlon Jumping 2, followed by Gamblers, followed by Biathlon Jumping, followed by Pentathlon Agility 1, followed by Pentathlon Jumping 1, followed by Snooker.

**Pokud dojde ke shodě v počtu bodů, rozhoduje celkové skóre z Biathlonu, následně pak celkové skóre z Pentathlonu. Pokud shoda trvá, pro určení vítěze budou použity výsledky z jednotlivých běhů v následujícím pořadí: Biathlon Agility, následně Pentathlon Speedstakes, dále Pentathlon Agility 2, dále Pentathlon Jumping 2, dále Gambler, následně Biathlon Jumping, Pentathlon Agility 1, Pentathlon Jumping 1 a následně Snooker.**

### **3. CLASSES / SOUTĚŽE**

#### **3.1 Agility**

The object of this class is to negotiate a full course of agility equipment. There is a minimum of 19 (nineteen) obstacles and a maximum of 22 (twenty-two).

**Cílem této soutěže je využít všechny typy překážek agility. Použije se nejméně 19 (devatenáct) a nejvýše 22 (dvacet dva) překážek.**

All obstacles must be performed in the order and direction defined by the numbers. Numbers should be placed on the appropriate side of the obstacle to designate the direction the obstacle should be taken.

**Všechny překážky musí být překonány v pořadí určeném čísly. Číslo budou umístěna na té straně překážky, aby byl určen směr, kterým má být překážka překonána.**

The Agility class *must* include the dogwalk, A-frame, seesaw, and 12 (twelve) weave poles. Other obstacles allowed: pipe tunnel, jumps, tyre, spread jumps, wall, and long jump. The table is *not* allowed.

**Soutěž Agility musí obsahovat kladinu, áčko, houpačku a slalom s 12 tyčkami. Další povolené překážky jsou: pevný tunel, skočky, kruh, dvojitý skok, zeď a dálka. Stůl není povolen.**

#### **3.2 Jumping**

The object of this class is to negotiate a course without contact equipment. There is a minimum of 19 (nineteen) obstacles and a maximum of 22 (twenty-two).

**Cílem této soutěže je připravit parkur bez kontaktních překážek. Použije se nejméně 19 (devatenáct) a nejvíce 22 (dvacet dva) překážek.**

All obstacles must be performed in the order and direction defined by the numbers. Numbers should be placed on the appropriate side of the obstacle to designate the direction the obstacle should be taken.

**Všechny překážky musí být překonány v pořadí určeném čísly. Číslo budou umístěna na té straně překážky, aby byl určen směr, kterým má být překážka překonána.**

The Jumping class *must* include jumps and 12 (twelve) weave poles. Other obstacles allowed: pipe tunnel, tyre, spread jumps, wall, and long jump. The Jumping class *cannot* include the dogwalk, A-frame, seesaw, or table.

**Soutěž Jumping musí obsahovat skoky a slalom s 12 tyčkami. Další povolené překážky jsou: pevný tunel, kruh, dvojitý skok, zeď a skok daleký. Soutěž Jumping nesmí obsahovat kladinu, áčko, houpačku a stůl.**

### 3.3 Speedstakes

The object of this class is to negotiate a Jumping course that also includes an A-frame. There is a minimum of 19 (nineteen) obstacles and a maximum of 22 (twenty-two) obstacles.

**Cílem této soutěže je připravit parkur na platformě Jumping, který rovněž obsahuje áčko. Použije se nejméně 19 (devatenáct) a nejvíce 22 (dvacet dva) překážek.**

All obstacles must be performed in the order and direction defined by the numbers. Numbers should be placed on the appropriate side of the obstacle to designate the direction the obstacle should be taken.

**Všechny překážky musí být překonány v pořadí určeném čísly. Číslo budou umístěna na té straně překážky, aby byl určen směr, kterým má být překážka překonána.**

The Speedstakes class *must* include 12 (twelve) weave poles and an A-frame, both of which may be taken up to 2 (two) times each. Other obstacles allowed: pipe tunnel, jumps, tyre, spread jumps, wall, and long jump. The Speedstakes class *cannot* include the dogwalk, seesaw, or table.

**Soutěž Speedstakes musí obsahovat slalom s 12 (dvanácti) tyčkami a áčko, každá z nich může být použita dvakrát. Další povolené překážky jsou: pevný tunel, kruh, dvojitý skok, zed' a skok daleký. Soutěž Speedstakes nesmí obsahovat kladinu, houpačku a stůl.**

### 3.4 Team Relay / Týmová štafeta

The object of this class is for 4 (four) dogs and 3 (three) or 4 (four) handlers to work together to perform a relay course as a team.

**Cílem této soutěže je připravit parkur pro 4 (čtyři) psy a 3 (tři) nebo 4 (čtyři) psovody, kteří běží ve štafetě jako tým.**

A handler may run 2 (two) dogs in the relay as long as there is a different handler separating that handler's dogs. A team must run their dogs in jump height order from small to tall. So, a handler with 2 (two) dogs could run a 300 dog and a 500 dog or 600 dog, but they could not run a 300 dog and a 400 dog. The handler running 2 (two) dogs must have a helper to restrain the dog that goes second. That helper can be a team member or the team manager. Note that the helper's conduct will be judged as if they are a competitor in the class.

**Psovod může běžet štafetu se 2 (dvěma psy), pokud je přítomen jiný psovod, který oddělí psy téhož psovoda. Tým musí běžet soutěž v pořadí podle výšky, od nejmenší k nejvyšší. Tedy psovod se dvěma psy může běžet na výšce 300 a 500 nebo 600, nemůže ale běžet na výškách 300 a 400. Psovod se dvěma psy musí mít pomocníka, který podrží psa, který běží jako druhý. Pomocník může být člen týmu nebo manažer týmu. Chování pomocníka bude posuzováno stejně jako chování závodníka v soutěži.**

There is 1 (one) dog from each jump height on a team.

**Za tým soutěží 1 (jeden) pes v každé výškové kategorii.**

Each dog on the team will perform a minimum of 12 obstacles and a maximum of 15 obstacles.

**Každý pes v týmu překonává minimálně 12 a maximálně 15 překážek.**

All obstacles must be performed in the order and direction defined by the numbers. Numbers should be placed on the appropriate side of the obstacle to designate the direction the obstacle should be taken.

**Všechny překážky musí být překonány v pořadí určeném čísly. Číslo budou umístěna na takové straně překážky, aby byl určen směr, kterým má být překážka překonána.**

The Team Relay class *must* include 12 (twelve) weave poles and an A-frame, but it is *not* required that each jump height perform both obstacles. Other obstacles allowed: pipe tunnel, jumps, tyre, spread jumps, wall, and long jump. The Team Relay class *cannot* include the dogwalk, seesaw, or table.

**Soutěž Team Relay musí obsahovat slalom s 12 (dvanácti) tyčkami a áčko, ale není povoleno, aby se v jedné výškové kategorii překonávaly obě překážky. Další povolené překážky jsou:**



**pevný tunel, kruh, dvojitý skok, zed' a skok daleký. Soutěž Team Relay nesmí obsahovat kladinu, houpačku a stůl.**

The judge shall designate an area for a baton exchange between handlers. The next dog and handler to run for the team will wait in this area for their turn. The following rules apply to the baton exchange:

**Rozhodčí určí prostor pro předání štafetového kolíku mezi psovody. Další pes a psovod, který běží za tým, musí čekat v tomto prostoru. Pro předání štafetového kolíku platí tato pravidla:**

- The exchange must happen with both handlers and their dogs completely within the boundaries of the designated exchange box—that is, 4 (four) human feet and 8 (eight) dog feet in the box. Failure to do so will result in 10 faults for a faulty baton exchange.

**Výměna musí proběhnout tak, aby oba psovodi s oběma psy byli současně v určeném prostoru, tj. čtyři nohy a osm pacek v určeném boxu. Pokud tomu tak není, tým obdrží 10 trestných bodů za chybné předání štafety.**

- The handler waiting in the exchange area may hold or restrain their dog in any way (including gently holding the dog by the scruff of the neck or holding the dog in their arms), providing it is not deemed abusive or harsh by the judge in which case that dog will be eliminated. However, the dog must be on the ground before the baton exchange occurs or the dog will be eliminated.

**Psovod čekající v prostoru pro předání kolíku může držet psa jakýmkoliv způsobem, včetně jemného držení psa za zátylek nebo v náručí, pokud to rozhodčí nevyhodnotí jako hrubé chování ke psu, v takovém případě bude pes vyloučen. Nicméně před předáním štafety musí být pes na zemi, jinak bude vyloučen.**

- The handler waiting in the exchange area to run may have their dog on a lead. However, the lead and/or collar must be removed before the baton exchange occurs or the dog will be eliminated.

**Psovod čekající v prostoru pro předání štafety může mít psa na vodítku, nicméně vodítko nebo obojek musí být odepnuto před předáním štafety, jinak bude pes vyloučen.**

- Once a dog and handler have finished and passed the baton, they do not need to remain in the exchange box. However, they must remain in the ring or be assessed a 100 point fault. They may also restrain or leash their dogs *after* the baton exchange.

**Jakmile pes a psovod doběhne svůj běh a předá štafetový kolík, nemusí zůstat v prostoru určeném pro předání štafety. Nicméně musí zůstat na parkuru jinak bude tým penalizován 100 trestnými body. Mohou také po předání štafety psa držet nebo ho mít na vodítku.**

- 10 faults will be assessed if the baton is dropped or thrown, whether inside the baton exchange area or outside of it. The handler must pick up the baton before they continue on course. Failure to pick up the baton will result in the dog being eliminated. In addition, if the dog takes an obstacle before the handler has picked up the baton, the dog will be eliminated.

**Pokud bude štafetový kolík upuštěn nebo hozen, obdrží pes 10 trestných bodů bez ohledu na to, zda k tomu došlo v boxu pro předání štafety nebo mimo něj. Psovod musí kolík zvednout dříve, než pokračuje v parkuru. Pokud kolík nezvedne, bude vyloučen. Pokud pes překoná překážku před tím, než psovod kolík zdvihl, bude diskvalifikován.**

- If the handler leaves the exchange area without the baton, their dog will be eliminated if it takes an obstacle on the course before the handler retrieves the baton.

**Opustí-li psovod prostor pro předání štafety bez štafetového kolíku, jeho pes bude diskvalifikován, překoná-li překážku na parkuru před tím, než psovod získá štafetový kolík.**

If a dog is eliminated, it will be given the maximum score of 50 faults. The clock is still running, so no time penalty is needed. The handler must make a sportsman-like attempt to finish the rest of the course correctly. If the judge deems that an eliminated handler is attempting to gain a time advantage by returning to the exchange area without correctly completing the course, the judge will add 50 seconds to the team's time.

**Diskvalifikovaný pes obdrží 50 trestných bodů. Časomíra stále běží, tedy není potřeba žádná časová penalizace. Psovod musí sportovním způsobem pokračovat a dokončit korektně celý parkur. Pokud rozhodčí usoudí, že diskvalifikovaný psovod zkouší získat časovou výhodu tím, že nedokončí parkuru korektně a vrací se do prostoru pro předání štafety, rozhodčí k času týmu přidá 50 sekund.**

### 3.5 Gamblers

The goal of Gamblers is to accumulate as many points as possible within the time allotted by the judge, and then to make a strategic decision to perform one of the two short “gamble” sequences within a specified time period to earn bonus points. The competitor who earns the most points wins.

**Cílem této soutěže je získat co nejvíce bodů v čase stanoveném rozhodčím a dále udělat strategické rozhodnutí a překonat jednu ze dvou krátkých “gamble” (riskantních) sekvencí v definovaném čase a tím získat bonusové body. Závodník, který získá nejvíce bodů, vítězí.**

The Gamblers course is set up with the obstacles placed randomly around the ring, without specific flow. Each obstacle is assigned a point value (see table below). A handler earns those points by *successfully* completing the obstacle. An obstacle can be performed only 2 (two) times for points. There is no penalty for taking the obstacle additional times during the opening period (unless the judge deems it is loitering for the gamble as described below), but no points will be awarded.

**Parkur pro Gambler je tvořený překážkami náhodně rozmístěných na parkuru, bez zvláštního pořadí. Každé překážce je přiřazena bodová hodnota (viz tabulka níže). Psovod získává tyto body, pokud byla překážka překonána úspěšně. Každá překážka může být pro získání bodů překonána pouze dvakrát. Pokud je v úvodní části překážka překonána vícekrát, neznamená to žádnou penalizaci (pokud rozhodčí neusoudí, že se pro jedná o vyčkávání na “gamble” jak je popsáno níže), ale žádné body se nepřidělí.**

POINTS / BODY	OBSTACLE / PŘEKÁŽKA
1 point / bod	Jumps / skočky
2 points / body	Tunnels / tunely Tyre / kruh Long Jump / skok daleký Spread Jumps / dvojitý skok Wall Jump / zeď
3 points / body	Seesaw / houpačka 6 weave poles / slalom se 6 tyčkami
4 points / body	A-frame / áčko
5 points / bodů	Dogwalk / kladina 12 weave poles / slalom s 12 tyčkami

If they choose to do so, judges may include a bonus combination of obstacles in their Gamblers course design. The judge will determine the points earned for successful performance of this bonus combination.

**Pokud se tak rozhodčí rozhodnou, mohou do parkuru Gambler zařadit bonusovou kombinaci překážek. Rozhodčí určí body, které lze získat za úspěšné překonání bonusové kombinace.**

Obstacles that are one-directional (that is, the seesaw, spread jumps, and the long jump) must be taken in the correct direction to earn points.

**Překážky, které se mohou překonávat pouze jedním směrem (tj. houpačka, dvojitý skok a skok daleký) musí být překonány ve správném směru, aby za ně mohly být uděleny body.**

A Gamblers run consists of two parts: an opening period and a gamble period. The first part is the opening period, which has a designated course time of 30 seconds. Handlers accumulate points by successfully performing obstacles of their choice during this time period. At the end of the opening period, a whistle or horn sounds to indicate the beginning of the gamble period. During the gamble

period, handlers will have a specified amount of time to complete their choice of one of two special challenge sequences that are worth bonus points.

***Běh Gambler se skládá ze dvou částí: úvodní část a část "gamble". První částí je úvodní část, pro kterou je určen čas 30 sekund. Psovod získává během této části body správným překonáváním překážek, které si vybere. Na konci časového limitu zazní píšťalka nebo jiné zvukové znamení, které oznámí začátek části "gamble". Během této "gamble" části má psovod k dispozici definovaný časový limit pro překonání jedné ze dvou speciálních obtížných sekvencí, za které jsou přidělené bonusové body.***

### 3.5.1 GENERAL GAMBLERS RULES / OBECNÁ PRAVIDLA PRO GAMBLER

- The start and finish jumps are used for timing, these obstacles will not have any point value and must be taken in the direction specified by the judge. The start jump is "live" at all times during the run. This means that if the start jump is taken after the dog has started the run, point accumulation ends and the handler should go directly to the finish jump. Going over the finish jump in either direction stops time and ends the run no matter when it is taken. Failure to take the finish jump at the end of the run will result in no time being recorded and the loss of *all* accumulated points.

***Startovní a cílová překážka jsou překážky určené pro měření času, tyto překážky nemají svoji bodovou hodnotu a musí být překonány ve směru určeném rozhodčím. Startovní překážka je "aktivní" po celou dobu běhu. To znamená, že pokud je startovní překážka překonána poté, co pes zahájil běh, končí sbírání bodů a psovod musí jít přímo na cílový skok. Překonání cílové překážky v jakémkoliv směru zastavuje čas a ukončuje běh bez ohledu na to, kdy je překonána. Nepřekonání cílové překážky na konci běhu znamená, že čas není zaznamenán a ztrátu všech získaných bodů.***

- If the dog takes an obstacle before taking the start jump to start the clock, he will be eliminated.

***Pokud pes překoná nějakou překážku před tím, než překonal startovní překážku a spustil časomíru, je vyloučen.***

- Once the dog has completed the gamble sequence, or if the whistle/horn sounds, the handler must direct the dog to the finish jump to stop the clock. If a dog does not stop the clock (barring a timing failure), all points are lost and 0 (zero) points will be scored.

***Jakmile pes překoná sekvenci "gamble" nebo když zazní píšťalka/zvukové znamení, psovod musí nasměřovat psa přímo na cílovou překážku, aby zastavil měření času. Pokud pes nezastaví časomíru (s výjimkou selhání časomíry), všechny body jsou ztraceny a bude přiděleno 0 (nula) bodů.***

- There will be no penalty if the dog takes additional obstacles, including running through the weave poles, on route to the finish jump.

***Pokud pes cestou k cílové překážce překoná jakoukoliv další překážku včetně proběhnutí slalomem, neznamená to žádnou penalizaci.***

- If an obstacle is attempted but not completed successfully (for example, taking the A-frame but missing the contact), a dog may attempt the obstacle again, as many times as necessary to complete it successfully. Alternatively, the handler may choose to move on and attempt a different obstacle without penalty.

***Pokud proběhl pokus překonat překážku, ale nebyla překonána úspěšně (například překonání áčka, ale bez proslápnutí kontaktní zóny), pes se může pokusit překonat překážku znovu, tolikrát, kolik je potřeba pro správné překonání překážky. Nebo si psovod může vybrat jinou překážku, neznamená to žádnou penalizaci.***

- If an attempt at an obstacle is successful, the judge will call out the obstacle value or number of the obstacle. If an attempt is unsuccessful, the judge will call out something to indicate that you have not earned any points (for example: "No," "Fault," or "Zero") and the obstacle may be reattempted immediately if the handler desires.

***Pokud byl pokus o překonání překážky úspěšný, rozhodčí zavolá hodnotu překážky nebo číslo překážky. Pokud byl pokus neúspěšný, rozhodčí zavolá něco, co označí, že psovod nebyl úspěšný (například “nic”, “nula”, “chyba”). A překážku lze okamžitě znovu překonat, pokud si to psovod přeje.***

- If an obstacle is knocked in such a way as to alter it from its original state during the opening period it will not be available to score further points on during the opening period.

***Pokud je během úvodní části překážka shozena takovým způsobem, že je změněn její původní stav, není nadále během úvodní části k dispozici pro získání bodů.***

- The opening period ends when the whistle is blown or the horn sounds. This also designates the beginning of the second part of the run and time begins for the gambles. If, however, a dog is negotiating an obstacle when the horn sounds to end the opening period, points will be awarded if the obstacle has been **completed**, which is the point at which it is no longer possible for the dog to fault the obstacle (that is, landing for jumps, front feet on the ground after having touched the contact zone with at least one foot, front feet have exited a tunnel, head past last weave pole).

***Úvodní část končí zazněním píšťalky nebo zvukového signálu. To současně oznamuje začátek druhé části běhu a začíná se počítat čas pro “gamble”. Pokud nicméně pes právě překonává překážku v okamžiku, kdy zvuk oznamuje konec první části, budou body přiděleny, byla-li překážka dokončena, což je okamžik, kdy už pro psa není možné udělat chybu (to je v okamžiku doskoku na skokové překážce, přední tlapy na zemi po doteku kontaktní zóny nejméně jednou tlapkou, přední tlapy opustily tunel, hlava psa je za poslední tyčkou slalomu).***

- When the whistle blows or the horn sounds to signify the end of the opening period, if a dog is in the process of negotiating an obstacle, which is also obstacle 1 in any gamble, but has not completed it, they will not score points for the opening section. In addition, because the obstacle has been started before the whistle or horn sounds, it must be repeated if the handler wishes to try and attempt that gamble.

***Pokud zazní píšťalka nebo zvukový signál označující konec první části a pes právě překonává překážku, která je zároveň první překážkou pro “gamble”, ale nedokončil ji, nezíská body za úvodní část. A dále, protože překonání překážky bylo zahájeno před písknutím nebo zvukovým signálem, musí být překážka zopakována, pokud se psovod rozhodl získat tento “gamble”.***

- Once the whistle has blown or the horn has sounded, taking another obstacle on the way to the gamble is not faulted and is just time wasting. Once the judge deems the gamble sequence is started then they can fault. For example, the dog refuses gamble obstacle 1 and then takes another obstacle.

***Pokud zazněla píšťalka nebo zvukový signál, překonání jiné překážky na cestě k sekvenci “gamble” není penalizováno, znamená pouze časovou ztrátu. Jakmile rozhodčí zaznamená, že sekvence “gamble” byla zahájena, může signalizovat chybu. Například když pes dostane odmítnutí na první překážce “gamble” a potom překoná jinou překážku.***

- There are no refusals judged during the opening period, but refusals do apply in the gamble period.

***Během úvodní části se neposuzuje odmítnutí, ale během části “gamble” již ano.***

- It is up to the judge's discretion as to whether a dog may perform the same obstacle “back to back” (performing a bi-directional obstacle successfully in one direction and then immediately turning around and performing the obstacle in the opposite direction), perform a contact obstacle followed by another contact, or perform a set of weave poles followed by a contact obstacle or vice versa. This information will be provided by the judge in the written briefing.

***Je na rozhodnutí rozhodčího, zda pes smí překonávat stejnou překážku “tam a zpátky” (překonání obousměrné překážky úspěšně v jednom směru a okamžité otočení zpět a***

**překonání téže překážky v opačném směru), překonat zónovou překážku a hned opět zónovou překážku, nebo překonat slalom následovaný zónovou překážkou a podobně. Tato informace bude oznámena rozhodčím v písemných instrukcích.**

- If a dog takes any 2 (two) gamble obstacles in the same gamble in succession (one after the other) during the opening period, he will receive points for those obstacles, but will be ineligible to earn points for the gamble, even if he completes it successfully. If the two gambles have different obstacles, then if the dog takes consecutive obstacles from one gamble in the opening, he may still attempt the other gamble in closing and be awarded the points if he completes it successfully. Handlers may, however, do the same gamble obstacle 2 (two) times successfully for points during the opening without negating their opportunity to earn points for a successful gamble. They may also do 1 (one) obstacle in gamble #1 followed by 1 (one) obstacle in gamble #2, or vice versa.

**Pokud pes během úvodní části překoná jakékoliv 2 (dvě) překážky v řadě (jednu po druhé) zařazené do stejné sekvence "gamble", obdrží body za tyto překážky, ale nemůže získat body za "gamble". Když mají sekvence "gamble" rozdílné překážky, pak i když v úvodní části překoná pes po sobě jdoucí překážky v sekvenci "gamble" v úvodní části, stále může získat body z druhé sekvence "gamble", pokud ji překoná na závěr úspěšně.**

- The handler touching the dog or an obstacle (whether intentional or accidental contact) in a manner that aids the dog's performance will result in 0 (zero) points being awarded for the obstacle.

**Pokud se psovod dotkne překážky způsobem, který pomáhá psovi, ať již úmyslně nebo náhodně, dostane pes za překonání překážky 0 bodů.**

- Stopwatches or other timing devices are allowed during the course walk-through, but may not be used as aid during the actual competition.

**Stopky a jiná zařízení pro měření času mohou být použity během prohlídky, ale nesmí být použity jako pomoc během probíhající soutěže.**

- The judge has the discretion to apply additional rules to the Gamblers class as long as those rules are defined in the judge's briefing.

**Rozhodčí má právo určit dodatečná pravidla pro soutěž Gambler, pokud budou uvedena v instrukcích rozhodčího.**

### 3.5.2 THE GAMBLE

- The judge will present 2 (two) gamble sequences, one of which will be more challenging and therefore worth more points. It is up to the handler to choose (therefore, to gamble) which option to attempt.

Option 1 Gamble (less difficult) = 10 points

Option 2 Gamble (more difficult) = 20 points

**Rozhodčí určí 2 (dvě) sekvence Gambler, z nichž jedna bude obtížnější, a proto za ní bude možné získat více bodů. Je na psovodovi, kterou si vybere (proto "gamble" tedy risk).**

**Varianta 1 (méně obtížná) = 10 bodů**

**Varianta 2 (obtížnější) = 20 bodů**

- The time allotted for the gamble period shall be determined by the judge's discretion.

**Rozhodčí určí čas pro část "gamble" podle své úvahy.**

- The gamble points shall be awarded if the dog completes the chosen sequence without faults within the specified time.

**Body za "gamble" budou přiděleny, pokud pes dokončí vybranou sekvenci bez chyb a v předepsaném čase.**

- The judge may choose to incorporate a distance restriction into either of the gamble sequences, requiring that handlers direct their dogs through the sequence without being next to them. In this case, the judge will use lines on the ground to designate the handler restriction area. The handler must remain inside this marked area and not step on or over the line(s) while they direct the dog to complete the gamble. The handler is allowed to lean over the line and extend their arm over the line; they just can't step on or over it. In addition, the dog may cross over the line(s) without any penalty.

***Rozhodčí může pro sekvence "gamble" určit podmínku vzdálenosti, která vyžaduje od psovoda vedení psa v sekvenci bez toho, aby byl blízko u psa. V takovém případě rozhodčí vyznačí na zemi linie označující prostor určený pro psovoda. Psovod musí zůstat uvnitř takto vyznačeného prostoru a nesmí v sekvenci "gamble" tuto linii při vedení psa překročit. Psovod se může přes linii naklonit a natáhnout ruku přes linii, jen ji nesmí překročit. Nicméně pes může linii překročit bez jakékoliv penalizace.***

- Although the handler must be inside the designated handler area before directing the dog to the first gamble obstacle, it is *not* necessary for the dog to be inside the handler area. When the horn sounds to end the opening sequence, the handler may immediately direct the dog to do gamble obstacle #1 regardless of the dog's position.

***I když musí být psovod před navedením psa na první překážku "gambler" uvnitř vymezeného prostoru, není nutné, aby byl také pes v tomto prostoru s psovodem. Jakmile zazní zvukový signál označující konec úvodní části, psovod může vést psa přímo na první překážku sekvence "gamble" bez ohledu na pozici psa.***

- Refusals will be judged in the gamble sequence and will nullify the ability to earn gamble points.

***V sekvenci "gamble" se posuzují odmítnutí a vedou k anulování možnosti získat body za "gamble".***

The dog will *not* be awarded the gamble points if any of the following occur:

***Pes nezíská body za "gamble" pokud nastane jakákoliv z těchto situací:***

- The dog fails to complete the sequence within the allotted time and/or incurs faults.

***Pes nedokončí sekvenci v určeném čase nebo udělá chybu.***

- The handler steps on or over the line when a distance restriction is in effect.

***Psovod šlápne na linii nebo překročí linii v situaci, kdy je ve hře podmínka vzdálenosti.***

- The dog knocks a bar while taking a gamble jump to earn points in the opening period.

***Pes v úvodní části shodí laťku při překonávání skoku, který je zařazen do sekvence "gamble".***

- The handler violates the "No Loitering Rule." Handlers must be actively attempting obstacles to earn points until the moment the horn sounds to end the opening period. If a handler stops a dog on a contact, repeats an obstacle that has already been completed twice successfully for points, or otherwise significantly hesitates while waiting for the horn to blow, will be called for loitering.

***Psovod poruší pravidlo "zákaz taktizování". Psovodi musí v úvodní části aktivně usilovat o překonávání překážek za účelem získání bodů až do okamžiku zvukového signálu značícího konec úvodní části. Pokud psovod zastaví psa na zóně, opakuje překážku, která byla již dvakrát úspěšně překonána s bodovým ziskem, nebo jinak jednoznačně vyčkává na signál, bude potrestán za taktizování.***

- The dog performs consecutive gamble obstacles within the same gamble during the opening period.

***Pes překoná po sobě jdoucí překážky ve stejné "gamble" sekvenci během úvodní části.***

Any scenario not defined in the rules is at the judge's discretion.

***Posouzení jakékoliv situace nepředvídané těmito pravidly je v pravomoci rozhodčího.***

### 3.5.3 GAMBLERS SCORING / POČÍTÁNÍ VÝSLEDKŮ GAMBLER

Points shall determine the placement of dogs. The run ends when the dog takes the finish jump and stops time. Time is a tiebreaker only.

**Umístění psa je dáno počtem získaných bodů. Běh končí, když pes překoná cílovou překážku a zastaví čas. Čas je rozhodující při shodě počtu získaných bodů.**

### 3.6 Snooker

The object of the game is to earn as many points as possible within the course time set by the judge. Scoring is similar to the billiards game of Snooker; however, the judge may place the obstacles in the ring in any position.

**Cílem této hry je získat co nejvíce bodů v čase určeném rozhodčím. Bodování je podobné jako ve hře Snooker v biliardu; nicméně rozhodčí může umístit překážky v parkuru libovolným způsobem.**

The judge will design a course consisting of 4 (four) red jumps and an obstacle representing each of the other Snooker colours. These will be scored as shown in the table below.

**Rozhodčí vytvoří parkur obsahující 4 (čtyři) červené skoky a překážku reprezentující každou z ostatních barev Snookeru. Tyto budou obodovány, jak je uvedeno níže v tabulce.**

COLOUR / BARVA	POINTS / BODY
Red jumps / červené skoky	1 point each / 1 bod každý
Yellow / žlutá	2 points / 2 body
Green / zelená	3 points / 3 body
Brown / hnědá	4 points / 4 body
Blue / modrá	5 points / 5 bodů
Pink / růžová	6 points / 6 bodů
Black / černá	7 points / 7 bodů

Snooker consists of two parts. The first part, the opening sequence, allows the dog and handler to collect as many points as possible by successfully completing three of the four red jumps followed by any coloured obstacle. The maximum number of points available in the opening sequence is 24: 1+7+1+7+1+7. The second part, the closing sequence, requires the dog and handler to complete the coloured obstacles (#2 through to #7) in sequential order before the course time has elapsed for a maximum of 27 points.

**Snooker se dělí na dvě části. První část, úvodní sekvence, umožňuje psovi a psovodovi získat co nejvíce bodů překonáním tří ze čtyř červených skoků následovaných jakoukoliv barevnou překážkou. Maximální počet bodů, které je možné získat v úvodní sekvenci je 24: 1+7+1+7+1+7. V druhé části, závěrečné sekvenci, musí psovod a pes pro získání maximálního možného počtu 27 bodů překonat barevné překážky v postupném pořadí (od #2 do #7) před uplynutím stanoveného času.**

A Snooker course should be run as follows:

- Start jump
- Red jump, any coloured obstacle,
- Red jump (different from first red), any coloured obstacle,
- Red jump (different from first and second red), any coloured obstacle,
- Yellow #2, green #3, brown #4, blue #5, pink #6, black #7,
- Finish jump

**Parkur Snooker musí být překonán takto:**

- **Startovní překážka**
- **Červený skok, jakákoliv barevná překážka,**

- Červený skok (jiný než první červený skok), jakákoliv barevná překážka
- Červený skok (jiný než první a druhý červený skok), jakákoliv barevná překážka,
- Žlutá #2, zelená #3, hnědá #4, modrá #5, růžová #6, černá #7,
- Cílová překážka

### 3.6.1 GENERAL SNOOKER RULES / OBECNÁ PRAVIDLA SNOOKERU

- The start jump has no point value and is used for time only. The start jump must be taken in the direction indicated by the judge. The start jump is "live" at all times during the run. This means that if the start jump is taken after the dog has started the run, it is judged as an off-course. Point accumulation ends and the handler should go directly to the finish jump.

**Startovní překážka nemá bodovou hodnotu a používá se pouze pro měření času. Startovní překážka musí být překonána ve směru určeném rozhodčím. Startovní překážka je "aktivní" po celou dobu běhu. To znamená že pokud je startovní překážka překonána po zahájení běhu, jedná se o překonání překážky mimo pořadí. Sbírání bodů končí a psovod musí pokračovat přímo na cílovou překážku.**

- If the dog takes an obstacle before taking the start jump to start the clock, he will be eliminated.

**Pokud pes překoná jakoukoliv překážku před tím, než překoná startovní překážku, která spouští časomíru, bude diskvalifikován.**

- The finish jump can be taken in either direction. Going over the finish jump stops time and ends point accumulation if it is taken at any time during the run. Failure to take the finish jump at the end of the run will result in no time being recorded and the loss of all accumulated points.

**Cílová překážka může být překonána v libovolném směru. Překonání cílové překážky v jakékoliv části běhu zastaví čas a ukončí sbírání bodů. Pokud není cílový skok na konci běhu překonán, není zaznamenán žádný čas a započítány žádné body.**

- Refusals: No refusals are judged in the opening sequence; therefore, the dog will get points as long as the obstacle is done correctly. For example, if the dog misses the weave pole entry but then corrects it and finishes weaving all the poles, points will be awarded. Or, if the dog starts up the A-frame, jumps off the *up ramp*, and then gets back on the obstacle and successfully completes the A-frame, points will be awarded. Refusals are judged in the closing sequence.

**Odmítnutí: V úvodní sekvenci se neposuzují odmítnutí; pes získá body pokaždé, když správně překoná překážku. Například, pokud pes mine náběh do slalom, ale opraví ho a poté dokončí překážku správně, budou body uděleny. Nebo pokud pes naskočí na nástupní část áčka, seskočí z ní, poté se na áčko vrátí a dokončí ho úspěšně, body mu budou přiděleny. V závěrečné sekvenci se odmítnutí posuzují.**

- Once the dog enters the weaves correctly, if he does miss a pole, it is a standard fault. The judge will call "Fault" and the handler should continue on to the next red or start the closing. While the handler does not have to complete the weaves in the case of a fault, there is no penalty if he does finish the weaves.

**Pokud pes naběhne do slalom správně a následně vynechá tyčku, jedná se o běžnou chybu. Rozhodčí zavolá "fault" (chyba) a psovod pokračuje na další červenou překážku nebo zahájí závěrečnou sekvenci. Psovod nemá povinnost dokončit v případě chyby slalom správně, pokud jej ale dokončí, není nijak penalizován.**

- Once the dog has completed the closing sequence, or if the whistle/horn sounds, the handler must direct the dog to the finish jump to stop the clock. If a dog does not take the finish jump, all points are lost and 0 (zero) points will be scored.

**Jakmile pes dokončí závěrečnou sekvenci, nebo když zazní píšťalka/zvukové znamení, psovod musí navést psa na cílovou překážku, aby zastavil časomíru. Pokud pes nepřekoná cílovou překážku, ztratí všechny body a bude hodnocen 0 (nulou).**



- The course time is set per the judge's discretion and may be different for different height divisions. The objective is for the handler to complete their opening sequence and their closing sequence (#2-#7) within this assigned time. Handlers do *not* have to take the finish jump within the designated course time. The finish jump is used solely to record total time on course in the event of a tie.

**Čas parkuru určuje rozhodčí a může být různý pro jednotlivé velikostní kategorie. Cílem psovoda je dokončit úvodní sekvenci a cílovou sekvenci (#2-#7) v určeném čase. Psovod v určeném čase nemusí překonat cílovou překážku. Cílová překážka je použita výhradně pro změření celkového času v případě shody bodů.**

- A red jump must be successfully completed, in either direction, in order for the dog to be able to attempt a coloured obstacle of #2 through #7. Points are then awarded for successful completion of the coloured obstacle.

**Aby mohl pes pokračovat na barevnou překážku od #2 do #7, musí být červený skok překonán správně, v jakémkoliv směru. Body jsou pak uděleny za správné překonání barevné překážky.**

- At least 3 (three) of the red jumps may only be completed once, whether successful or not (knocked bar).

**Tři (3) červené překážky mohou být překonány pouze jednou, bez ohledu na to, zda správně nebo ne (shozená laťka).**

- If one of the red jumps is faulted, the handler may choose to take the 4<sup>th</sup> red followed by a colour before proceeding to the closing sequence. This is not compulsory and the handler can choose to go straight to the closing after the 3<sup>rd</sup> red & colour attempt.

**Pokud na jedné z červených překážek dojde k chybě, psovod se může rozhodnout překonat čtvrtou červenou překážku následovanou barevnou překážkou, než zahájí závěrečnou sekvenci. To ale není povinné, psovod se může rozhodnout jít přímo do závěrečné sekvence po třetí červené a barevné překážce.**

- Obstacles that are one-directional (that is, the seesaw, spread jumps, and the long jump) must be taken in the correct direction to earn points. If the dog takes a one-directional obstacle in the wrong direction in the opening, no points will be earned and the handler should continue on to the next red or start the closing if no more reds are available.

**Pro získání bodů musí být jednosměrné překážky (tj. houpačka, dvojitý skok a dálka) překonány ve správném směru. Pokud pes v úvodní sekvenci překoná jednosměrnou překážku ve špatném směru, nezíská žádné body a psovod musí pokračovat na další červenou nebo pokud už žádné nezbývají, zahájit závěrečnou sekvenci.**

- For obstacles that are bidirectional, the placement of the course number indicates the approach side of the obstacle in the closing sequence.

**V závěrečné sekvenci u obousměrných překážek určuje směr jejího překonání umístění čísla.**

- Combination Obstacles: The judge may choose to set up a combination of obstacles to make up any coloured obstacle. The judge will designate the order of the combination, but may allow the individual obstacles in the combination to be taken in any direction or flow during the opening sequence. However, the combination must be taken in the designated direction in the closing. If the dog faults a combination obstacle in the opening sequence (the judge will call out the fault), the handler does *not have to finish* the combination and may leave the obstacle to continue to the next red jump or to start the closing. No points will be awarded and time will be wasted if the dog finishes the combination. If the dog faults a combination obstacle in the closing, scoring ends and the run is over.

**Kombinace překážek: Rozhodčí se může rozhodnout vytvořit barevnou překážku kombinací jakýchkoliv překážek. Rozhodčí určí pořadí v kombinaci, ale v úvodní sekvenci může také dovolit překonání jednotlivých překážek v kombinaci v jakémkoliv směru nebo pořadí. V závěrečné sekvenci musí být kombinace překonána v určeném**

**pořadí. Pokud pes udělá chybu v kombinaci v úvodní sekvenci (rozhodčí zvolá "fault" – chyba), psovod nemusí dokončit celou kombinaci a může pokračovat na další červený skok nebo zahájit cílovou sekvenci. Pokud pes dokončí celou kombinaci, nezíská žádné body a jen ztrácí čas. Pokud pes udělá chybu v kombinaci v závěrečné části, přestávají se počítat body a běh končí.**

- Dropped jump bars will not be re-set for coloured obstacles #2-#7. However, as long as the dog goes through the uprights on the next attempt of that coloured obstacle, points will be awarded.

**Shozené laťky na barevných překážkách #2 - #7 se nezvedají. Pokud však pes při příštím překonávání této překážky projde mezi bočnicemi takové barevné překážky, jsou body uděleny.**

- Handlers should continue their course until they hear the judge's whistle or the horn sounds to signal the end of time. The judge calling "Fault" only signifies that no points have been earned. It is not an elimination.

**Psovod pokračuje v parkuru dokud neuslyší píšťalku nebo zvukový signál rozhodčího, označující, že čas vypršel. Pokud rozhodčí zvolá "fault" – chyba, znamená to pouze, že nebudou přiděleny body. Nejedná se o diskvalifikaci.**

- If an obstacle is faulted and the judge's whistle blows, or the buzzer/horn goes off to signal the end of course time, the run is over and the handler should go directly to the finish jump to stop time. There will be no penalty if a dog takes additional obstacles on the way to the finish jump.

**Pokud dojde na překážce k chybě a zazní píšťalka rozhodčího nebo zvukový signál označující, že čas vypršel, běh končí a psovod pokračuje přímo na cílový skok, aby zastavil čas. Pokud pes cestou k cílovému skoku překoná nějakou další překážku, není nijak penalizován.**

- A judge may set a course where scoring three 7s could be deemed difficult to achieve.

**Rozhodčí může vytvořit parkur, na němž je získání tří sedmibodových překážek velmi obtížné.**

- Stopwatches or other timing devices are allowed during the course walk-through, but may not be used as aid during the actual competition.

**Stopky a jiná zařízení pro měření času mohou být použita během prohlídky, ale nesmí být použita jako pomoc během probíhající soutěže.**

- The judge has the discretion to apply additional rules to the Snooker class as long as those rules are defined in the judge's briefing.

**Rozhodčí má právo určit dodatečná pravidla pro soutěž Snooker, pokud budou uvedena v instrukcích rozhodčího.**

## OPENING SCENARIOS / SCÉNÁŘE V ÚVODNÍ SEKVENCI

Taking a red jump followed by another red jump.	Run over, go to finish jump to stop time.
<b>Překonání dvou červených překážek za sebou.</b>	<b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>
Faulting a red jump.	Go directly to another red.
<b>Chyba na červeném skoku.</b>	<b>Běž přímo na jinou červenou.</b>
Faulting the third red jump.	Begin closing (#2-#7) or attempt 4 <sup>th</sup> red.
<b>Chyba na třetím červeném skoku.</b>	<b>Začni závěrečnou sekvenci (#2-#7) nebo běž na 4. červenou.</b>
Faulting all red jumps.	Begin closing (#2-#7).
<b>Chyby na všech červených překážkách.</b>	<b>Začni závěrečnou sekvenci (#2 -# 7).</b>

<p>If appropriate, not going directly to another red when a red jump has been faulted, or not going to closing sequence when the red jump faulted, was the last red jump.</p> <p><b><i>Pokud po chybě na červené překážce nejdeš přímo na jinou červenou překážku nebo pokud červená překážka, na níž došlo k chybě, byla poslední červenou překážkou a nejdeš přímo do závěrečné sekvence.</i></b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b><i>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</i></b></p>
<p>Taking the 4<sup>th</sup> red after successfully completing the first 3 (three) reds.</p> <p><b><i>Překonání čtvrté červené překážky poté, co byly úspěšně překonány předchozí tři červené překážky.</i></b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b><i>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</i></b></p>
<p>Taking the last red jump in the opening followed by the 2-point yellow for points.</p> <p><b><i>Překonání posledního červeného skoku následovaného 2bodovou žlutou překážkou pro získání bodů.</i></b></p>	<p>Repeat #2 yellow to begin closing #2-#7.</p> <p><b><i>Opakuj #2 žlutou pro zahájení závěrečné sekvence #2-#7.</i></b></p>
<p>Faulting a coloured obstacle (including leaving a coloured obstacle early or leaving a combination coloured obstacle before attempting all elements).</p> <p><b><i>Chyba na barevné překážce (včetně předčasného opuštění barevné překážky nebo kombinované barevné překážky před dokončením všech částí).</i></b></p>	<p>No points awarded, go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise must start the closing.</p> <p><b><i>Nejsou přiděleny body; běž na další červenou, pokud ještě nějaká nepoužitá červená zbývá; jinak pokračuj závěrečnou sekvencí.</i></b></p>
<p>Handler touching dog or an obstacle (whether intentional or accidental contact) in a manner that aids the dog’s performance.</p> <p><b><i>Psovod se dotkne psa nebo překážky (ať už úmyslně nebo náhodně) způsobem, který ovlivní výkon psa.</i></b></p>	<p>No points awarded, go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise start the closing.</p> <p><b><i>Nejsou přiděleny body; běž na další červenou, pokud ještě nějaká nepoužitá červená zbývá; jinak pokračuj závěrečnou sekvencí.</i></b></p>
<p>Refusing a coloured obstacle after dog gets on it or in it and then attempting a <u>different</u> coloured obstacle.</p> <p><b><i>Odmítnutí na barevné překážce poté, co na ni nebo do ní pes vstoupil a poté pokus o překonání <u>jiné</u> barevné překážky.</i></b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time. (Must re-do the coloured obstacle correctly to get points or go to another red if any “unused” reds are remaining; otherwise must start the closing.).</p> <p><b><i>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas. (Musíš dokončit barevnou překážku správně, abys získal body nebo běž na další červenou, pokud ještě nějaká nepoužitá červená zbývá; jinak pokračuj závěrečnou sekvencí).</i></b></p>
<p>Dog enters the weave poles, but misses correct entry.</p> <p><b><i>Pes vběhne do slalomu, ale mine správný náběh.</i></b></p>	<p>No points awarded unless handler chooses to correct the entry and complete the obstacle correctly. Handler may choose instead go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise, must start the closing.</p> <p><b><i>Pokud se psovod nerozhodne opravit náběh a dokončí překážku správně, nejsou přiděleny žádné body. Psovod se může rozhodnout místo toho jít na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá jinak musí zahájit závěrečnou sekvencí.</i></b></p>
<p>Faulting/Refusing (in or on) a colour or in a combination but completing or reattempting the obstacles.</p>	<p>No fault, just wasting time.</p> <p><b><i>Žádná chyba, pouze ztráta času.</i></b></p>

<p><b>Chyba/odmítnutí (v nebo na) barevné překážce nebo v kombinaci, ale dokončení nebo opakování překážky.</b></p>	
<p>Dog jumps off the seesaw before the pivot point, jumps off the dogwalk before the down ramp, or jumps off the A-frame before the down ramp.</p> <p><b>Pes seskočí z houpačky před osou otáčení, seskočí z kladiny před sestupnou částí nebo seskočí z áčka před sestupnou částí.</b></p>	<p>No points awarded unless handler chooses to re-attempt the obstacle and complete it correctly. Handler may choose instead go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise, must start the closing.</p> <p><b>Nejsou přiděleny body, pokud se psovod nerozhodne překonat překážku znovu a nedokončí ji správně. Místo toho se může rozhodnout místo toho jít na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá jinak musí zahájit závěrečnou sekvenci.</b></p>
<p>Dog enters tunnel and backs out or exits via the entry.</p> <p><b>Pes vběhne do tunelu a vrátí se nebo opustí tunel vchodem.</b></p>	<p>No points awarded unless handler chooses to re-attempt the tunnel and complete it correctly. Handler may choose instead go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise, must start the closing.</p> <p><b>Nejsou přiděleny body, pokud se psovod nerozhodne překonat tunel znovu a nedokončí ji správně. Místo toho se může rozhodnout jít na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá jinak musí zahájit závěrečnou sekvenci.</b></p>
<p>Taking a coloured obstacle followed by another coloured obstacle.</p> <p><b>Překonání dvou barevných překážek za sebou</b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b></p>
<p>Taking a combination obstacle out of the judge’s specified order.</p> <p><b>Překonání překážky v kombinaci mimo pořadí určené rozhodčím.</b></p>	<p>No points awarded, go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise start the closing.</p> <p><b>Nejsou přiděleny body, běž na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá, jinak musí zahájit závěrečnou sekvenci.</b></p>
<p>Faulting a combination obstacle and then continuing to take obstacles in that combination.</p> <p><b>Chyba v kombinaci a pokračování překonávání překážek v kombinaci.</b></p>	<p>No points awarded, go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise start the closing. You are just wasting time by repeating obstacles in the combination.</p> <p><b>Nejsou přiděleny body, běž na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá, jinak začni závěrečnou sekvenci. Opakováním překážek v kombinaci jenom ztrácíš čas.</b></p>
<p>Refusing second or third part of a combination obstacle.</p> <p><b>Odmítnutí na druhé nebo třetí části v kombinaci překážek.</b></p>	<p>Repeat the refused obstacle to get points. If you continue on the course you will not get the points but you may continue your run.</p> <p><b>Abys dostal body, zopakuj odmítnutou překážku. Pokud pokračuješ v parkuru, nezískáš body, ale můžeš v běhu pokračovat.</b></p>
<p>Missing an obstacle in a combination obstacle.</p> <p><b>Vynechání překážky v kombinaci.</b></p>	<p>No points awarded. Go to next red if any “unused” reds are remaining; otherwise start the closing. You are just wasting time by repeating obstacles in the combination.</p> <p><b>Nejsou přiděleny body, běž na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá, jinak začni závěrečnou sekvenci. Opakováním překážek v kombinaci jenom ztrácíš čas.</b></p>
<p>Combination obstacle completed correctly but dog then takes an additional obstacle in the combination.</p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b></p>

<b>Kombinace překážek byla správně dokončena, ale pes překoná další překážku v kombinaci.</b>	
Faulting any part of a combination obstacle. <b>Chyba na nějaké části kombinace.</b>	No points awarded, go to next red if any "unused" reds are remaining; otherwise start the closing (a faulted combination obstacle does not have to be completed before going on; if you do so, you are just wasting time). <b>Nejsou přiděleny body, běž na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá, jinak začni závěrečnou sekvenci (před pokračováním nemusí být chyba na překážce opravena, pokud to uděláš, jenom ztrácíš čas).</b>
Taking a one-way coloured obstacle taken in the wrong direction. <b>Překonání jednosměrné překážky špatným směrem.</b>	No points awarded, go to next red if any "unused" reds are remaining; otherwise start the closing. <b>Nejsou přiděleny body, běž na další dosud nepoužitou červenou překážku, pokud nějaká zbývá, jinak začni závěrečnou sekvenci.</b>
Refusal of any red. <b>Odmítnutí na červené překážce.</b>	Not faulted, attempt obstacle and if completed correctly points will be awarded. <b>Není chybou, pokus se o překážku a pokud bude správně překonána, získáš body.</b>
Refusal of a coloured obstacle where dog runs past or spins in front of obstacle. <b>Odmítnutí na červené překážce, když pes běží zpět nebo se otočí před překážkou.</b>	This type of refusal is not judged in Snooker opening. <b>Tento typ odmítnutí se v úvodní sekvenci Snookeru neposuzuje.</b>

## CLOSING SCENARIOS / SCÉNÁŘE V ZÁVĚREČNÉ SEKVENCI

Red jump taken. <b>Překonání červené překážky.</b>	Run over, go to finish jump to stop time. <b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>
Obstacle(s) taken on way to finish jump after completing black #7 or after second horn or judge's whistle sounds. <b>Překonání překážky cestou k cílovému skoku po dokončení černé #7 nebo po druhém zaznění píšťalky nebo zvukového znamení.</b>	Not faulted, no additional points received. <b>Není chybou, ale nezískáš žádné další body.</b>
Coloured obstacle taken out of order. <b>Barevná překážka překonaná mimo pořadí.</b>	Run over, go to finish jump to stop time. <b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>
Refusal of obstacle. <b>Odmítnutí na překážce.</b>	Run over, go to finish jump to stop time. <b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>
Coloured obstacle faulted. <b>Chyba na barevné překážce.</b>	Run over, go to finish jump to stop time. <b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>
Combination obstacle taken out of judge's specified order. <b>Kombinace překážek překonaná mimo pořadí určené rozhodčím.</b>	Run over, go to finish jump to stop time. <b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>
Combination obstacle completed correctly but dog then takes an additional obstacle in the combination. <b>Kombinace překážek překonaná správně, ale pes překoná v kombinaci další překážku.</b>	Run over, go to finish jump to stop time. <b>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</b>

<p>Handler touching dog or an obstacle (whether a red or coloured obstacle, and whether intentional or accidental contact) in a manner that aids the dog's performance.</p> <p><b><i>Psovod se dotkne psa nebo překážky (ať už červené nebo barevné překážky, ať už úmyslně nebo náhodně) způsobem, který pomáhá výkonu psa.</i></b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b><i>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</i></b></p>
--	--

## OPENING AND CLOSING SCENARIOS / SCÉNÁŘE V ÚVODNÍ I ZÁVĚREČNÉ SEKVENCI

<p>Whistle/horn blown for time up while dog is negotiating an obstacle. Negotiating means any part of dog's body has entered or mounted the obstacle.</p> <p><b><i>Píšťalka/zvukový signál zazní, zatímco pes překonává překážku. Překonávání znamená, že jakákoliv část těla psa vstoupila na překážku.</i></b></p>	<p>Points awarded if obstacle has been performed to completion, which is the point at which it is no longer possible for the dog to fault the obstacle (that is, landing for jumps, front feet on the ground after having touched the contact zone with at least one foot, front feet have exited a tunnel, head past last weave pole). Points awarded for a combination only if all obstacles are performed correctly and the last obstacle in combination meets obstacle completion criteria identified in the rules before the whistle/horn is blown for time.</p> <p><b><i>Body budou uděleny, pokud je překážka dokončena, což je okamžik, ve kterém už není pro psa možné udělat chybu (tj. doskočení na skoku, přední nohy na zemi po doteku kontaktní zóny alespoň jednou tlapkou, přední nohy opustily tunel, hlava minula poslední tyčku slalom). Body za kombinaci budou uděleny pouze pokud jsou správně překonány všechny překážky v kombinaci a poslední překážka kombinace splňuje kritéria pro dokončení překážky popsaná v pravidlech před tím, než zazní píšťalka /zvukový signál označující čas.</i></b></p>
<p>Dog does not take finish jump after game ends.</p> <p><b><i>Nepřekonání cílové překážky na konci hry.</i></b></p>	<p>No time, all points lost.</p> <p><b><i>Žádný čas, všechny body ztracené.</i></b></p>
<p>If a jump bar is knocked on a coloured obstacle, but ring party cannot replace.</p> <p><b><i>Pokud je shozena latka na barevné překážce, ale pomocníci ji nemohou zdvihnout.</i></b></p>	<p>Provided the dog goes through the uprights on the next attempt of the coloured obstacle, points will be awarded.</p> <p><b><i>Pokud pes projde mezi bočnicemi při dalším překonávání barevné překážky, budou body uděleny.</i></b></p>
<p>Whistle/horn blows to signal end of time.</p> <p><b><i>Písknutí nebo zvukový signál označuje, že čas vypršel.</i></b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b><i>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</i></b></p>
<p>Judge blows their whistle.</p> <p><b><i>Rozhodčí pískne na píšťalku.</i></b></p>	<p>Run over, go to finish jump to stop time.</p> <p><b><i>Běh končí, běž na cílovou překážku a zastav čas.</i></b></p>

Any scenario not defined in the rules will be left to judge's discretion.

***Jakákoliv situace nepopsaná v těchto pravidlech je na posouzení rozhodčího.***

### 3.6.2 SNOOKER SCORING / POČÍTÁNÍ BODŮ VE SNOOKERU

Points shall determine the placement of dogs. Time is a tiebreaker only. The maximum amount of points that can be earned in the game is 51 points as shown below.

**Body určují umístění psa. Čas se použije při shodě. Maximální počet bodů, které je možné získat, je 51, jak je popsáno níže.**

- In the opening sequence, a maximum of 24 points can be earned as follows:

**V úvodní sekvenci je možné získat maximálně 24 bodů, jak je uvedeno níže:**

Red jump (1 point), black obstacle (7 points) / **Červený skok (1 bod), černá překážka (7 bodů)**  
Red jump (1 point), black obstacle (7 points) / **Červený skok (1 bod), černá překážka (7 bodů)**  
Red jump (1 point), black obstacle (7 points) / **Červený skok (1 bod), černá překážka (7 bodů)**

- In the closing sequence, 27 points are earned if all coloured obstacles are successfully completed sequentially before maximum course time is up, as follows:

**V závěrečné sekvenci je možné získat 27 bodů, pokud jsou úspěšně překonány všechny barevné překážky před vypršením času, jak je dále uvedeno:**

2 (yellow) + 3 (green) + 4 (brown) + 5 (blue) + 6 (pink) + 7 (black)

**2 (žlutá) + 3 (zelená) + 4 (hnědá) + 5 (modrá) + 6 (růžová) + 7 (černá)**

### **3.7 Bonus Class**

Open to any dog that does not progress to the final round of any of the following events: 1) Gamblers in the Games championship; 2) Agility in the Biathlon championship; or 3) Speedstakes in the Pentathlon championship; will automatically be entered in the Bonus Class.

**Třída otevřená pro každého psa, který nepostoupil do finále některé z následujících soutěží: 1) Gambler v Games, 2) Agility v Biathlonu, 3) Speedstakes v Pentathlonu; pes je automaticky přihlášen do Bonus Class.**

Handlers will run a Speedstakes course and will be subject to the rules of that class. Course faults will be converted to time; that is, a 5-fault penalty will result in 5 seconds being added to a dog's time. For example, a dog that has 5 faults with a time of 32 seconds will have a score of 37 (32 seconds + 5 faults = 37).

**Psovodi poběží parkur Speedstakes podle pravidel této soutěže. Chyby na parkuru jsou převedeny na čas; tj. penalizace pěti trestnými body znamená 5 vteřin přidaných k času psa. Například pes dostane 5 trestných bodů v čase 32 vteřin, tj. jeho score bude 37 (32 sekund + 5 chyb = 37).**

A random running order will be used.

**Pořadí startujících bude náhodné.**

Eligible handlers not wishing to run the Bonus Class should let the manager's table know they wish to withdraw as soon as the announcement is made regarding who is moving on to Speedstakes and Biathlon Agility.

**Psovodi, kteří jsou kvalifikováni do Bonus Class, ale nechtějí startovat, oznámí pořadatelskému týmu na parkuru, že se chtějí odhlásit, jakmile je oznámeno, kdo postupuje do Speedstakes a Agility Biathlonu.**

Rosettes will be awarded for placements.

**Umístění budou oceněni kokardou.**

## **4. RUNNING ORDERS & DRAW / STARTOVNÍ POŘADÍ**

Countries will be randomly drawn into three groups. Then the running order in each height in each group will be randomly drawn for the first run of each event and will then proceed as described in the sections below.

**Země budou náhodně rozděleny do tří skupin. Poté bude v každé skupině v každé velikostní kategorii náhodně určeno pořadí pro první běh a dále se postupuje, jak je níže uvedeno.**

## 4.1 Pentathlon

The running order for Round 1 will be randomly drawn for each height in each of the three country groups. A formula will then be applied to determine the running order for the next three rounds (Rounds 2 through 4). The number of dogs entered in the height division will be divided by four (4) and each handler's running order will be moved forward by that number. For example, if 20 dogs are entered, each dog will move forward in the order by 5 positions for the next round. Once a running order gets down to 1 it restarts at the last number; in this example, 20.

**Startovní pořadí pro první kolo bude náhodně určeno v každé velikostní kategorii v každé skupině země. Pro další tři běhy bude stanoven vzorec pro určení pořadí (běhy 2 až 4). Počet psů přihlášených v dané velikostní kategorii bude dělen čtyřmi a startovní pořadí každého psovoda bude posunuto vpřed o toto číslo. Například, pokud je přihlášeno 20 psů, každý pes se pro další kolo posune dopředu v pořadí o pět míst. Když pořadí dojde k číslu 1, pokračuje od posledního čísla, v tomto případě od 20.**

Dog	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
Rd1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Rd2	16	17	18	19	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Rd3	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Rd4	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	1	2	3	4	5

For the final run, Speedstakes, dogs will run in reverse order of their current Pentathlon placements; for example, the dog that is in first place overall after four rounds will run last in Speedstakes.

**Ve finálovém běhu, Speedstakes, běží psi v opačném pořadí svého umístění v Pentathlonu; například pes, který zvítězil po čtyřech kolech, poběží finále jako poslední.**

## 4.2 Biathlon

The running order for Biathlon Jumping will be randomly drawn for each height in each of the three country groups. For Agility, dogs will run in reverse order of their placement in the Jumping run; for example, the dog that is in first place after Jumping will run last in Agility.

**Startovní pořadí pro Jumping v Biathlonu bude určeno náhodně v každé velikostní kategorii v každé ze tří skupin země. V Agility běží psi v opačném pořadí svého umístění v Jumpingu; například pes, který zvítězil v Jumpingu, poběží v Agility jako poslední.**

## 4.3 Games

The running order for Snooker will be randomly drawn for each height in each of the three country groups. For Gamblers, dogs will run in reverse order of their placement in the Snooker run; for example, the dog that is in first place in Snooker will run last in Gamblers.

**Startovní pořadí pro Snooker bude určeno náhodně v každé velikostní kategorii v každé ze tří skupin země. V Gambleru běží psi v opačném pořadí svého umístění ve Snookeru; například pes, který zvítězil ve Snookeru, poběží Gambler jako poslední.**

## 4.4 Team

The running order for Round 1 will be randomly drawn in each of the three country groups. A formula will then be applied to determine the running order for the next three runs. The number of teams entered in the height division will be divided by 4 (four) and each team's running order will be moved forward by that number. For example, if 20 teams are entered, each team will move forward in the order by 5 positions for the next round. Once a running order gets down to 1 it restarts at the last number; in this example, 20.



**Startovní pořadí pro první kolo bude náhodně určeno v každé skupině země. Pro další tři běhy bude stanoven vzorec pro určení pořadí (běhy 2 až 4). Počet psů přihlášených v dané velikostní kategorii bude dělen čtyřmi a startovní pořadí každého psovoda bude posunuto vpřed o toto číslo. Například, pokud je přihlášeno 20 psů, každý pes se pro další kolo posune dopředu v pořadí o pět míst. Když pořadí dojde k číslu 1, pokračuje od posledního čísla, v tomto případě od 20.**

Team	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
Rd1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Rd2	16	17	18	19	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Rd3	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Rd4	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	1	2	3	4	5

The team's running order is the same in each height division; for example, if a team runs first in the 600 height that team will also be first in all heights in that round.

**Startovní pořadí týmů je stejné v každé velikostní kategorii; například pokud tým běží první v kategorii 600, tým bude startovat první také v ostatních třech velikostních kategoriích.**

When dogs are missing from a height due to team selection, the running order will move up 1 (one).

**Pokud v důsledku výběru týmů nějaký pes chybí, startovní pořadí se o jedno posune.**

For the final run, Team Relay, teams will run in reverse order of their current Pentathlon placements; for example, the team that is in first place overall after four rounds will run last in the Relay.

**Pro finálový běh, Team Relay, poběží týmy v opačném pořadí jejich umístění v Pentathlonu, například tým, který se v celkovém pořadí umístil po čtyřech kolech jako první, poběží poslední v Relay.**

#### 4.5 Draw for Height Running Order / Startovní pořadí velikostních kategorií

##### 4.5.1 INDIVIDUAL AND TEAM / JEDNOTLIVCI A DRUŽSTVA

For the Individual & Teams, a random draw will be conducted by the Organising Committee prior to the event to determine the order in which the jump heights will run in the first class. The jump heights in the remaining rounds will be alternated to ensure that each height runs in a different position in each class.

**Pro jednotlivce a družstva bude před závodem organizačním výborem určeno pořadí velikostních kategorie pro první soutěž. V ostatních kolech bude pořadí střídáno tak, aby každá velikostní kategorie běžela různé soutěže v různém pořadí.**

If the number of entries or altered ring plans causes heights to conflict, the jump height order may be subject to change but with the intention that each height is rotated through the four positions.

**Pokud počet přihlášených nebo rozpis soutěží způsobí souběh velikostních kategorií na parkurech, může být startovní pořadí kategorií změněno, ale vždy tak, aby bylo zajištěno, že jednotlivé kategorie se na čtyřech startovních pozicích vystřídají.**

##### 4.5.2 BIATHLON AND GAMES / BIATHLON A HRÝ

For the Biathlon and Games classes, it is intended the above formula will be used. After the first round, jump heights will be alternated in each class.

**Pro soutěže Biathlon a Games se použije výše uvedený vzorec. Po prvním kole se budou velikostní kategorie v každé soutěži střídát.**

If the number of entries or altered ring plans causes heights to conflict, the jump height order may be subject to change.

***Pokud počet přihlášených nebo rozpis soutěží způsobí souběh velikostních kategorií na parkurech, může být startovní pořadí kategorií změněno.***

## **4.6 General Running Order Rules / OBECNÁ PRAVIDLA PRO STARTOVNÍ POŘADÍ**

Random draws for running order will take place before the event but will be supervised by the home country judge or a WAO official.

***Náhodná volba startovního pořadí proběhne před závodem, ale bude na ni dohlíženo rozhodčím pořádající země nebo zástupcem WAO.***

Handlers will be deemed late and unable to run if they are not present to walk into the ring once the previous dog has crossed the finish line.

***Psovodi budou považováni za opoždilé a nezpůsobilé startovat, pokud nebudou přítomni u vstupu do parkuru, schopni vstoupit na parkur, když předchozí pes proběhl cílovou linií.***

In the event of a handler having two or more dogs drawn consecutively, the lowest drawn dog can be moved forward three places in the running order; for example, if a handler's dogs are drawn 5th and 6th, the dog drawn 5th can move up to run 2nd. If the handler does not wish to move a dog; or due to the running order draw, this isn't possible, the handler will be given a 4-minute break (maximum) between dogs. This is the equivalent of three dogs taking 1 minute and 20 seconds to enter the ring, run, and leave the ring. The decision to run earlier or not must be given at check-in on the training day. For finals, the decision to run earlier or not must be given to the competition manager within 1 hour of the official running order being posted.

***V případě, že má psovod dva nebo více psů jdoucích po sobě, pes s nejnižším startovním číslem může být posunut o tři místa dopředu; například, když jsou psi jednoho psovoda na startovní listině 5. a 6., pes který měl startovat jako pátý, může být posunutý na druhé startovní pořadí. Pokud psovod nechce psa přesunout nebo vzhledem ke startovnímu pořadí není posun možný, psovod dostane maximálně 4minutovou pauzu mezi psy. To je ekvivalent tří psů, potřebujících 1 minutu a 20 sekund pro vstup do parkuru, běh a opuštění parkuru. Rozhodnutí běžet dříve nebo ne musí být učiněno při prezenci na tréninkovém dnu. Pro finále musí být rozhodnutí oznámeno managerovi soutěže nejpozději 1 hodinu po zveřejnění startovní listiny.***

Bitches in season will run in their assigned position in the group. Team managers must notify the WAO at check-in if they have a bitch in season competing so that a notation can be made in the running orders to alert the ring crew to put out a mat at the start line and to allow other competitors to identify bitches in season in the order. If a bitch comes into season during the event, the manager's table must be notified immediately. Failure to notify WAO officials that you have a bitch in season when you check in, or that your bitch comes into season during the event, will result in elimination and dismissal from the event.

***Hárající feny startují v původním pořadí. Manager týmu musí oznámit WAO při prezenci, že v týmu je hárající fena, aby ve startovním pořadí mohla označena a pomocníci na parkuru připravili podložku na startu. Pokud fena začne hárat v průběhu závodu, musí být organizační tým WAO okamžitě upozorněn. Pokud nebude hárající fena oznámena, znamená to diskvalifikaci a vyloučení ze závodů.***

## **5. JUDGING / POSUZOVÁNÍ**

### **5.1 Judges / Rozhodčí**

Judges will be appointed and assigned classes by the WAO committee. It is the intention of the event to appoint judges with different course design styles in order to provide a worldwide reflection of agility. However, the WAO also wants to provide fairness and as much consistency as possible in the judging. To that end, there is a supervising judge appointed to oversee the competition judges and assist them with interpreting WAO rules.

***Rozhodčím budou přiděleny soutěže organizačním výborem WAO. Je v zájmu závodu pozvat rozhodčí s různým stylem stavby parkuru a nabídnout celosvětový pohled na agility. Současně***

**chce WAO zajistit co nejvíce konzistentní a spravedlivé posouzení parkuru. Proto je určen hlavní rozhodčí, který dohlíží na rozhodčí a pomáhá jim s výkladem pravidel WAO.**

A judge's briefing covering rules and procedures will be held on the Wednesday before the event. Two representatives from each country (plus an interpreter, if required) and wildcards not representing a country will be allowed to attend the briefing.

**Schůzka s rozhodčími k pravidlům se koná ve středu před závodem. Dva zástupci každé země (a překladatel, je-li potřeba) a držitelé divokých karet, kteří nereprezentují žádnou zemi, jsou oprávněni se schůzky účastnit.**

Class course times will be announced and posted once a course is built. There will not be specific class briefings, but judges will be available at ring side during course walking for any rule clarifications. Only team managers, team coaches, and wildcards not representing a country, may ask the judge questions.

**Časy parkurů budou oznámeny a zveřejněny, jakmile je postaven parkur. Nebudou se konat zvláštní schůzky k soutěžím, ale rozhodčí budou k dispozici u parkuru během prohlídky parkuru pro jakékoliv vyjasnění pravidel. Pouze manažeři týmů, trenéři týmu a držitelé divokých karet, kteří nereprezentují žádnou zemi, se mohou ptát rozhodčího.**

Written Gamblers and Snooker briefings will be published on the WAO website at least 2 (two) weeks prior to the event. Only 1 (one) printed copy of the Snooker, Gamblers, and Team Relay briefings will be provided to the team manager at check-in. If desired, judges may also provide written briefings for other classes or general judging comments they wish to express to the competitors.

**Písemné pokyny ke Gambleru a Snookeru budou zveřejněny na webových stránkách WAO nejpozději 2 (dva) týdny před závodem. Pouze 1 (jedna) tištěná kopie pokynů ke Snookeru, Gambleru a Team Relay bude při prezenci poskytnuta managerovi týmu. Pokud si to rozhodčí přejí, mohou poskytnout písemné pokyny k dalším soutěžím nebo obecné poznámky k posuzování, které chtějí sdílet se soutěžícími.**

A judge will signify the difference between a course fault and refusal by using a closed fist for a refusal and an open palm for a normal class fault.

**Rozhodčí ukazuje rozdíl mezi chybou a odmítnutím ukázáním zavřené pěsti pro odmítnutí a rozevřené dlaně pro chybu.**

Judging of the course will begin once the timer or judge gives the competitor permission to start. Once a dog has negotiated the last obstacle, stopping the clock, judging of the course will cease unless the performance of this obstacle is faulted; for example, bar knocked and falling.

**Posuzování parkuru začíná, když časoměřič nebo rozhodčí dá závodníkovi pokyn ke startu. Jakmile pes překoná poslední překážku a zastaví časomíru, rozhodčí na parkuru ukončí posuzování, pokud na této překážce nedošlo k chybě, například ke shození laťky.**

A competitor's conduct and behaviour toward his or her dog will be judged by the judge the entire time the competitor is within the boundaries of the competitive ring.

**Chování závodníka ke psu je rozhodčím posuzováno po dobu, kdy je závodník v prostoru parkuru.**

A judge may decide to use an assistant judge if required; for example; as a line judge in the Gamblers class, a contact judge in an Agility class, or a box judge in the Relay class. In all cases, the final judging decision will be with the class judge.

**Rozhodčí se může rozhodnout využít asistenta rozhodčího; například jako čarového rozhodčího pro Gambler, rozhodčího pro kontaktní zóny v Agility nebo rozhodčího startovního boxu v soutěži Relay. Ve všech případech náleží konečné rozhodnutí rozhodčímu dané soutěže.**

## **5.2 Course Design / Návrh parkuru**

Courses will be designed with a minimum distance of 5 meters (16.5 feet) between obstacles, using the judge's interpretation of the large dog's path. However, when two tunnels are placed side by side or a tunnel is next to a contact obstacle, the minimum distance does not apply.

**Parkury budou postaveny s minimálními vzdálenostmi 5 m mezi překážkami podle představy rozhodčího o linii psa large. Jsou-li dva tunely umístěné vedle sebe nebo je tunel umístěn vedle zónové překážky, minimální vzdálenost se nevyžaduje.**

Using the Judges interpretation of the large dog's path, the only maximum distance specified is that contact obstacles may be no more than 8 metres from the previous obstacle. Other than this there is no maximum distance specified; however, it is recommended that courses are designed with the majority of distances between obstacles under 8 meters (26ft).

**Podle úsudku rozhodčího, jediná předepsaná maximální vzdálenost mezi překážkami je vzdálenost zónové překážky od předchozí překážky, která nesmí překročit 8 metrů. Jinak není určena maximální vzdálenost mezi překážkami, nicméně je doporučeno, aby v parkurech většina vzdáleností mezi překážkami nepřekročila 8 m.**

The tyre, long jump and wall may only be taken once in standard classes.

**Kruh, skok daleký a zed' mohou být ve standardních soutěžích použity pouze jednou.**

### **5.2.1 MEASURING THE COURSE & CALCULATING COURSE TIMES / MĚŘENÍ PARKURU A VÝPOČET ČASU**

Judges are required to measure their courses to determine the course time. The course will be measured using a surveyor's wheel and shall be measured in units of meters.

**Rozhodčí změří parkur, aby stanovili čas parkuru. Parkur bude měřen zeměměřickým kolečkem v jednotkách metrů.**

Once the course has been measured and the result is rounded up to the nearest whole number, the standard course time (SCT) can be calculated by the judge for the 600 and 500 jump heights. Ten percent (10%), with rounding to the nearest whole second, will be added to this time to set the SCT for the 400 and 300 jump heights.

**Jakmile byl změřen parkur a výsledek měření byl zaokrouhlen na nejbližší celé číslo, standardní čas parkuru (SCT) bude rozhodčím vypočítán pro velikostní kategorii 600 a 500. Deset procent (10%) se zaokrouhlením na nejbližší celou sekundu, bude k tomuto času připočteno pro určení SCT pro kategorie 400 a 300.**

Course times for Snooker and Gamblers are set separately by the judge.

**Časy parkuru pro Snooker a Gambler budou určeny rozhodčím zvlášť.**

## **6. OBSTACLE PERFORMANCE STANDARDS / STANDARDY PŘEKONÁVÁNÍ PŘEKÁŽEK**

All obstacles must meet with the approval of and specifications of WAO as described in Section 8. Below is a description of how each obstacle must be performed and the specific faults that can occur on the piece of equipment.

**Všechny překážky musí splňovat požadavky WAO popsané v části 8. Níže je uveden popis způsobu překonání překážek a chyby, jakých se na nich lze dopustit.**

### **6.1 A-frame / Áčko**

The dog must ascend the ramp in the direction designated by the judge, cross the apex, and descend the other ramp, touching any portion of the contact point with any part of his body before dismounting the obstacle. The performance of the obstacle will be considered completed when all four paws touch the ground.

**Pes musí vystoupat na áčko ve směru určeném rozhodčím, překročit jeho vrchol a sestoupit na opačné části, přičemž se musí dotknout libovolné části kontaktní zóny libovolnou částí těla. Překonání překážky je dokončeno, když se všechny čtyři tlapky dotknou země.**

- If the dog does not touch the down contact point with any part of his body, a missed contact fault will be incurred.

***Pokud se pes nedotkne sestupné kontaktní zóny nějakou částí svého těla, bude penalizován chybou.***

- Leaving the obstacle prior to beginning descent of the down ramp shall constitute a refusal.  
***Opuštění překážky před zahájením sestupu na sestupné rampě znamená odmítnutí.***
- If the dog approaches the A-frame at an angle of 90° or more, he must leave the ground to ascend the obstacle before the top line of the up contact or he will incur a refusal.  
***Pokud pes nabíhá na Áčko pod úhlem 90 stupňů, či větším, musí se odrazit ze země a naběhnout na překážku před horní hranicí nástupní zóny, jinak bude penalizován odmítnutím.***
- Once a dog touches the down ramp with any part of his body, if he leaves the plank before touching the contact point, he will be assessed a missed contact fault, *not* a refusal.  
***Dotkne-li se pes sestupné části jakoukoliv částí svého těla a opustí překážku před dotekem kontaktní zóny, bude hodnocen chybou.***
- Ascending the wrong ramp constitutes a wrong course.  
***Náběh na špatnou rampu znamená nedodržení pořadí překážek.***
- Running under the A-frame constitutes a wrong course except when the dog is attempting a tunnel under the contact (refusal), the contact is the next correct obstacle in sequence (refusal), and in Gamblers and the opening of Snooker.  
***Podběhnutí áčka znamená nedodržení pořadí překážek kromě případu, kdy je pes nabíhá do tunelu pod kontaktní překážkou (odmítnutí), kontaktní překážka je další správnou překážkou v pořadí (odmítnutí) a v Gambleru a Snookeru.***
- Missing the up-contact point shall not be faulted.  
***Přeskočení nástupní zóny neznamená chybu.***
- If a dog gets on the up contact facing the wrong way this will be deemed a refusal, not an elimination.  
***Pokud pes naskočí na nástupní zónu z opačného směru, jedná se o odmítnutí, nikoliv diskvalifikaci.***
- If the dog turns 180 degrees or more prior to touching the down ramp a refusal will be incurred. Turning 180 degrees or more once the down ramp has been touched will incur an elimination for taking the piece of equipment in the wrong direction. A refusal will be called if the dog run pasts the start of the up ramp and has to turn back 180 degrees on the ground before it can ascend.  
***Pokud se pes otočí o 180 stupňů nebo více před dotekem sestupné rampy, je penalizován odmítnutím. Pokud se pes otočí o 180 stupňů nebo více poté, co se dotknul sestupné rampy, je diskvalifikován za překonání překážky v opačném směru. Za odmítnutí se považuje, pokud pes mine linii začátku nástupní rampy a otočí se zpátky o 180 stupňů na zemi než n ani naskočí.***

## **6.2 Dogwalk / Kladina**

The dog must ascend the ramp in the direction designated by the judge, cross the horizontal middle plank, and descend the other ramp, touching any portion of the contact point with any part of his body before leaving the obstacle. The performance of the obstacle will be considered completed when all four paws touch the ground.

***Pes musí vystoupat na rampu ve směru určeném rozhodčím, přeběhnout rovnoběžnou prostřední část a sestoupit na opačné části, přičemž se musí dotknout libovolné části kontaktní zóny libovolnou částí těla. Překonání překážky je dokončeno, když se všechny čtyři tlapy dotknou země.***

- If the dog does not touch the down contact point with any part of his body, a missed contact fault will be incurred.  
***Pokud se pes nedotkne sestupné kontaktní zóny nějakou částí svého těla, bude penalizován chybou.***
- Leaving the obstacle prior to touching the down ramp with any portion of his body constitutes a refusal.  
***Opuštění překážky před dotekem sestupné rampy částí těla znamená odmítnutí.***
- If the dog approaches the dogwalk at an angle of 90° or more, he must leave the ground to ascend the obstacle before the top line of the up contact or he will incur refusal.  
***Pokud pes nabíhá na kladinu pod úhlem 90 stupňů, či větším, musí se odrazit ze země a naběhnout na překážku před horní hranicí nástupní zóny, jinak bude penalizován odmítnutím.***
- Once a dog touches the down plank with any part of his body, if he leaves the plank before touching the contact point, he will be assessed a missed contact fault, *not* a refusal.  
***Jakmile se pes dotkne sestupné části jakoukoliv částí svého těla, pokud opustí překážku před dotekem kontaktní zóny, bude hodnocen chybou, nikoliv odmítnutím.***
- Ascending the wrong plank constitutes a wrong course.  
***Náběh na špatnou rampu znamená nedodržení pořadí překážek.***
- Running under the dogwalk constitutes a wrong course except when the dog is attempting a tunnel under the contact (refusal), the contact is the next correct obstacle in sequence (refusal), and in Gamblers and the opening of Snooker.  
***Podběhnutí kladiny znamená nedodržení pořadí překážek kromě případu, kdy je pes nabíhá do tunelu pod kontaktní překážkou (odmítnutí), kontaktní překážka je další správnou překážkou v pořadí (odmítnutí) a v Gambleru a Snookeru.***
- Missing the up-contact point shall not be faulted.  
***Přeskočení nástupní zóny neznamena chybu.***
- If a dog gets on the up contact facing the wrong way this will be deemed a refusal, not an elimination.  
***Pokud pes naskočí na nástupní zónu z opačného směru, jedná se o odmítnutí, nikoliv diskvalifikaci.***
- If the dog turns 180 degrees or more prior to touching the down ramp a refusal will be incurred. Turning 180 degrees or more once the down ramp has been touched will incur an elimination for taking the piece of equipment in the wrong direction. A refusal will be called if the dog run pasts the start of the up ramp and has to turn back 180 degrees on the ground before it can ascend.  
***Pokud se pes otočí o 180 stupňů nebo více před dotekem sestupné rampy, je penalizován odmítnutím. Pokud se pes otočí o 180 stupňů nebo více poté, co se dotknul sestupné rampy, je vyloučen za překonání překážky v opačném směru. Za odmítnutí se považuje, pokud pes mine linii začátku nástupní rampy a otočí se zpátky o 180 stupňů na zemi než na ni naskočí.***

### 6.3 Seesaw / Houpačka

The dog must ascend the plank, cross the pivot point causing the plank to tip to the ground on the other end, and descend the plank. The plank must touch the ground before the dog leaves the obstacle (at least one paw must remain on the plank). The performance of the obstacle will be considered completed when all four paws touch the ground.

***Pes musí naběhnout na prkno, překročit bod překlopení, čímž prkno uhodí o zem na opačné straně a seběhnout prkno. Prkno se musí dotknout země před tím, než pes opustí překážku***

**(nejméně jedna tlapka musí zůstat na prkně). Překonání překážky je dokončeno, když se všechny čtyři tlapy dotknou země.**

- If the dog does not touch the down contact point with any part of his body, a missed contact will be called.  
**Pokud se pes nedotkne sestupné kontaktní zóny nějakou částí svého těla, bude penalizován chybou.**
- If the dog leaves the obstacle prior to touching the plank past the pivot point, with any portion of his body, a refusal will be incurred.  
**Opuštění překážky před prkna za bodem otáčení jakoukoliv částí těla znamená odmítnutí.**
- If the dog approaches the seesaw at an angle of 90° or more, he must leave the ground to ascend the obstacle before the top line of the up contact or he will incur refusal.  
**Pokud pes nabíhá na houpačku pod úhlem 90 stupňů, či větším, musí se odrazit ze země a naběhnout na překážku před horní hranicí nástupní zóny, jinak bude penalizován odmítnutím.**
- Once the dog passes the pivot point with any part of his body, if he leaves the plank before touching the contact point, he will be assessed a missed contact fault, *not* a refusal.  
**Jakmile pes překročí bod otáčení jakoukoliv částí svého těla, pokud opustí překážku před dotekem kontaktní zóny, bude hodnocen chybou, nikoliv odmítnutím.**
- If the dog leaves with all four paws before the plank has reached the ground, it constitutes a fly-off and results in 5 faults. If the dog is deemed to leave the plank before it reached the ground *and* he misses the contact, he will only be penalized a total of 5 (five) faults.  
**Když pes opustí houpačku všema čtyřma nohama dříve, než se dotkne země, znamená to odskočení a 5 trestných bodů. Pokud pes odskočí houpačku, než se dotkne země a současně přeskočí zónu, bude potrestán pouze 5 (pět) trestnými body.**
- Missing the up-contact point shall not be faulted.  
**Přeskočení nástupní zóny neznamená chybu.**
- If a dog gets on the up facing contact the wrong way this will be deemed a refusal, not an elimination.  
**Pokud pes naskočí na nástupní zónu z opačného směru, jedná se o odmítnutí, nikoliv diskvalifikaci.**
- If the dog turns 180 degrees or more prior to touching the down ramp a refusal will be incurred. Turning 180 degrees or more once the down ramp has been touched will incur an elimination for taking the piece of equipment in the wrong direction. A refusal will be called if the dog run pasts the start of the up ramp and has to turn back 180 degrees on the ground before it can ascend.  
**Pokud se pes otočí o 180 stupňů nebo více před dotekem sestupné rampy, je penalizován odmítnutím. Pokud se pes otočí o 180 stupňů nebo více poté, co se dotkne sestupné rampy, je vyloučen za překonání překážky v opačném směru. Za odmítnutí se považuje, pokud pes mine linii začátku nástupní rampy a otočí se zpátky o 180 stupňů na zemi, než na ni naskočí.**

## **6.4 Pipe Tunnel / Pevný tunel**

The dog must enter the end of the tunnel designated by the judge and exit from the other end of the tunnel.

**Psovod musí vběhnout do tunelu koncem označeným rozhodčím a opustit ho na druhém konci.**

- Backing out of the tunnel, exiting via the entrance, or jumping over the tunnel shall constitute a refusal.

**Otočení od tunelu, opuštění tunelu vchodem nebo přeskočení tunelu znamená odmítnutí.**

- If the dog attempts to enter through the exit end of the tunnel, a wrong course will be assessed. If the dog's nose breaks the plane of the tunnel entry, he has attempted to enter the tunnel; his body does not have to make physical contact with the tunnel in order to be called for a wrong course.

**Pokud pes vběhne do tunelu jeho opačným koncem, jedná se o nedodržení pořadí překážek. Když nos psa protne hranici vstupu do tunelu, má se za to, že do něj vběhl; k tomu, aby se jednalo o nedodržení pořadí překážek, se pes nemusí tělem dotknout tunelu.**

- Jumping over the tunnel when it is *not* the correct obstacle in the course sequence will be assessed a wrong course, unless this is done as part of the dog refusing a contact obstacle in which case it will be assessed a refusal.

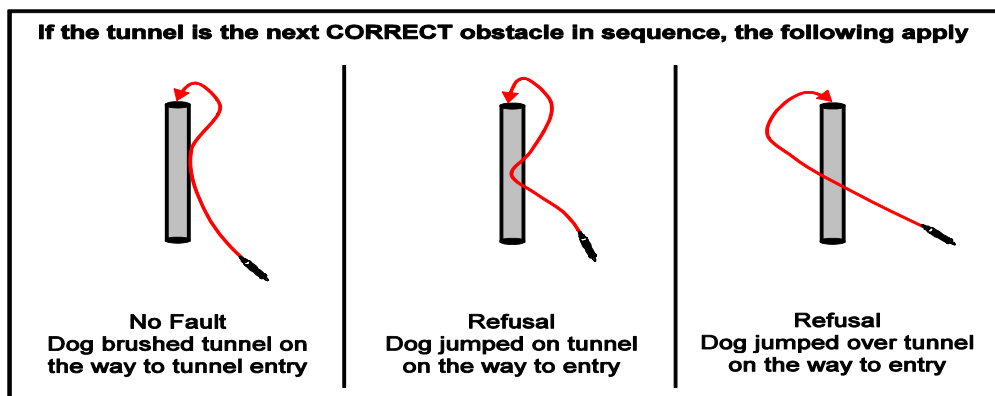
**Přeskočení tunelu, pokud se nejedná o překážku, která je v pořadí, bude hodnoceno jako nedodržení pořadí překážek, pokud se nejedná o odmítnutí kontaktní překážky, v takovém případě to bude posouzeno jako odmítnutí.**

- Coming in contact with the tunnel or jumping on it or over it when *it is* the next correct obstacle in sequence is explained in the diagram below.

**Kontakt s tunelem nebo naskočení na něj nebo přes něj, pokud se jedná o další překážku v pořadí, je vysvětleno níže.**

**Zleva:**

1. **Není chyba. Pes se dotknul tunelu na cestě do vchodu tunelu.**
2. **Odmítnutí. Pes skočil na tunel na cestě do vchodu tunelu.**
3. **Odmítnutí. Pes přeskočil tunel na cestě do vchodu tunelu.**



## 6.5 Jumps / Skokové překážky

The dog must jump over the top bar, plank, or pole of the jump in the direction designated by the judge, crossing between the jump's two side standards/uprights without displacing the top bar, plank, or pole on the jump.

**Pes musí přeskočit přes laťku, tyčku nebo prkno skoku ve směru určeném rozhodčím mezi dvěma bočnicemi bez přemístění laťky, tyčky nebo prkna.**

- Jumping over the jumps wings/standards or running under the bar will constitute a refusal.  
**Přeskočení bočnice nebo podběhnutí laťky znamená odmítnutí.**
- Taking the jump from the wrong direction or running under the bar from the wrong direction will constitute a wrong course.

**Přeskočení nebo podběhnutí laťky ve špatném směru znamená nedodržení pořadí překážek.**



- If the dog knocks down a lower bar or plank on the jump without displacing the top bar, plank, or pole then there is no fault.

***Pokud pes shodí spodní laťku skoku bez přesunutí horní laťky, není to chyba.***

A refusal at a jump must be corrected before continuing on course or a wrong course fault will be assessed. If the dog knocked over any part of the jump while in the process of refusing the obstacle, the handler must direct the dog through the wings or uprights in the correct direction before proceeding to the next obstacle to avoid a wrong course penalty.

***Odmítnutí na překážce musí být opraveno, jinak se jedná o nedodržení pořadí překážek. Když pes shodí jakoukoliv část skoku při odmítnutí, musí ho psovod navést mezi bočnice ve správném směru dříve než pokračuje v parkuru na další překážku, aby se vyhnul penalizaci za nedodržení pořadí překážek.***

## 6.6 Wall Jump / Zed'

The dog must jump over the wall, passing between the 2 (two) pillars, in the direction designated by the judge without knocking any piece of the wall to the ground, including the pillars.

***Pes musí přeskočit zed' mezi 2 (dvěma) pilíři, ve směru určeném rozhodčím, bez shoení jakékoliv části zdi na zem, včetně pilířů.***

- Jumping up on the wall rather than trying to jump over it will constitute a refusal.  
***Vyskočení na zed' místo jejího přeskočení bude hodnoceno jako odmítnutí.***
- Banking or pushing off the top of the wall in the process of attempting to jump the obstacle will not be faulted unless the dog displaces a piece of the wall.  
***Dotek horní části zdi při jejím přeskočení nebude hodnoceno jako chyba, pokud nedojde k přemístění části zdi.***
- Taking the wall jump from the wrong direction will constitute a wrong course.  
***Překonání zdi ze špatného směru znamená nedodržení pořadí překážek.***

A refusal at the wall jump must be corrected before continuing on course or a wrong course fault will be assessed. If the dog knocked over any part of the wall jump while in the process of refusing the obstacle, the handler must direct the dog through the pillars in the correct direction before proceeding to the next obstacle to avoid a wrong course penalty.

***Odmítnutí na zdi musí být opraveno před pokračováním v parkuru jinak se jedná o nedodržení pořadí překážek. Když pes shodí jakoukoliv část zdi při odmítnutí, musí ho psovod navést mezi pilíře ve správném směru než pokračuje v parkuru na další překážku, aby se vyhnul penalizaci za nedodržení pořadí překážek.***

## 6.7 Spread Jumps / Dvojité skok

The dog must jump over both top bars, planks, or poles of the jump in the direction designated by the judge, crossing between the jump's 2 (two) side standards/uprights without displacing either top bar, plank, or pole on the jump.

***Pes musí přeskočit přes obě laťky skoku ve směru určeném rozhodčím, mezi 2 (dvěma) bočnicemi bez přemístění laťky.***

- Jumping over the jump wings/standards, running under the bars, or failure to jump the front and back wing jumps comprising the spread as one unit will all constitute a refusal.  
***Přeskočení bočnice, podběhnutí laťky nebo nepřeskočení přední a zadní části skoku jako jednoho celku znamená odmítnutí.***
- Taking the jump from the wrong direction or running under the bars from the wrong direction will constitute a wrong course.  
***Přeskočení nebo podběhnutí laťky ve špatném směru znamená nedodržení pořadí překážek.***

- If the dog knocks down a lower bar or plank on the jump without displacing either of the two top bars, planks, or poles then there is no fault.

***Pokud pes shodí spodní laťku skoku bez přesunutí jedné z horních laťek, není to chyba.***

A refusal at a spread jump must be corrected before continuing on course or a wrong course fault will be assessed. If a dog knocks over a spread jump or part of a jump while refusing the obstacle, the handler must direct the dog through the wings or uprights in the correct direction before proceeding to the next obstacle to avoid a wrong course penalty.

***Odmítnutí na dvojitém skoku musí být opraveno před pokračováním v parkuru, jinak se jedná o nedodržení pořadí překážek. Když pes shodí jakoukoliv část dvojitého skoku při odmítnutí, musí ho psovod navést mezi pilíře ve správném směru než pokračuje v parkuru na další překážku, aby se vyhnul penalizaci za nedodržení pořadí překážek.***

## 6.8 Long Jump / Skok daleký / Dálka

The dog must jump over the planks of the long jump without any of the planks falling over. The dog must cross between the front marker poles in the direction of the lowest plank, clear the span of the planks, and exit between the back marker poles.

***Pes musí přeskočit přes elementy skoku dalekého bez toho, aby nějakou shodil. Pes musí proskočit mezi předními tyčemi označujícími dálku od nejnižšího elementu, přeskočit elementy a opustit dálku mezi zadními tyčemi označujícími dálku.***

- The dog will incur a fault if he walks on, paddles on, or steps between or on the planks. Paddling or stepping on a plank means that the bottom of the dog's foot is placed on the equipment or on the ground and is weight-bearing. If the dog is attempting to jump the obstacle and paddles or steps on or in between the planks, it is judged as a standard fault. If the dog is making no attempt to jump, then paddling or continuously stepping or in between the planks will be judged as a refusal.

***Pes je penalizován chybou, pokud šlápne na element nebo mezi ně. Šlápnutí na element nebo na zem znamená, že spodní část nohy se dotýká elementu nebo země a nese váhu. Pokud se pes pokusí překonat překážku a šlápne na zem nebo na element, je penalizován běžnou chybou. Pokud se pes nepokusí skočit, nebo pravidelně šlape na nebo mezi element, bude penalizován odmítnutím.***

- Casual contact with a plank or a marker pole by a dog or handler, or a marker pole being knocked over (even if this causes a plank to fall) will not be faulted.

***Příležitostný kontakt s elementem nebo označovací tyčí, i když to způsobí pád tyče nebo element, nebude penalizován.***

- If the dog enters and exits the jump sideways or begins the jump in the correct direction, but then exits the side of the jump, a refusal will be assessed.

***Pokud psovod skočí do dálky nebo ji opustí ze strany, bude penalizován odmítnutím.***

- Jumping the obstacle from the wrong direction will constitute a wrong course.

***Přeskočení překážky ve špatném směru znamená nedodržení pořadí překážek.***

A refusal at the long jump must be corrected before continuing on course or a wrong course fault will be assessed. If a dog knocks over a long jump or part of a jump while refusing the obstacle (not including marker poles), the handler must direct the dog through the marker poles in the correct direction before proceeding to the next obstacle to avoid a wrong course penalty.

***Odmítnutí na dálce musí být opraveno před pokračováním v parkuru jinak se jedná o chybné pořadí. Když pes shodí při odmítnutí nějakou část včetně tyčí, musí ho psovod navést mezi tyče ve správném směru než pokračuje v parkuru na další překážku, aby se vyhnul penalizaci za nedodržení pořadí překážek.***

## 6.9 Tyre Jump / Kruh

The dog must jump through the tyre in the direction designated by the judge.

***Pes musí proskočit kruhem ve směru určeném rozhodčím.***

- Jumping between the frame and the tyre or jumping over or under the tyre constitutes a refusal.

***Proskočení mezi rámem a kruhem, přeskočení nebo podběhnutí kruhu, znamená odmítnutí.***

- Taking the tyre from the wrong direction, jumping between the frame and the tyre, or jumping over or under the tyre from the wrong direction, will constitute a wrong course.

***Proskočení kruhu ze špatného směru, proskočení mezi rámem a kruhem, přeskočení nebo podběhnutí kruhu ve špatném směru, znamená nedodržení pořadí překážek.***

A refusal at the tyre must be corrected before continuing on course or a wrong course fault will be assessed.

***Odmítnutí na kruhu musí být opraveno před pokračováním parkuru, jinak bude pes penalizován jako při nedodržení pořadí překážek.***

If the tyre breaks while the dog is jumping/attempting to jump through the hoop, 5 faults will be incurred.

***Když se kruh rozloží při proskočení, bude pes penalizován 5 trestnými body.***

If the dog refuses the tyre and as a result the tyre breaks, an elimination will be incurred, as the dog is then unable to complete that obstacle.

***Pokud má pes odmítnutí a způsobí při něm rozložení kruhu, bude diskvalifikován, protože už ho nemůže správně překonat.***

The tyre jump should be set up for a reasonably straight approach from the previous obstacle.

***Kruh musí být postaven v rozumném přímém náběhu z předchozí překážky.***

## 6.10 Table and collapsible tunnel / Stůl a látkový tunel

The table and the collapsible tunnel are not used in WAO competition.

***Stůl a látkový tunel se při soutěžích WAO nepoužívají.***

## 6.11 Weave Poles / Slalom

The dog must weave through the entire line of poles in a continuous *forward* motion, which begins by passing between poles #1 and #2 from right to left. He must then pass between poles #2 and #3 from left to right and continue this weaving pattern until he passes between the last two poles.

***Pes musí probíhat slalom v linii tyček v plynulém pohybu vpřed, který začíná proběhnutím mezi první a druhou tyčkou zprava doleva. Pak musí proběhnout mezi druhou a třetí tyčkou zleva doprava a pokračovat tímto způsobem až do konce slalomu.***

- *Each* incorrect entry is a refusal and will be assessed 5 faults. For example, if the dog misses the entry the first time he approaches the poles, he earns a refusal. If the handler brings the dog around to reattempt the poles, but the dog misses the entry again, he would earn a second refusal (an additional 5 faults).

***Každý chybný vstup je odmítnutí a bude hodnocen 5 trestnými body. Například, pokud pes při prvním pokusu mine vchod do slalom, dostane odmítnutí. Pokud psovod psa otočí a pokusí se o slalom znovu, ale pes vchod opět mine, dostane další odmítnutí (dalších 5 trestných bodů).***

- Once the dog enters correctly, the dog will only be faulted once (a 5-point standard fault) for a mistake during the duration of the weave poles.

***Pokud pes naběhne do slalom správně, bude potrestán pouze jednou (jako běžnou chybou 5ti trestnými body) za chybu ve slalomu.***

- Failure to complete the obstacle correctly before negotiating another obstacle constitutes a wrong course.

***Pokud pes nedokončí překážku správně a pokračuje v parkuru je hodnocen jako při nedodržení pořadí překážek.***

- If the dog back weaves (that is, the dog weaves through two gates so that he takes 3 (three) poles in the wrong direction), a wrong course will be incurred.

***Pokud pes překonává slalom v opačném směru (tj. pokud pes projde dvěma brankami tedy třemi tyčkami slalom ve špatném směru), je hodnocen jako při nedodržení pořadí překážek.***

- If the dog comes out of the poles, the dog must either re-enter the poles exactly where he came out or must re-start the weaves again. If the handler chooses to re-start the poles and the dog enters incorrectly, it is a refusal and will be faulted.

***Pokud pes vyběhne ze slalomu, pes musí znovu naběhnout do slalom přesně tam, kde ho opustil nebo musí začít slalom znovu. Když si psovod vybere překonání slalom od začátku a pes naběhne špatně, bude penalizován odmítnutím.***

A refusal at the weave poles must be corrected before continuing on course or a wrong course fault will be assessed.

***Odmítnutí ve slalomu musí být opraveno před pokračováním parkuru, jinak bude pes penalizován jako při nedodržení pořadí překážek.***

***Obr. níže:***

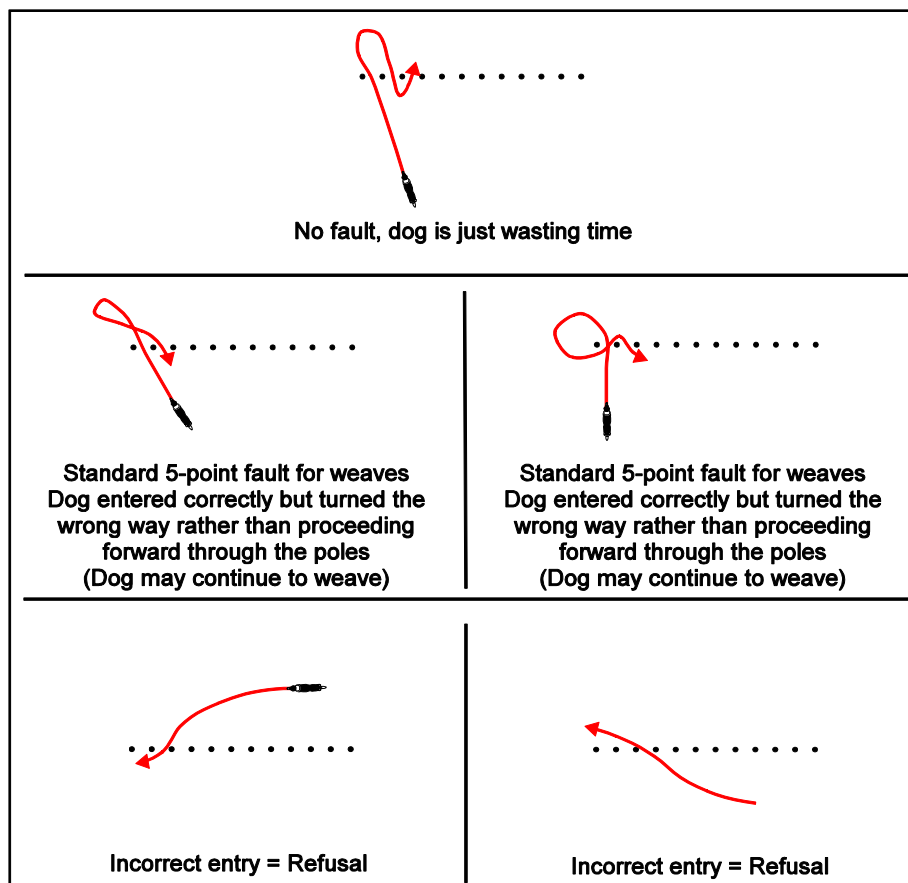
***Nahoře: Není chyba, pes pouze ztratil čas.***

***Vlevo uprostřed: Běžných 5 trestných bodů. Pes naběhnul správně, ale otočil se špatným směrem místo pokračování ve slalomu (pes musí pokračovat plynule).***

***Vpravo uprostřed: Běžných 5 trestných bodů. Pes naběhnul správně, ale otočil se špatným směrem místo pokračování ve slalomu (pes musí pokračovat plynule).***

***Vlevo dole: Nesprávný náběh, odmítnutí.***

***Vpravo dole: Nesprávný náběh, odmítnutí.***



## 6.12 Start and Finish Lines / *Startovní a cílová linie*

Also see the section on “Electronic Timing Systems.”

**Viz také část “Elektronické měření času”.**

### 6.12.1 START LINE / *STARTOVNÍ LINIE*

When the handler goes to the start line, a ring party member will be standing in front of the first jump. The electronic timing system will give a pre-determined start signal (a word such as “Ready” or “Go” or a beep) when the judge and timer are ready for the run to start. The ring party member will then step out of the handler’s way. The handler has 30 seconds in which to start their course run once the signal is given. Exceeding this time limit will be faulted as an elimination.

***Když psovod přichází na startovní linii, člen obsluhy parkuru stojí před první překázkou. Když jsou rozhodčí a časomíra připraveni, elektronická časomíra vydá předem dohodnutý signál (pípnutí nebo slovo “ready” nebo “go”). Poté člen obsluhy parkuru ustoupí psovodovi z cesty. Psovod má 30 sekund na to, aby odstartoval. Překročení tohoto limitu bude potrestáno diskvalifikací.***

After removing the dog’s lead, the handler may not place the lead in front of their dog at the start line or it will be faulted for use of a training aid in the ring (elimination). The lead must be placed behind the dog or to the side.

***Po odepnutí psa z vodítka nesmí psovod položit vodítko před psa na startovní linii nebo bude potrestán za použití tréninkových pomůcek v parkuru / vyloučení). Vodítko musí být umístěno za psem nebo na stranu.***

The lead will be taken by a ring steward once the dog leaves the start line and placed at the exit of the ring in a designated contraband box. Only the handler may retrieve their lead from this box. Anyone else removing the lead from the contraband box before the dog has exited the arena will result in an elimination.

**Vodítko zdvihne steward poté, co pes odstartuje a umístí ho u východu z parkuru do označené krabice. Pouze psovod si smí vodítko z tohoto boxu vyzvednout. Pokud kdokoliv jiný vyzvedne vodítko z boxu před tím, než pes opustí prostor parkuru, bude pes diskvalifikován.**

- If the handler chooses to lead out from the dog at the start line, they may not return to their dog once they have passed the plane of first obstacle. Passing back over the plane of the first obstacle will result in 5 faults, passing back over the plane and touching the dog will result in an elimination.

**Pokud se psovod rozhodne pro odložení a odejde na startovní linii od psa, nesmí se k němu vrátit, jakmile překročí linii první překážky. Překročení linie první překážky zpět znamená 5 trestných bodů, překročení linie překážky zpět a dotek psa znamená vyloučení.**

- Taking any obstacle before the start signal has been given will result in an elimination.

**Překonání jakékoliv překážky před zazněním startovního signálu, znamená vyloučení.**

- The dog must start behind the plane of the start line. Setting up the dog past the plane of the start line will result in a 5-fault penalty.

**Pes musí startovat před startovní linií, umístění psa za startovní linii znamená 5 trestných bodů.**

- If the dog passes the plane of the first obstacle without taking that obstacle or commits a refusal during performance (for example, going under the bar of the first jump, jumping the wing rather than the bar, etc.), the dog will earn a 5-fault refusal in Jumping, Agility, or Speedstakes regardless of whether he has triggered the start-line sensors. In Gamblers or Snooker, 5 points will be deducted from the dog's score. If the start-line sensors were not triggered, a video review will take place to establish the correct time for the run. Handlers must fix the run-out or refusal error and have the dog take the obstacle correctly in the direction specified by the judge or it is an elimination.

**Pokud pes překročí linii první překážky, aniž by překonal překážku samotnou nebo udělá odmítnutí (např. podběhne laťku prvního skoku, přeskočí bočnici místo laťky apod.), dostane 5 trestných bodů za odmítnutí v Jumpingu, Agility nebo Speedstakes bez ohledu na to, zda spustil startovní sensory. V Gambleru a Snookeru bude z výsledku psa odečteno 5 bodů. Pokud nebyly spuštěny startovní sensory, čas bude určen na základě videozáznamu. Psovod musí opravit odmítnutí a překonat překážku správně ve směru určeném rozhodčím, jinak je vyloučen.**

- If the handler resets the dog, without touching him, after the dog has refused the first obstacle, he will earn another 5-fault refusal penalty. If the handler touches the dog while resetting him, it is an elimination.

**Pokud psovod znovu umístí psa do startovní pozice bez toho, aby se ho dotknul, poté co pes odmítnul první překážku, dostane dalších 5 trestných bodů za odmítnutí. Pokud se psovod psa dotkne, při jeho novém umístění, jedná se o diskvalifikaci.**

- A dog cannot be called for a significant hesitation refusal on the start jump. It can be faulted for running past or turning away once on approach. If one of these refusals is called then the dog will be deemed to have begun and normal judging begins.

**Pes nemůže být penalizován za váhání před startovním skokem. Může být potrestán za proběhnutí kolem nebo otočení od překážky, pokud na ni již nabíhal. Pokud je takové odmítnutí posouzeno, má se za to, že běh začal a začne běžné posuzování.**

- Handlers will be deemed late and unable to run (elimination) if they are not present to walk into the ring once the previous dog has crossed the finish line.

**Má se za to, že psovod se opozdil a není způsobilý odstartovat (diskvalifikace) pokud není připraven vkročit do parkuru ve chvíli, kdy předchozí pes překročil cílovou linii.**

## 6.12.2 FINISH LINE / CÍLOVÁ LINIE

- If a team manager or another team member is at the exit of the ring, they may not act in any way to enhance a dog's performance or that dog will be eliminated.

***Pokud je team manager nebo jiný člen týmu v cíli parkuru, nesmí dělat nic, aby pomohl psovi při výkonu, jinak bude daný pes vyloučen.***

- Team managers and any other team personnel are **not** allowed in the outdoor rings during a dog's run and may not pass or stand in any way that blocks the scribe and scoring tables from seeing the judge and all ring obstacles. Team personnel must walk outside of the ring to exit the entry collecting area and move to the designated finish area.

***Team managerům není dovoleno vstupovat do parkuru během běhu psa a nesmí stát ve výhledu na výsledkové tabule a překážet rozhodčímu ve výhledu na překážky. Pomocníci týmu musí obejít parkur, aby se dostali do označeného prostoru cíle.***

- If the handler triggers the finish-line sensors of the timing system instead of the dog in Jumping, Agility, or Speedstakes, they will be eliminated In Gamblers or Snooker, 0 points will be scored.

***Pokud spustí sensory časomíry psod místo psa v Jumpingu, Agility nebo Speedstakes, bude tým diskvalifikován. V Gambleru a Snookeru bude mít 0 bodů.***

- Once a dog has negotiated the last obstacle, stopping the clock, judging of the course will cease unless the performance of this obstacle is faulted; for example, bar knocked and falling.

***Jakmile pes překonal poslední překážku a zastavil časomíru, posuzování parkuru je ukončeno, pokud nedošlo na posledním skoku k chybě, například ke shození laťky.***

## 7. SCORING / POČÍTÁNÍ BODŮ

All faults and refusals will be assessed 5 (five) faults unless stated differently below.

***Není-li níže uvedeno jinak, chyby a odmítnutí budou hodnoceny 5 (pěti) trestnými body.***

Eliminations will be assessed 50 faults plus 50 seconds will be added for the dog's course time, except in the Team Relay where the dog will be assessed 50 faults but seconds will not be added for the course time.

***Diskvalifikace bude hodnocena 50 trestnými body a 50 sekund bude připočteno k času psa, s výjimkou Team Relay, kde pes dostane 50 trestných bodů, ale sekundy se k času parkuru nepřipočítávají.***

The maximum course faults a dog can accumulate is 50, whether by elimination or other combined course faults. So, for example, if a dog earns a refusal and a missed contact and then goes off course and is eliminated, his total course faults will be scored as 50.

***Maximální počet bodů na parkuru, které může pes dostat, je 50, ať už vyloučením nebo součtem chyb na parkuru. Tedy, například, když pes dostane odmítnutí a mine kontaktní zónu a potom překoná překážku mimo pořadí a je vyloučen, jeho výsledek bude 50 trestných bodů.***

### 7.1 Schedule of Faults and Penalties / Tabulka chyb a penalizací

#### 7.1.1 OBSTACLE FAULTS AND PENALTIES / CHYBY A PENALIZACE NA PŘEKÁŽKÁCH

Missed down contact point on seesaw, A-frame or dogwalk / <b><i>pes se nedotkne sestupné kontaktní zóny na houpačce, áčku nebo kladině</i></b>	5 faults / <b><i>tr. bodů</i></b>
Flyoff on seesaw (no additional faults will be given if the dog also misses the contact zone) / <b><i>odskočení z houpačky (pokud pes současně přeskočí sestupnou zónu, nebude penalizován dalšími trestnými body)</i></b>	5 faults / <b><i>tr. bodů</i></b>
Displacing a bar, planks, or pole from a jump / <b><i>přemístění laťky na skokové překážce</i></b>	5 faults / <b><i>tr. bodů</i></b>

Knocking down any part of the wall, including the pillars / <b>shození jakékoliv části zdi, včetně pilířů</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Knocking a long jump plank / <b>shození element dálky</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Walking on, paddling on, or stepping between or on the planks of the long jump / <b>shození elementu, přeběhnutí po dálce nebo dotek země mezi element na dálce</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
A bar, long jump plank, wall brick or pillar falling after the dog has started the next obstacle / <b>spadnutí laťky, element dálky, horní části zdi nebo pilíře poté, co pes zahájil překonávání další překážky</b>	No fault / <b>není chybou</b>
Entering the weave poles incorrectly, a refusal (assessed for each missed entry) / <b>nesprávný náběh do slalom, odmítnutí (za každý chybný pokus o náběh do slalomu)</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Popping out of the poles after a correct entry (a one-time penalty) / <b>vyběhnutí z branek slalom po správném náběhu do slalom (jednorázová penalizace)</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Breaking the tyre while the dog is jumping/attempting to jump through the hoop / <b>rozlomení kruhu při jeho proskakování nebo pokusu o něj</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Breaking the tyre as a result of refusing the obstacle. / <b>rozlomení kruhu jako následek odmítnutí</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>

#### 7.1.2 COURSE HANDLING AND PERFORMANCE FAULTS / CHYBY PŘI VEDENÍ A BĚHU NA PARKURU

Refusal / <b>odmítnutí</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Running the wrong course / <b>nedodržení pořadí překážek</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Back weaving / <b>zpětný chod ve slalomu</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Failure to complete an obstacle / <b>nedokončení překážky</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Failure to go through the uprights of a jump where the pole has already been knocked down / <b>neproběhnutí mezi bočnicemi, mezi nimiž již byla shozena laťka</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
3 (three) refusals on course / <b>tři odmítnutí na parkuru</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Dog running under a contact obstacle when the next correct obstacle in sequence is the contact or a tunnel under the contact / <b>pes proběhne pod kontaktní překážkou, když další správnou překážkou v pořadí je tato kontaktní překážka nebo tunel umístěný pod ní</b>	5 faults / <b>tr. bodů</b>
Dog running under a contact obstacle in any other scenario with the exception of Gamblers and the Snooker opening / <b>pes proběhne pod kontaktní překážkou v jakémkoliv jiném případě, s výjimkou zahajovací části Gambleru a Snookeru</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Dog wearing a collar / <b>pes má obojek</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Assistance from any person other than the handler that helps a dog gain an improved performance (referred to as outside assistance) / <b>pomoc osoby odlišné od psovoda, která pomáhá psovi zlepšit výkon (dále jen cizí pomoc)</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Someone other than the handler removing a dog's leash from the designated contraband box before the dog has exited the arena will result in an elimination. / <b>pokud kdokoliv jiný než psovod vyzvedne vodítko z označeného boxu před tím, než pes opustil parkur, znamená to vyloučení</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Use of food or training/performance aids or devices during a run, including training/bait/bum bags and stopwatches / <b>použití jídla nebo tréninkových pomůcek v průběhu běhu, včetně tréninkových kapes a stopek</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Handler touching the equipment or the dog, whether accidentally or intentionally, in a manner that aids performance but, in the judge's opinion, does not avoid what would otherwise be an off-course. (Incidental contact with the dog or an obstacle that does not result in saving time or avoiding other course faults is not faulted.) / <b>psovod se dotkne překážky nebo psa, ať už úmyslně nebo náhodně, způsobem, který pomáhá psovi při</b>	5 faults or 0 points for obstacle in Games / <b>5 tr. bodů nebo 0</b>



<b>výkonu, ale podle názoru rozhodčího nezabránil psovi překonat překážku mimo pořadí (náhodný kontakt se psem nebo překážkou, který nevedl k úspoře času nebo nezabránil jiné chybě na překážce, není penalizován</b>	<b>bodů za překážku v soutěžích Games</b>
Handler touching the equipment or the dog, whether accidentally or intentionally, in a manner that prevents an off-course / <b>psovod se dotkne překážky nebo psa, ať už úmyslně nebo náhodně, způsobem, který zabránil psovi překonat překážku mimo pořadí</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Handler accidentally or deliberately altering a piece of equipment so that it cannot be completed correctly / <b>psovod náhodně nebo úmyslně změní část překážky tak, že nemůže být překonána správně</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Handler going through, under, or over any obstacle (The handler may lean over an obstacle as long as they do not actually touch the obstacle, and they may break the line of the weave poles with their hand as long as they do not touch the dog or a pole.) / <b>psovod přejde skrz překážku, pod ní nebo přes ní (psovod se může naklonit přes překážku, pokud se jí nedotkne nebo může prostrčit ruku slalomem, ale nesmí se dotknout tyčky nebo psa)</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Dog leaving the ring without finishing the course / <b>pes opustí prostor parkuru, aniž by parkur dokončil</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Dog fouling the ring (urinating, defecating, or vomiting) / <b>pes znečistí prostor parkuru (močením, výkaly nebo zvracením)</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Dog cannot be caught at end of run and remains in ring, disrupting the next competitor / <b>pes nemůže být odchycen a zůstane v parkuru, ruší jiného psa</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Over standard course time: Any fraction of a second over course time will be added to the total number of faults as that fraction of time, for example, 1.492 seconds over time = 1.492 faults. / <b>překročení standardního času parkuru: jakýkoliv zlomek času nad stanovený čas parkuru bude připočten k celkovému počtu trestných bodů ve stejné výši, například 1.492 sekundy nad stanovený čas = 1.492 trestného bodu</b>	1 to 1 ratio / <b>poměr 1:1 (jedna ku jedné)</b>

### 7.1.3 START AND FINISH LINE FAULTS AND PENALTIES / CHYBY NA STATOVNÍ A CÍLOVÉ LINII

Dog passing the plane of the first obstacle without taking that obstacle or committing a refusal during performance of the first obstacle (for example, going under the first jump, jumping the wing rather than the bar, etc.) regardless of whether he triggered the timing sensors or not. If the start-line sensors were not triggered, then a video review will determine the correct time for the run. Handlers must still fix the run-out or refusal error and have the dog take the obstacle correctly in the direction specified by the judge or it is an elimination. / <b>pes mine linii první překážky aniž by ji překonal nebo se dopustí odmítnutí na první překážce během jejího překonávání (například podběhnutí první překážky, přeskočení bočnice namísto laťky); bez ohledu na to, zda spustil startovní sensory časomíry nebo ne, v takovém případě je čas určen podle videozáznamu. Psovod musí presto opravit oběhnutí překážky nebo odmítnutí a musí psa navést na překážku správně, ve směru určeném rozhodčím, jinak se jedná o vyloučení.</b>	5 faults or 5-point deduction in Games / <b>5 tr. bodů nebo srážka 5 bodů v soutěžích Games</b>
Handler resetting (without touching) the dog after the dog has refused the first obstacle / <b>Psovod znovu odloží psa (aniž by se ho dotknul) po odmítnutí na první překážce</b>	5 faults or 5-point deduction in Games / <b>5 tr. bodů nebo srážka 5 bodů v soutěžích Games</b>
Handler triggering the finish sensors of the timing system instead of the dog / <b>psovod spustí cílové sensory časomíry namísto psa</b>	Elimination or 0 points in Games / <b>diskvalifikace nebo 0 bodů v soutěžích Games</b>
Handler setting up the dog at the start line past the plane of the first obstacle / <b>psovod postaví psa za start za linii první překážky</b>	5 faults or 5-point deduction in Games / <b>5 tr.</b>

	<b>bodů nebo srážka 5 bodů v soutěžích Games</b>
Handler leading out past the plane of the first obstacle and, instead of starting the course, returning to the dog and passing back over the plane of the first obstacle. / <b>Psovod překročí linii první překážky a aniž by odstartoval, vrátí se ke psovi přes linii první překážky.</b>	5 faults or 5-point deduction in Games / <b>5 tr. bodů nebo srážka 5 bodů v soutěžích Games</b>
Handler touching the dog while resetting him after the dog has refused the first obstacle / <b>psovod se dotkne psa, když ho vrací na start po odmítnutí první překážky</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Handler placing the dog's lead in front of their dog at the start line / <b>psovod položí vodítko na startovní linii před psa</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Leading out past the plane of the first obstacle and, instead of starting the course, returning to the dog (passing back over the plane of the first obstacle) and touching the dog. / <b>Psovod překročí linii první překážky a aniž by odstartoval, vrátí se ke psovi přes linii první překážky a psa se dotkne.</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Attempting or taking an obstacle before permission has been granted to begin the course / <b>Pokus o překonání nebo překonání překážky, aniž by byl povolen start</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Taking more than 30 seconds to start after the timing system start signal sounds / <b>Neodstartování do 30 sekund po zaznění signálu ke startu</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Handler not present to walk into the ring once the previous dog has crossed the finish line / <b>Psovod není připraven vstoupit na parkur ve chvíli, kdy předchozí pes překročí cílovou linii</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>

#### 7.1.4 OTHER FAULTS AND PENALTIES / JINÉ CHYBY A PENALIZACE

Repeating obstacles deliberately to practice/train a dog will be deemed as training in the ring. The handler will be asked to leave the ring immediately. / <b>Záměrné opakování překážek za účelem trénování bude posouzeno jako trénink na parkuru. Psovod bude požádán, aby okamžitě opustil parkur.</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Signs of aggression in the dog toward humans or other dogs / <b>známky agrese psa vůči lidem nebo jiným psům</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Unsportsmanlike conduct toward a judge, event official, event helper, or venue management / <b>nesportovní chování vůči rozhodčímu, funkcionáři závodů, pomocníkovi nebo management závodů</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Directly challenging a judge regarding a call / <b>Přímé napadení rozhodčího týkající se posuzování</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Language or behaviour in the ring construed to be detrimental to the spirit of good sportsmanship or that threatens to reduce the spectator appeal of the event / <b>verbální nebo neverbální projev na parkuru, který může být považován za ohrožení dobrého jména soutěže nebo snížení přitažlivosti pro diváky</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace</b>

	<b>ze soutěže i ze závodů</b>
Violation of any rules of the property/facility where the event is being held, including ignoring no smoking area signage, rearranging practice equipment, failing to pick up after your dog, taking your dog into off-limits areas, damaging facility property, etc. / <b>porušení pravidel areálu, ve kterém se závody konají, včetně porušení zákazu kouření, přesouvání zařízení, neuklizení exkrementu po psovi, přivedení psa do proctor, kde je psům vstup zakázán, poničení vybavení areálu apod.</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Abusive or harsh handling in or out of the competition ring / <b>Urážlivé nebo hrubé zacházení na parkuru nebo mimo něj</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Dog unfit for competition in opinion of the official veterinarian or the WAO Organising Committee / <b>pes podle názoru oficiálního veterináře nebo organizačního výboru závodu není v dobré zdravotní kondici</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>
Failure to notify WAO officials that a handler is running a bitch in season / <b>neoznámení, že psův běhá s háravou fenou, funkcionářům WAO</b>	Elimination & dismissal from event / <b>diskvalifikace ze soutěže i ze závodů</b>

#### 7.1.5 FAULTS AND PENALTIES THAT APPLY ONLY TO TEAM RELAY / CHYBY A PENALIZACE TÝKAJÍCÍ SE POUZE SOUTĚŽE TEAM RELAY

Dropping or throwing baton / <b>upuštění nebo hození štafetového kolíku</b>	10 faults / <b>tr. bodů</b>
Faulty baton exchange: Handler or dog outside the exchange area when baton is being handed off / <b>chybné předání štafetového kolíku: Psův nebo pes je mimo zónu vymezenou pro předání štafetového kolíku ve chvíli jeho předání</b>	10 faults / <b>tr. bodů</b>
Failure of a handler to run with the baton. / <b>Psův neběží se štafetovým kolíkem.</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Handler leaves the exchange area without the baton and the dog takes an obstacle before the handler retrieves the baton. / <b>Pes opustí zónu pro předání štafety a pes přeskóčí překážku dříve, než psův štafetu převezme</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>
Baton is dropped and the dog takes an obstacle before the handler has picked up the baton. / <b>Dojde k upuštění štafetového kolíku a pes překoná překážku dříve, než psův štafetový kolík zdvihne</b>	Elimination / <b>diskvalifikace</b>

#### 7.2 Refusals / Odmítnutí

Refusals must be corrected by the handler or an off-course fault will be incurred in addition to the 5 faults for the refusal. For example, if the dog runs by a jump and the handler does not correct this by having the dog perform the jump in the intended direction, a wrong course penalty will apply.

**Odmítnutí musí být psůvem opraveno, jinak bude nad rámec 5 trestných bodů bude tým penalizován také za nedodržení pořadí překážek. Například pokud pes oběhne překážku, neopraví ji a pes překoná jinou překážku, uplatní se trest za překonání překážky mimo pořadí.**

If a dog knocks over a jump or part of a jump while refusing the obstacle, the handler must direct the dog through the wings or uprights in the correct direction before proceeding to the next obstacle to avoid a wrong course penalty.

**Jestliže pes shodí při odmítnutí část překážky, psův musí navést psa mezi bočnice ve správném směru před tím než pokračuje na další překážku, aby se vyhnul penalizaci za překonání překážky mimo pořadí.**

### 7.3 Wrong Courses / Nedodržení pořadí překážek

The dog will be assessed with running the wrong course if he in any way touches, jumps over, or goes under an obstacle out of the designated course sequence or he begins to take an obstacle in the wrong direction.

***Pokud se pes jakkoliv dotkne, přeskočí nebo podběhne překážku mimo určené pořadí parkuru nebo začne překonávat překážku v opačném směru, bude to posouzeno jako překonání překážky mimo pořadí.***

- For the tunnel, the dog is deemed to be beginning the obstacle when his nose breaks the plane of the entry; he does not have to make contact with the tunnel to be called off course.

***V případě tunelu se považuje za zahájení překonání překážky, pokud nos psa překročí linii vchodu do tunelu; není nutné, aby se pes tunelu dotknul, aby to bylo posouzeno jako překonání překážky mimo pořadí.***

- Touching a sandbag on an off-course tunnel without making contact with the tunnel does not constitute a wrong course when the dog is approaching the tunnel from the side; however, touching a sandbag on an off-course tunnel when the dog is approaching the tunnel straight on approach is a wrong course. Refer to diagram below.

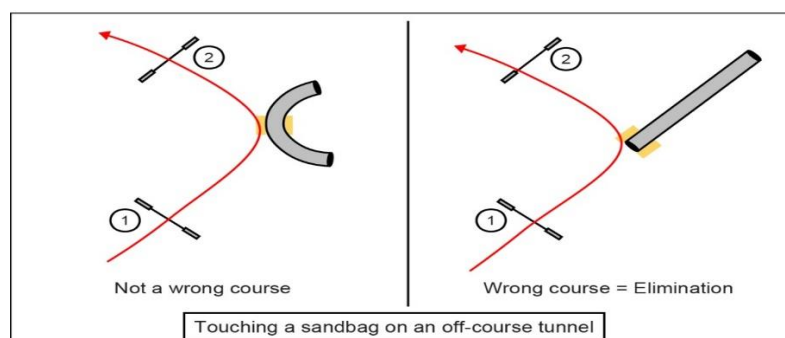
***Za překonání překážky mimo pořadí se nepovažuje kontakt se zátěží tunelu, pokud pes nabíhá do tunelu ze strany, nicméně dotek zátěže tunelu, který není v pořadí u vchodu do tunelu, je překonáním překážky mimo pořadí. Podle nákresu níže. Vlevo na nákresu bez penalizace, vpravo překonání překážky mimo pořadí (vyloučení).***

- For the weave poles, the dog is deemed to be beginning the obstacle if his nose breaks the plane between any 2 (two) poles.

***V případě slalomu se posoudí jako překonání překážky mimo pořadí, pokud nos psa protne linii mezi jakýmkoliv 2 (dvěma) tyčkami.***

- Running under a contact obstacle when it is **not** the next obstacle in sequence is a wrong course except in the following instances: when the dog is attempting a tunnel under the contact (refusal), in Gamblers, in the opening of Snooker.

***Podběhnutí pod zónovou překážkou, pokud to není další překážka v pořadí znamená překonání překážky mimo pořadí s výjimkou těchto situací: když se pes pokouší naběhnout do tunelu umístěného pod zónovou překážkou (odmítnutí), v Gambleru, v úvodní části Snookeru.***



### 7.4 Timing & Equipment Failure / Selhání časomíry nebo překážek

If during a competitor's run, the electronic timing fails, the time will be taken from a video review.

***Když v průběhu běhu selže elektronická časomíra, bude započítán čas změřený podle videa.***

The handler is responsible for checking the course and making sure that the equipment is set correctly for their run. If there is an equipment failure during the run or it is immediately identified that an obstacle has been set incorrectly, the dog will be given a re-run. However, all faults or points from the first run will count with the exception of faults earned on the problem obstacle. If the dog ran clear the first time, he is just running the second time for time.

***Psovod je zodpovědný za kontrolu trati a ujištění se, že překážky jsou pro jeho běh v pořádku. Když dojde k porušení překážky v průběhu běhu nebo je bezprostředně zjištěno, že překážka nebyla v pořádku, pes dostane náhradní běh. Nicméně všechny chyby nebo body získané v prvním běhu se budou počítat, s výjimkou chyb získaných na překážce, která nebyla v pořádku. Pokud pes běžel první běh čistě, běží nový běh pro zjištění času.***

If a weather condition causes a jump pole to fall, a long jump plank to fall over, a brick to fall out of the wall or the tyre to open, the dog should proceed through the piece of equipment in the correct direction and continue on the course. If the judge deems the piece of equipment has become dangerous or the altered state of the equipment has caused a significant disadvantage or advantage they should ask the handler to stop. If a handler chooses to abort the run and the judge does not agree it was dangerous or was disadvantageous, then the handler will be eliminated.

***Pokud povětrnostní podmínky způsobí, že spadne laťka, element dálky, spadne element na zdi nebo se rozpadne kruh, pes překoná překážku ve správném směru a pokračuje v parkuru. Pokud rozhodčí usoudí, že se překážka stala nebezpečnou nebo nové postavení překážky znamená zřejmou nevýhodu nebo výhodu, zastaví psovoda. Pokud se psovod rozhodne přerušit běh a rozhodčí nesouhlasí s tím, že by byla situace nebezpečná nebo nevýhodná, je psovod diskvalifikován.***

If a competitor is stopped by the judge, the competitor should then leave the ring, without performing any additional obstacles, and the re-run should occur within 5 (five) minutes.

***Pokud je závodník zastaven rozhodčím, opustí parkur bez toho, aby překonával nějaké další překážky a během pěti minut poběží náhradní běh.***

All faults or points from the first run will count up to the point of the interference. The judge must deem that the handler has made a true and sportsman-like effort in the re run, to complete the course correctly (e.g., work the contacts as the handler did in the first run) or additional faults can be added. If no faults were given and the dog faults an obstacle on the rerun before the place of the notification of the need to stop, no faults will be given.

***Všechny chyby nebo body z prvního běhu se počítají až do okamžiku narušení běhu. Rozhodčí musí být přesvědčen, že závodník vyvinul veškeré poctivé a sportovní úsilí, aby dokončil parkur správně (např. vypracovat kontaktní zóny stejně jako v původním běhu) nebo bude dodatečně penalizován. Pokud nebyl pes nijak penalizován v prvním běhu a pes udělá na překážce chybu před místem, kdy dostal pokyn k zastavení, nebude nijak penalizován.***

## **7.5 Interference with the Dog on Course / Narušení běhu psa na parkuru**

If a spectator, animal, or something in the environment interferes with the dog on course in a manner that is not considered normal for a large international spectator event, and the judge deems that interference to have had a detrimental effect on the dog's run, the judge may offer a re-run.

***Pokud divák, zvíře nebo část prostředí naruší běh psa na parkuru způsobem, který není běžný na velkých mezinárodních závodech a rozhodčí usoudí, že toto vyrušení mohlo mít negativní vliv na běh psa, může rozhodčí nabídnout nový běh.***

The judge will try to stop the handler as soon as the interference occurs. The competitor should then leave the ring, without performing any additional obstacles, and the re-run should occur within 5 (five) minutes.

***Rozhodčí se pokusí zastavit psovoda co nejdříve poté, co k narušení běhu dojde. Závodník poté opustí parkur bez toho, aby překonával nějaké další překážky a během pěti minut poběží náhradní běh.***

All faults or points from the first run will count up to the point of the interference. The judge must deem that the handler has made a true and sportsman-like effort to complete the course correctly (e.g., work the contacts as the handler did in the first run) or additional faults can be added.

***Všechny chyby nebo body se počítají až do okamžiku narušení běhu. Rozhodčí musí být přesvědčen, že závodník vyvinul veškeré poctivé a sportovní úsilí, aby dokončil parkur správně (např. vypracovat kontaktní zóny stejně jako v původním běhu) nebo bude dodatečně penalizován.***

## 7.6 Questioning a Score / Reklamace výsledku

### 7.6.1 WHAT CAN BE QUESTIONED? / CO MŮŽE BÝT REKLAMOVÁNO

- Scribe mistakes and any other clerical errors  
**Chyby zápisu a jakékoliv administrativní chyby.**
- Incorrect application of WAO rules that does not involve a judgement call; for example, if the judge signals a fault for an up contact on the dogwalk (which is not a fault under WAO rules) that call can be questioned.  
**Nesprávné uplatnění pravidla WAO, které nezahrnuje rozhodnutí rozhodčího; například když rozhodčí signalizuje chybu za přeskočení nástupní zóny, což není podle pravidel WAO chyba, může být toto rozhodnutí reklamováno.**

Contact calls may not be challenged.

**Posouzení kontaktní zóny nemůže být reklamováno.**

Refusals may not be challenged.

**Odmítnutí nemohou být reklamována.**

### 7.6.2 WHEN CAN A SCORE BE QUESTIONED? / KDY MŮŽE BÝT REKLAMOVÁN VÝSLEDEK?

The results of the last 5 (five runs) will be displayed on a computer monitor or on posted scribe sheets at the ring exit. This information must be checked by the team manager and the competitor within 5 (five) minutes of the conclusion of the run. Any mistake must immediately be brought to the attention of the WAO helper who is supervising the ringside results area or the Ring Manager. The helper will check the score and correct any clerical error. If the problem with the score is an incorrect application of a WAO rule, the helper will notify the ring manager to stop the ring as quickly as possible so the problem can be discussed with the judge. The decision of the judge is final.

**Výsledky posledních 5 (pěti) běhů bude zobrazeno na monitoru počítače nebo na zveřejněných zápisových listech u východu z parkuru. Tato informace musí být zkontrolována team managerem a závodníkem nejpozději do 5 minut od dokončení běhu. Jakákoliv chyba musí být oznámena pomocníkovi WAO, který dohlíží na výsledky v daném parkuru nebo Ring Managerovi. Pomocník zkontroluje výsledek a opraví případnou administrativní chybu. Pokud se problém týká nesprávné aplikace pravidel WAO, pomocník to oznámí Ring Managerovi, aby co nejdříve zastavil soutěž na parkuru a problém mohl být diskutován s rozhodčím. Rozhodnutí rozhodčího je konečné.**

Once the scribe sheet has been removed from the computer monitor or the posting area, it may no longer be questioned for any reason.

**Je-li záznam výsledků odstraněn z monitoru počítače nebo nástěnky u parkuru, nemůže být už ze žádného důvodu výsledek reklamován.**

Results will be verified and printed at the close of the class and posted online and on notice boards, with copies available at the team manager's table.

**Výsledky budou zkontrolovány a vytištěny po skončení soutěže a zveřejněny online a na nástěnce, jejich kopie bude též k dispozici team managerům u jejich stolu.**

Competitors and team officials cannot directly challenge a judge in any instance or they face dismissal from the event.

**Závodníci ani členové týmu nemohou v žádném případě přímo diskutovat s přímo rozhodčím, jinak budou vyloučeni ze závodu.**

Competitors and team officials who use social media to dispute a judge's call or cast aspersions about the results of the event may be dismissed from the event and banned from future events as seen fit by the WAO organising committee.

**Závodníci a členové týmu kteří použijí sociální sítě k rozporování rozhodnutí rozhodčího nebo napadání výsledků závodů budou vyloučeni ze závodu a pokud to pořadatelský výbor WAO uzná za vhodné, také ze všech budoucích závodů WAO.**

## **7.7 Collars and Leads / Obojky a vodítka**

Dogs must not wear any type of slip or half-slip lead, head collar, muzzle, harness, or collar while competing.

**Během soutěže na sobě pes nesmí mít žádné vodítko, obojek, postroj apod.**

Stop pad protectors may be worn by a dog if approved by the event veterinarian. Handlers that run dogs with stop pad protectors do so at their own risk.

**Chrániče polštářků/tlapek mohou být použity, jen pokud to schválí veterinář závodů. Psovod může běžet se psem s takovým chráničem pouze na vlastní nebezpečí.**

Electric collars may not be used anywhere on the WAO grounds. Citronella spray collars or similar devices are not permitted within 50m (approx. 164+ feet) of a competition ring. Handlers in breach of this rule will be asked to leave the event.

**Elektrické obojky nesmí být použity nikde v místě konání závodu. Obojky s citrusovým sprejem nebo podobná zařízení nesmí být použity ve vzdálenosti nižší než 50 m od parkúru. Psovod, který poruší toto pravidlo, bude požádán, aby opustil závody.**

## **8. EQUIPMENT SPECIFICATIONS / POPIS PŘEKÁŽEK**

The following obstacles meet with the approval of WAO. A 1.5cm (.59in) variable on measurements will be accepted except for jump height cups and weave pole distances. The event equipment supplier must be approved by the WAO committee and will be publicized before the event.

**Následující překážky splňují kritéria WAO. Akceptuje se odchylka v rozměrech až 1,5 cm, s výjimkou výšky skoků a vzdálenosti tyček ve slalomu. Dodavatel překážek musí být schválen organizačním výborem WAO a bude zveřejněn před konáním závodu.**

### **8.1.1 WING JUMPS / BOČNICE**

Width of wings / **šířka bočnic:** 400mm (15.75in) minimum

Length of poles / **délka laťky:** 1.20m (3.93ft) minimum. 1.5m (4.92ft) maximum

Plank length / **délka prkna:** 1.20m (3.93ft) minimum. 1.5m (4.92ft) maximum

Pole thickness / **tloušťka laťky:** 40mm (1.57in) minimum, 51mm (2in) maximum

Pole weight / **váha laťky:** 1.0-1.2 kg

The heights available must be / **výšky, které musí být k dispozici:** 200mm, 300mm, 400mm, 500mm, and 600mm

The top bar or plank must be easily displaced by the dog. **Nejvýše umístěná laťka nebo prkno musí být psem snadno přemístitelná.**

### **8.1.2 WALL JUMP / ZEDĚ**

A wall should have displaceable units on the top / **zed' musí mít na vrcholu přesunutelné části**

The width of central jumping area is 1220mm (4ft), excluding pillars / **šířka zdi (skokové části bez pilířů) je 1220 mm**

Depth of wall is 280mm (11.02in) at base and 135mm (5.31in) at highest point / **hloubka zdi je 280 mm u země a 135 mm v nejvyšším bodě**

Pillar height 1220mm (4ft) and 300mm (11.81in) square width / **výška pilíře (sloupku) je 1220 mm a šířka 300 mm (strana čtverce)**

Displaceable blocks and tiles on top no greater than 170mm (6.69in) wide / **posunutelné bloky a dlaždice na vrcholku nesmí být širší než 170 mm**

The heights available must be / **výšky, které musí být k dispozici: 300mm, 400mm, 500mm, and 600mm**

### 8.1.3 SPREAD JUMP / DVOJITÝ SKOK

A spread jump is made by placing two wing jumps together with the poles set at ascending heights / **dvojitý skok je tvořen dvěma skoky umístěnými u sebe s laťkami umístěnými ve vzestupné výšce.**

The heights available must be / **výšky, které musí být k dispozici: 200mm, 300mm, 400mm, 500mm, and 600mm**

The back bar of the spread will be set at the same height as the regular jump height. The front bar of the spread will be set at least one jump height lower than the back bar for all height divisions. / **Zadní laťka dvojitého skoku je umístěna ve stejné výšce jako běžný skok v dané kategorii. Přední laťka dvojitého skoku je umístěna o jednu velikostní kategorii níže.**

Length of spread: Defined in jump height table. The length will be measured from the front side of the front bar to the back side of the back bar, on a flat trajectory. / **šířka skoku: uvedená v tabulce výšek. Šířka se měří od přední strany přední laťky k zadní straně zadní laťky, na vodorovné linii.**

### 8.1.4 TYRE / KRUH

The tyre consists of a hoop mounted in a rigid frame. The height of the hoop must be adjustable.

**Kruh se skládá z obruče umístěné v pevném rámu. Výška obruče musí být nastavitelná.**

The hoop must be of a consistent shape and constructed using an impact-absorbing material. The hoop should swing open in a saloon doors fashion, thereby having no pieces fall to the ground. Both sides must have an ability to swing open 100 degrees or more from the closed hoop position. The hoop must not be self-return but manually reset. The two halves should be held in place at the top and bottom of the hoop using magnets with a 5KG pull strength.

**Obruč musí mít pravidelný tvar a musí být z materiálu schopného absorbovat náraz. Obruč se musí rozpadat způsobem, jakým se otevírají dveře do salonu (lítačí dveře), aby rozpadlé části nepadaly na zem. Obě strany jsou být otočitelné tak aby se mohly otevřít od původní osy v úhlu více jak 100 stupňů. Obruč se do původní polohy nevrací sama, musí být opravitelná ručně. Obě poloviny jsou spojeny na vrcholu a v nejnižší části magnetem o síle 5 kg.**

Diameter of hoop aperture / **průměr otvoru v obruči: 520mm (1'8") minimum**

The frame must not be higher than the top of the hoop when the hoop is set at maximum height.

**Pokud je obruč nastavená na nejvyšší možnou výšku, rám nesmí převyšovat horní část obruče.**

The hoop must be closely coupled to the frame (that is, not suspended by a chain or other mechanism) and secured in such a way that dogs cannot knock the obstacle over from either direction.

**Obruč musí být pevně spojena s rámem (tj. nesmí být upevněna řetízkem nebo jiným mechanismem) a zajištěna tak, aby se nemohla překlopit.**

The heights available, measured in a straight line from the ground to the center of the hoop, must be: 450mm, 550mm, 650mm, and 750mm

**Výška měřená od země ke středu obruče musí být nastavitelná takto: 450 mm, 550 mm, 650 mm, and 750 mm.**

### 8.1.5 LONG JUMP / SKOK DALEKÝ

The long jump is comprised of two to five boards / **skok daleký je tvořen dvěma až pěti elementy:**

300mm: 2 boards / **elementy**

400mm: 3 boards / **elementy**

500mm: 4 boards / **elementy**



600mm: 5 boards / **elementy**

Length of boards / **délka elementu**: 1200mm (47.25in) minimum

Height of first board / **výška prvního elementu**: 130mm (5.11in)

Height of second board / **výška druhého elementu**: 180mm (7.08in)

Height of third board / **výška třetího elementu**: 230mm (9.05in)

Height of fourth board / **výška čtvrtého elementu**: 305mm (12in)

Height of fifth board / **výška pátého elementu**: 380mm (14.96in)

Maximum length of jump / **maximální délka skoku**: Defined in jump height table / **uvedená v tabulce výšek**

Marker pole height / **výška hraničních tyčí**: 1.20m (4ft) minimum

The marker poles should be placed at each corner and should not be attached to any part of the obstacle.

**Hraniční tyče jsou umístěné v každém rohu a nesmí být připojené k žádné části překážky.**

#### 8.1.6 PIPE TUNNEL / PEVNÝ TUNEL

Diameter / **průměr**: 600mm (23.62in) minimum

Length / **délka**: 3.0m to 6.0m (9ft to 20ft) / **3 – 6m**

Distance between wire supports (the pitch) / **vzdálenost mezi zpevňujícími obručemi (rozteč)**: 101mm (4in) to 200mm (8in) with a mean of 175mm (7in) / **101 – 200 mm se střední hodnotou 175 mm**

Material must be made of PVC and be at least 620 grams (21.87 ounces) / **tunel musí být vyroben z PVC o hustotě 620g**

Note: Tunnels that are 3.0m or 4.0m long may only be used in a straight configuration; no bends. / **Pozn. Tunely o délce 3 nebo 4 m mohou být použity pouze jako rovné; žádné ohyby**

#### 8.1.7 WEAVE POLES / SLALOM

The number of poles should be six or twelve. The poles must be rigid construction.

**Počet tyček slalomu je šest nebo dvanáct. Tyče musí mít pevnou konstrukci.**

Pole height / **výška tyček**: 850mm (33.46in) to 1m maximum (3.28ft) / **850 mm až 1 m**

Pole diameter / **průměr tyček**: 30mm (1.18in) to 40mm (1.57in) / **30 až 40 mm**

Distance between poles / **vzdálenost mezi tyčkami**: 600mm (23.62in)

Maximum height of base / **maximální výška základny**: 10mm (.39in)

#### 8.1.8 A-FRAME / ÁČKO

The A-frame is constructed of two ramps, hinged at the apex / **áčko je tvořeno dvěma rampami spojenými na vrcholu**

Length of ramp / **délka rampy**: 2.75m (9ft)

Width of ramp / **šířka rampy**: 915mm (36.02in)

Height at apex / **výška na vrcholu**: 1.7m (66.92in)

The last 1.05m (41.33in) of the bottom of each ramp is a contact point and must be a different colour / **část každé rampy o délce 1.05 m od země je kontaktní zónou a musí být barevně odlišena**

Each ramp will have a non-slip surface and anti-slip slats at regular intervals of approximately 25cm (9.84in), but not within 10cm (3.93in) of the start of the contact area. / **Obě rampy musí mít neklouzavý povrch a protiskluzové lamely v pravidelných intervalech průměrně 25 cm, ne však méně než 10 cm od kontaktní zóny.**

Slat height / **výška lamely**: 5mm-10mm (.196in-.39in)

Slat width / **šířka lamely**: 20mm-35mm (.78in-1.37in)

#### 8.1.9 SEESAW / HOUPAČKA

The seesaw consists of a plank firmly mounted on a central bracket / **houpačku tvoří prkno pevně připojené ke konstrukci**

Length of plank / **délka prkna**: 3.65m (12ft) minimum to 3710mm (12.16ft) maximum

Width of plank / **šířka prkna**: 300mm (11.81in)

Height of center of plank / **výška ve středu prkna**: 61cm (24in) measured from the ground to the top of the plank / **měřeno od země k vrcholu prkna**

Height of end of plank / **výška konce prkna**: 1180-1210mm (46.45-47.63in) measured from the ground to the top of the plank / **měřeno od země k vrcholu prkna**

The last 915mm (3ft) of each end of the plank is a contact point and must be a different colour / **oba konce prkna o délce 915 mm od země jsou kontaktní zónou a musí být barevně odlišeny**

The plank will have a non-slip surface, but must not have anti-slip slats

**Prkno musí mít neklouzavý povrch, ale nesmí mít protiskluzové lamely.**

The seesaw must tip between 2-3 seconds when a weight of 1 kilo (2.20lbs) is placed in the center of the down contact area of the obstacle.

**Houpačka se musí překloupit za 2–3 sekundy při zatížení konce sestupné zóny závažím o váze 1 kg.**

#### 8.1.10 DOGWALK / KLDINA

The dogwalk consists of a central plank with firmly fixed planks at either end / **kladinu tvoří prostřední prkno s dalším prknem pevně připojeným ke každému jeho konci.**

Length of planks / **délka prkna**: 3.65m (12ft) minimum to 3710mm (12.16ft) maximum

Width of plank / **šířka prkna**: 300mm (11.81in)

Center plank height / **výška prostředního prkna**: 120cm (47.25in) measured from the ground to the top of the plank / **měřeno od země k vrcholu prkna**

The last 915mm (3ft) of the bottom of each ramp is a contact point and must be a different colour / **každý konec prkna o délce 915 mm od země je kontaktní zónou a musí být barevně odlišen.**

Each plank will have a non-slip surface, with the two end planks also having anti-slip slats at intervals of approximately 280mm (11in), but not within 150mm (6in) of the start of the contact area

**Každé prkno musí mít neklouzavý povrch a obě krajní prkna také protiskluzové lamely v pravidelných intervalech průměrně 280 mm, ne však méně než 150 mm od začátku kontaktní zóny.**

Slat height / **výška lamely**: 6mm - 10mm (.23in-.39in)

Slat width / **šířka lamely**: 20mm - 35mm (.78in-1.37in)

## 9. ELECTRONIC TIMING SYSTEM / ELEKTRONICKÁ ČASOMÍRA

A timekeeper shall be assigned to monitor and reset the electronic timing system under direction of the judge.

**Elektronickou časomíru obsluhuje pomocník, který ji pod dohledem rozhodčího kontroluje a resetuje.**

Time shall be measured to 1/1000th of a second.

**Čas se měří na 1/1000 (jednu tisícinu) sekundy.**

Sensors should be positioned to form a start and finish line at a position on or immediately in front of the first obstacle and on or immediately beyond the last obstacle. The placement of the sensors must not impede the performance path of handler or dog.

**Senzory musí být umístěny tak, aby startovní a cílová linie byla bezprostředně před první překážkou a bezprostředně za poslední překážkou. Umístění senzorů nesmí ovlivnit linii pohybu psa nebo psovoda.**

The course distance is measured from the start and finish lines as defined by the sensors.

**Délka parkuru je měřena od startovní po cílovou linii tvořenou senzory.**

- If the dog passes the plane of the first obstacle in the process of refusing it, therefore failing to trigger the timing sensors, a video review will be used to establish the correct time for the run. In addition, for a Jumping, Agility, or Speedstakes course the dog will earn a 5-fault refusal penalty plus a 5-second time fault penalty. For Gamblers and Snooker, 5 points will be deducted from the score earned.

**Pokud pes překročí linii první překážky způsobem, který je hodnocen jako odmítnutí a z toho důvodu nespustí senzory časomíry, je k určení správného času použit videozáznam. Kromě toho v Jumpingu, Agility nebo Speedstakes je pes penalizován 5 trestnými body a 5 trestnými sekundami. V Gambleru a Snookeru bude psovi odečteno 5 bodů z dosaženého skóre.**

- If a dog runs under the bar of the last jump, a refusal will be assessed. If he trips the sensors in doing so, a video review will be used to establish the correct time for the run.

**Pokud pes podběhne latku poslední překážky, je penalizován odmítnutím. Pokud současně vypne senzory, je k určení správného času použit videozáznam.**

- If a dog takes the last jump out of sequence, a wrong course will be assessed. If he trips the sensors in doing so, the timer will press the restart button so that the clock continues to run. Time will not stop until the dog has completed the jump in its proper numbered sequence and passed through the sensors again. If the electronic timer fails to be restarted, then the manual timer will be used for the official time.

**Pokud pes překoná poslední překážku v běhu, aniž by byla v pořadí, bude potrestán za překonání překážky mimo pořadí. Pokud současně vypne senzory, pomocník časomíry stiskne tlačítko „restart“ a časomíra pokračuje v měření. Časomíra se nezastaví dříve, než pes překoná překážku ve správném pořadí a znovu proběhne senzory. Pokud elektronická časomíra selže, je čas změřen ručně.**

- If the dog runs past or refuses the last jump, a refusal will be assessed. The clock will continue to run until the dog completes the last jump and goes through the sensors to stop time. If the dog leaves the ring without completing the last jump of a Jumping, Agility, or Speedstakes course, he has failed to complete the course and will be eliminated.

**Pokud pes oběhne poslední překážku, je penalizován odmítnutím. Časomíra pokračuje v měření času, dokud pes nepřeskočí poslední skok a neproběhne mezi senzory. Pokud v Jumpingu, Agility nebo Speedstakes pes opustí prostor parkuru bez toho, aby překonal poslední skok, nemůže dokončit parkur a je vyloučen.**

- If the dog takes the last jump and goes under or over the timing sensors, failing to trigger them and stop the clock, then a video review will be used to establish the correct time for the run.

**Pokud pes překoná poslední překážku, ale přeskočí nebo podběhne senzory, takže časomíra se nezastaví, je k určení správného času použit videozáznam.**

- If a handler triggers the finish sensors instead of the dog in a Jumping, Agility, or Speedstakes course, an elimination will be incurred. In Gamblers and Snooker, 0 points will be scored. If the handler triggers the start sensors, then time will keep running and will not be restarted.

***Pokud v Jumpingu, Agility nebo Speedstakes zastaví čas v cíli psovod místo psa, je diskvalifikován. V Gambleru a Snookeru dostane 0 trestných bodů. Pokud psovod spustí startovní senzory, pak časomíra pokračuje v měření času a nerestartuje se.***

#### **9.1.1 COURSE DESIGN CONSIDERATIONS / OMEZENÍ PRO NÁVRH PARKURU**

- Only single jumps may be used for the start obstacle and the finish obstacle.

***Jako startovní a cílová překážka může být použit pouze jednotlivý skok.***

## **10. REFUSAL GUIDELINES / POSUZOVÁNÍ ODMÍTNUTÍ**

A refusal is defined as ***/ odmítnutí je definováno jako:***

- Significant hesitation in front of an obstacle ***/ zřejmé váhání před překážkou***
- Turning back from an obstacle after beginning an approach towards it ***/ otočení zpět od překážky poté, co se k ní pes začal přibližovat***
- Running past the obstacle to be performed ***/ oběhnutí překážky, která měla být překonána***
- Improperly performing an obstacle as described in the "Obstacle Performance Standards." ***/ nesprávné překonání překážky, jak je popsáno v kapitole Standardy překonávání překážek***

The refusal line shall be defined as the front plane of an obstacle. ***/ Linie odmítnutí je definována přední rovinou překážky.***

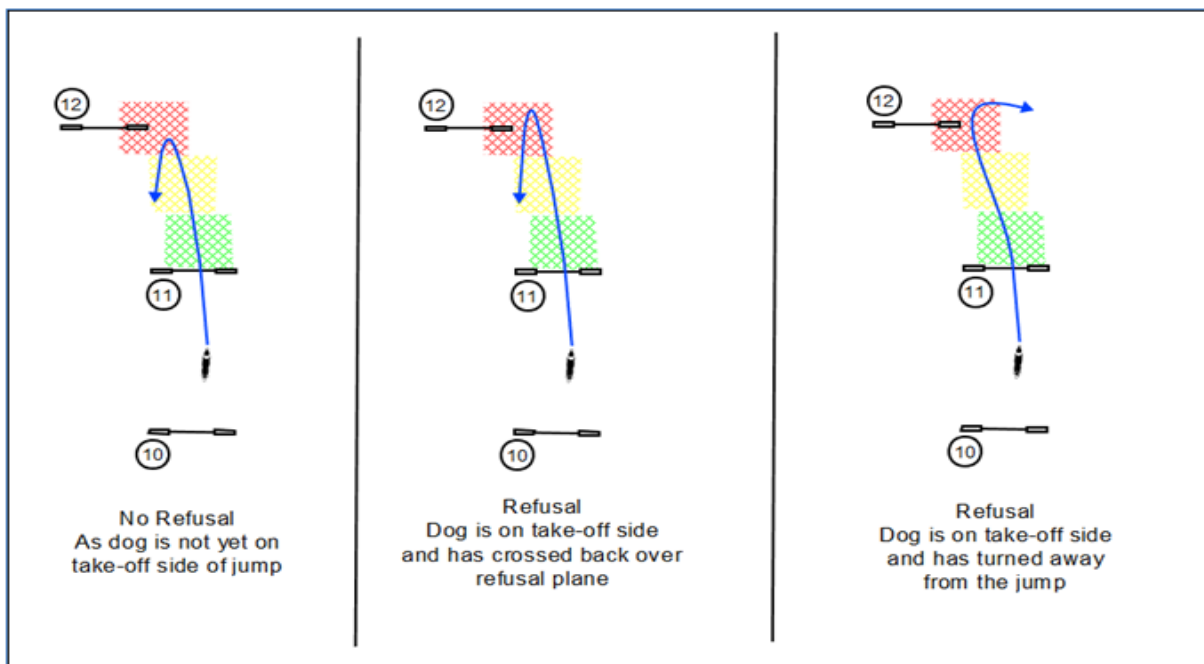
The refusal line only becomes active when the judge deems that the dog has started to approach the obstacle. A refusal cannot be called until the dog is on the take-off side of a jump. ***/ Linie odmítnutí se bere v potaz pouze v případě, že se pes začal k překážce přibližovat. Pes nemůže být penalizován odmítnutím, dokud pes není na straně, ze které má být skok překonán.***

Dogs are subject to refusals until they are completely on or in an obstacle with all four feet. So, a dog that enters the tunnel, steps onto a contact, or enters the weave poles and then stops with fewer than four paws on or in the obstacle is subject to a refusal call. Once on a contact (or in a tunnel) with all four feet, the dog may stop, spin in circles, or reverse direction without penalty; as long as the dog exits the obstacle correctly. If, however, the dog dismounts the obstacle (e.g., jumps off a contact or backs out of a tunnel), he will be given a refusal fault and is then subject to refusals on the re-approach to the obstacle.

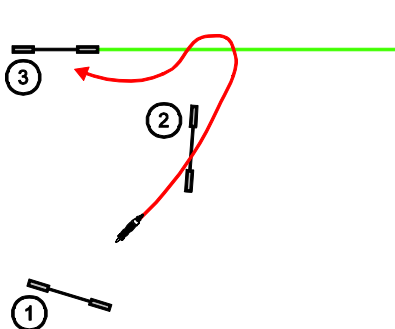
***Pes může být penalizován odmítnutím, dokud není všema čtyřma nohama na nebo v překážce. Tj. když pes vbíhá do tunelu, na zónovou překážku nebo do slalomu, ale zastaví se méně než čtyřma nohama na nebo v překážce, je penalizován odmítnutím. Pokud již má na zónové překážce (nebo v tunelu) všechny čtyři nohy, pes se může zastavit, otočit se kolem osy, nebo v opačném směru bez penalizace, pokud dokončí překážku správně. Ale pokud pes sestoupí z překážky (tj. seskočí ze zónové překážky nebo se vrátí z tunelu), bude penalizován odmítnutím a rovněž při dalším pokusu o překonání překážky může být penalizován odmítnutím.***

***Obr. níže:***

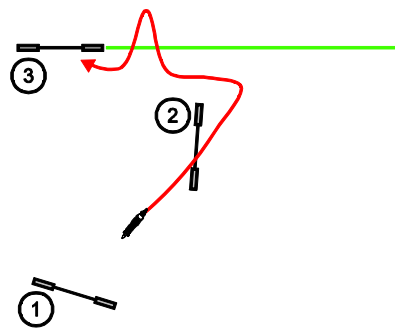
***Vlevo: není odmítnutí, protože pes dosud není na straně, odkud se překážka překonává  
Uprostřed: odmítnutí; pes byl na straně překážky, odkud se překážka překonává a vrátil se přes linii odmítnutí  
Vpravo: odmítnutí; pes byl na straně překážky, odkud se překážka překonává a otočil se pryč***



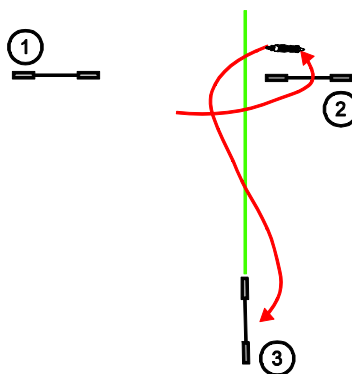
**The refusal line does not become active until the dog has turned and started to approach the obstacle.**



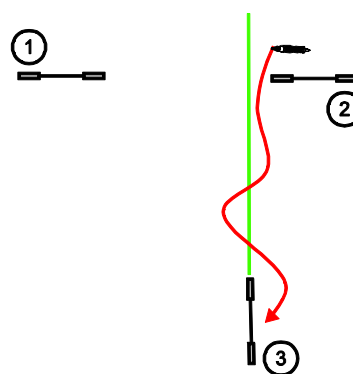
No Refusal



Refusal  
Dog began approach to #3 and then crossed refusal plane



No Refusal



Refusal  
Dog began approach to #3 and then crossed refusal plane

**Obr. nahoře: Pes nemůže být penalizován odmítnutím, dokud pes není na straně, ze které má být skok překonán.  
Vlevo nahoře: není odmítnutí**

Vpravo nahoře: odmítnutí; pes začal k překážce č. 3 přibližovat, pak překročil linii odmítnutí

Vlevo dole: není odmítnutí

Vpravo dole: odmítnutí; pes začal k překážce č. 3 přibližovat, pak překročil linii odmítnutí

### 10.1.1 REFUSALS ON THE APPROACH TO CONTACT OBSTACLES / ODMÍTNUTÍ PŘI NÁBĚHU NA KONTAKTNÍ PŘEKÁŽKY

Obr. níže:

Vlevo nahoře: odmítnutí; výrazná odchylka v závěrečné třetině, pes se na své cestě nesmí otočit, jakmile je blízko překážky

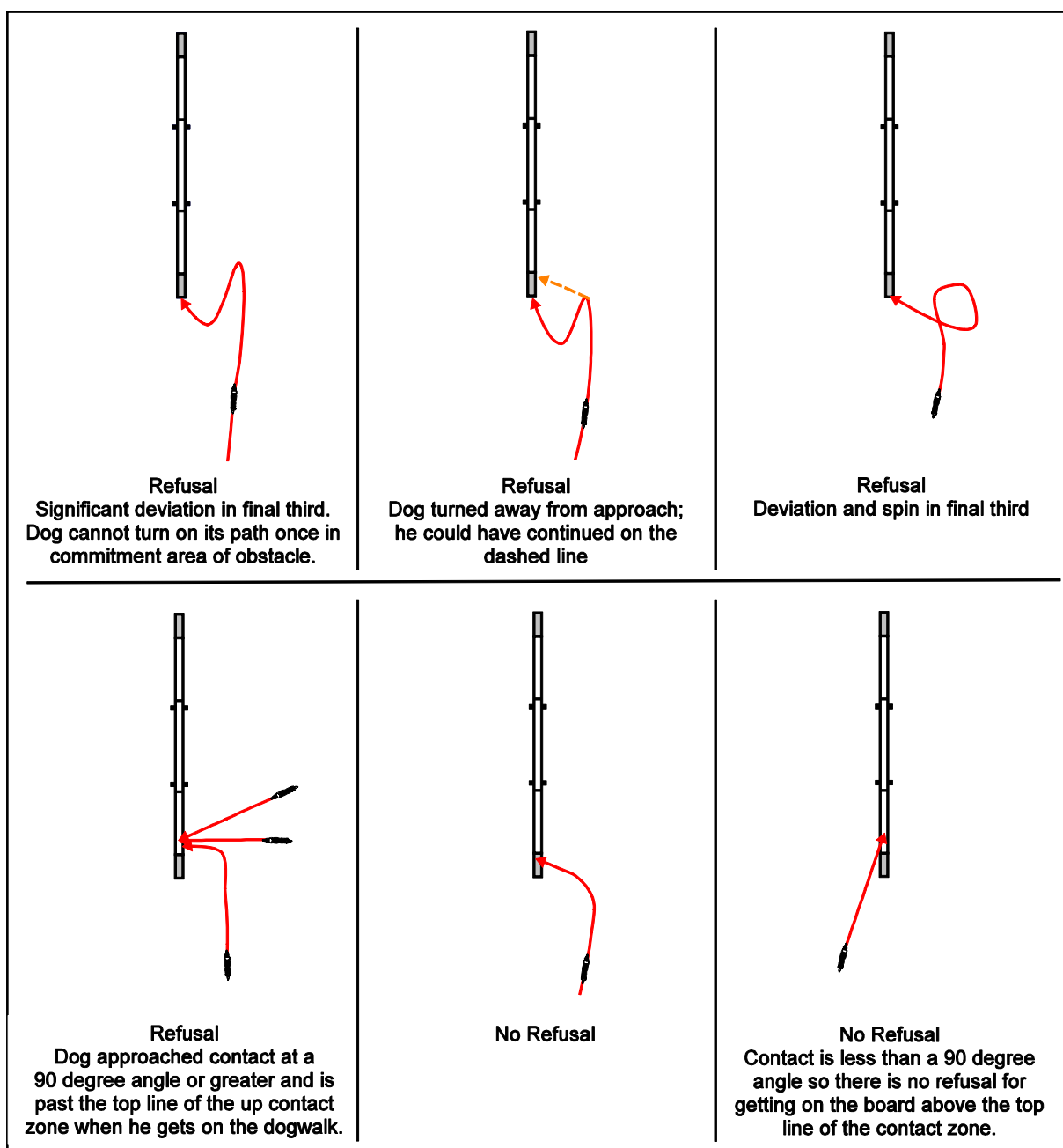
Uprostřed nahoře: odmítnutí; pes se otočil při náběhu, měl pokračovat v naznačené linii

Vpravo nahoře: odmítnutí; odchylení a otočení v závěrečné třetině

Vlevo dole: odmítnutí; výrazná odchylka v závěrečné třetině, pes se na své cestě nesmí otočit, jakmile je blízko překážky

Uprostřed dole: není odmítnutí

Vpravo dole: odmítnutí; odchylení a otočení v závěrečné třetině



### 10.1.2 REFUSAL LINE FOR WEAVE POLES / LINIE ODMÍTNUTÍ SLALOMU

The weave pole refusal plane varies based on which side of the weaves the dog is approaching: “on-side” or “off-side.” The dog must make the entry by pole #2.

**Odmítnutí ve slalomu se odvíjí od toho, ze které strany slalomu pes nabíhá. Pes musí naběhnout před tyčkou 2.**

**Obr. níže:**

**Vlevo nahoře: není odmítnutí**

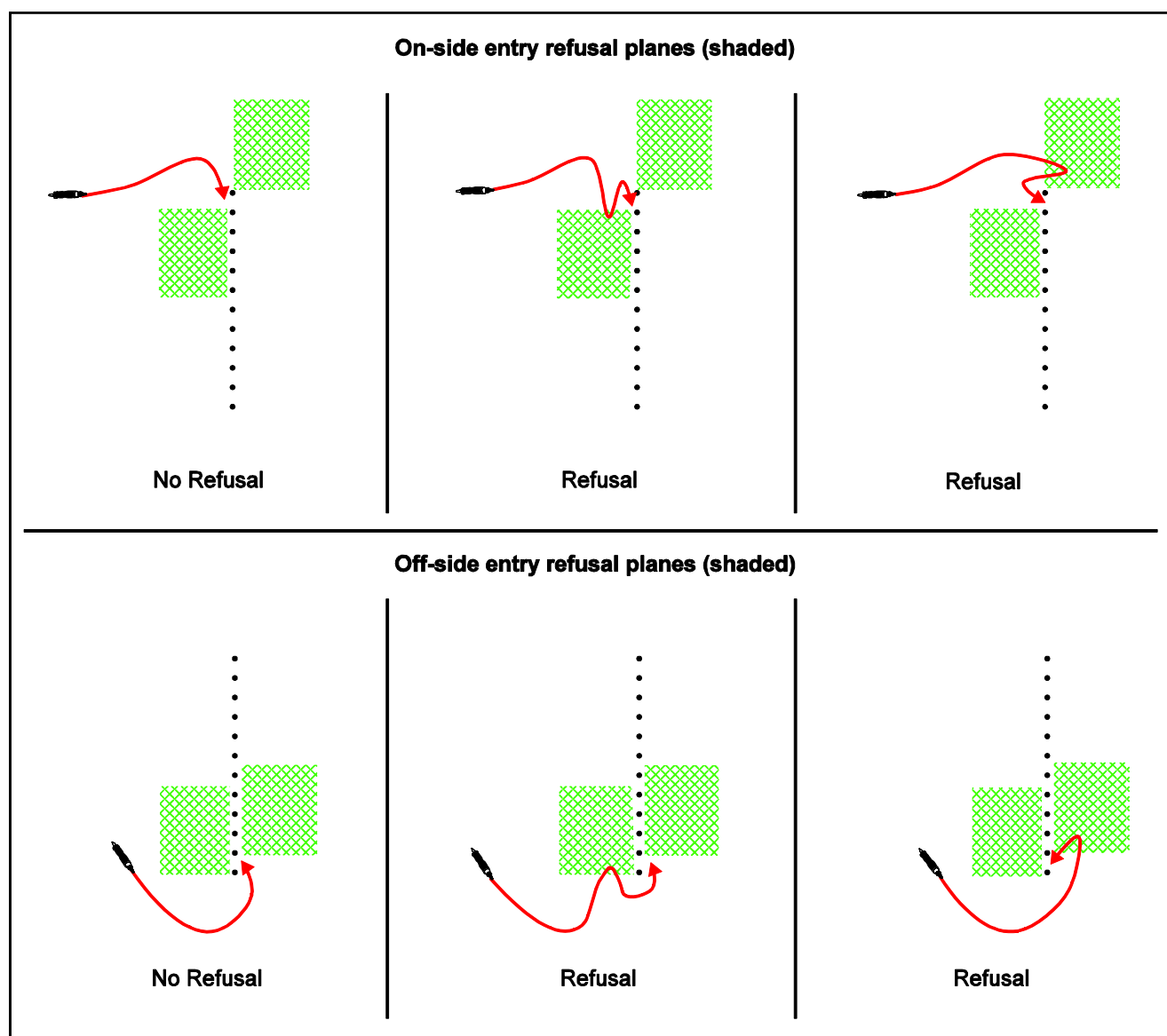
**Uprostřed nahoře: odmítnutí**

**Vpravo nahoře: odmítnutí**

**Vlevo dole: není odmítnutí**

**Uprostřed dole: odmítnutí**

**Vpravo dole: odmítnutí**



#### 10.1.4 RULE OF THIRDS / PRAVIDLO TŘETIN

To help judges determine when a spin, a hesitation, or a deviation off line is considered a refusal, we use the rule of thirds.

**Rozhodčímu v posuzování, zda se jedná o otočení, váhání nebo odchylení od linie posuzuje jako odmítnutí, pomůže použití pravidla třetin.**

Visualize the path of the dog between 2 (two) obstacles and break it into 3 (three) sections:

**Když si představíme vzdálenost mezi 2 (dvěma) překážkami a rozdělíme ji do 3 (tří) částí:**

- In the first one-third the dog is landing or leaving the prior obstacle and orienting toward the next obstacle. A refusal cannot be called in this section.  
**V první třetině pes doskakuje nebo opouští předchozí překážku, orientuje se dopředu k další překážce. V této části nemůže být penalizován odmítnutím.**
- In the second one-third, the middle ground between two obstacles, only a significant deviation (the dog has travelled in a different direction) off the dog's line to the next obstacle can be called a refusal.  
**V druhé třetině, uprostřed mezi dvěma překážkami, je odmítnutím pouze výrazná odchylka od linie k další překážce (pes se pohybuje v jiném směru).**
- In the final one-third, closest to the next obstacle and the final approach, any spin, hesitation, or deviation off line is a refusal. A significant hesitation is as long as it takes the judge to say the words, "significant hesitation."  
**V poslední třetině, nejbližší k další překážce a konečnému přiblížení, je odmítnutím každé otočení, zaváhání nebo odchylení od linie. Výrazné zaváhání trvá tak dlouho, jak dlouho trvá rozhodčímu říci „výrazné zaváhání“.**

**Obr. níže: Pravidlo třetin**

**Představíme si vzdálenost mezi 2 (dvěma) překážkami a rozdělíme ji do 3 (tří) částí:**

**V zelené: jakékoliv otočení, zaváhání nebo odchylení od linie = žádné odmítnutí**

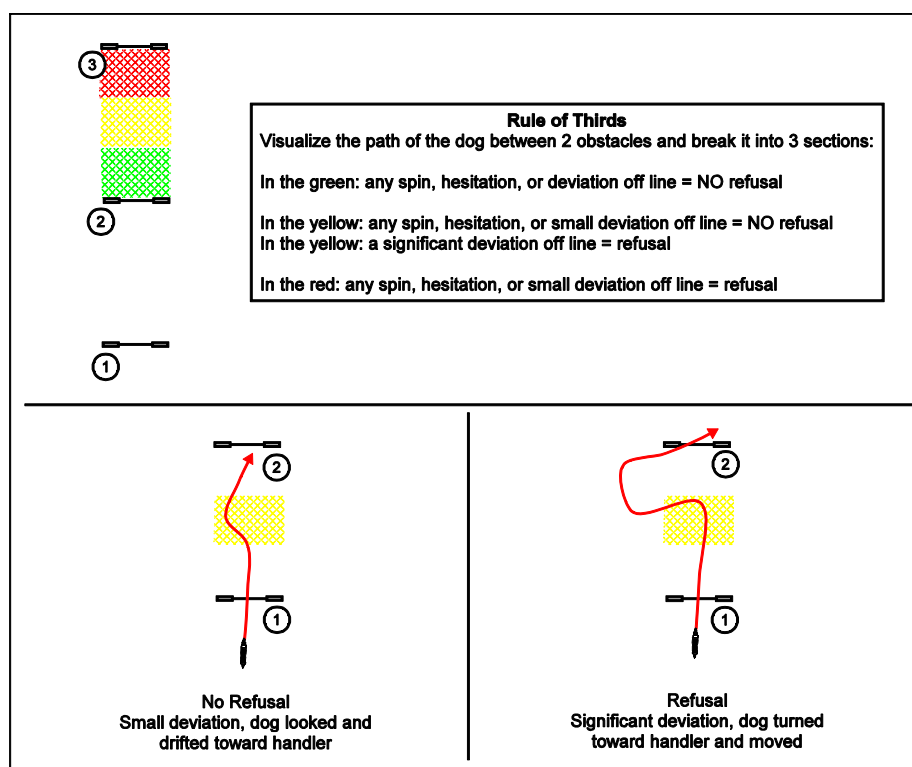
**Ve žluté: jakékoliv otočení, zaváhání nebo odchylení od linie = žádné odmítnutí**

**Ve žluté: výrazné odchylení od linie = odmítnutí**

**V červené: jakékoliv otočení, zaváhání nebo odchylení od linie = odmítnutí**

**Vlevo dole: není odmítnutí, malé odchylení, pes se podíval na psovoda a pohnul se směrem k němu**

**Vpravo dole: odmítnutí, výrazné odchylení, pes se otočil k psovodovi a běžel k němu**





### 10.1.5 EXAMPLES OF RULE OF THIRDS / PŘÍKLADY PRAVIDLA TŘETIN

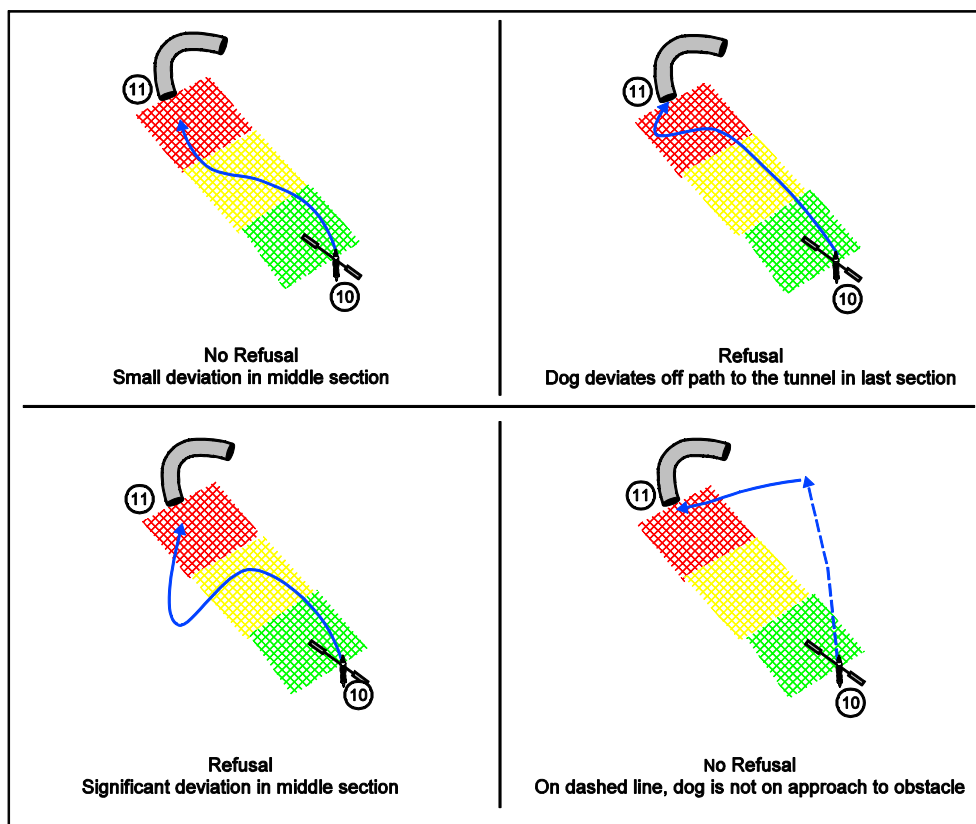
Obr. níže:

Vlevo nahoře: není odmítnutí, malá odchylka ve střední části

Vpravo nahoře: odmítnutí, pes se odchytil od své dráhy do tunelu v závěrečné části

Vlevo dole: odmítnutí, výrazné odchylení ve střední části

Vpravo dole: není odmítnutí, na naznačené linii se pes nepřibližoval k překážce



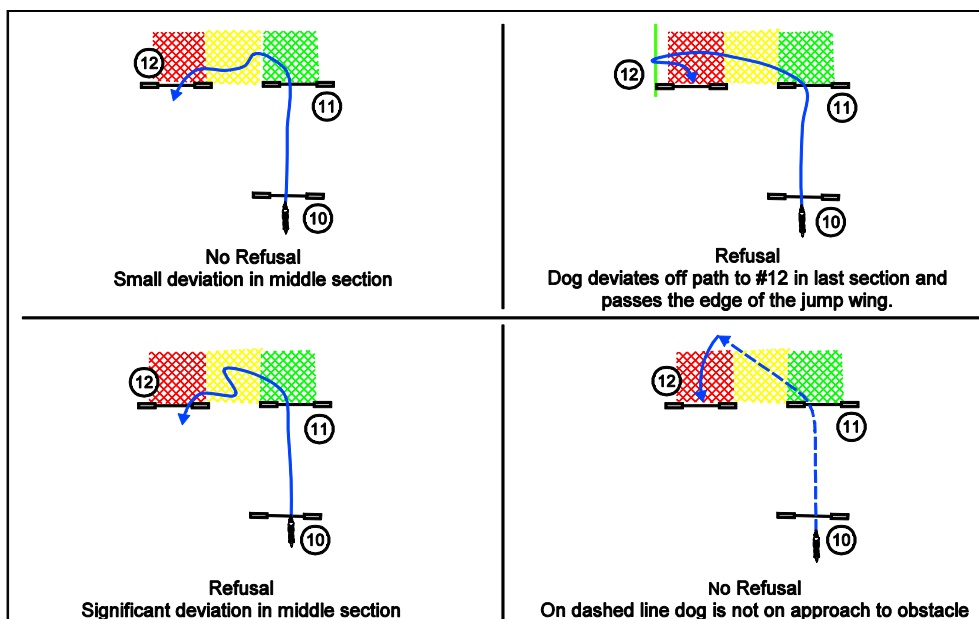
Obr. níže:

Vlevo nahoře: není odmítnutí, malá odchylka ve střední části

Vpravo nahoře: odmítnutí, pes se odchytil od své dráhy směrem k č. 12 v závěrečné části a překročil hranici bočnice

Vlevo dole: odmítnutí, výrazné odchylení ve střední části

Vpravo dole: není odmítnutí, na naznačené linii se pes nepřibližoval k překážce



### 10.1.6 ADDITIONAL REFUSAL CLARIFICATIONS / DALŠÍ VYSVĚTLIVKY K ODMÍTNUTÍ

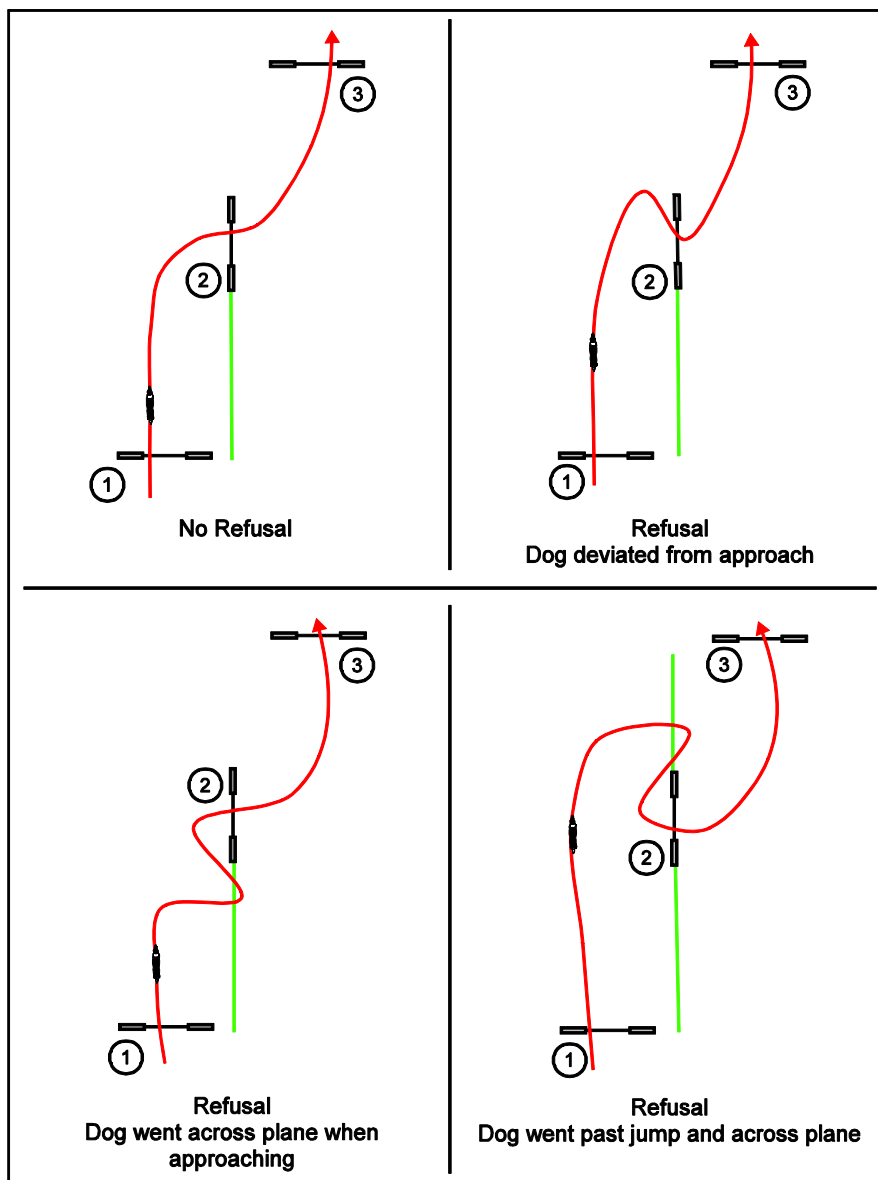
Obr. níže:

Vlevo nahoře: není odmítnutí

Vpravo nahoře: odmítnutí, pes se odchýlil od své dráhy

Vlevo dole: odmítnutí, pes překročil linii odmítnutí při přiblížování

Vpravo dole: odmítnutí, pes zaběhl za skok a překročil linii

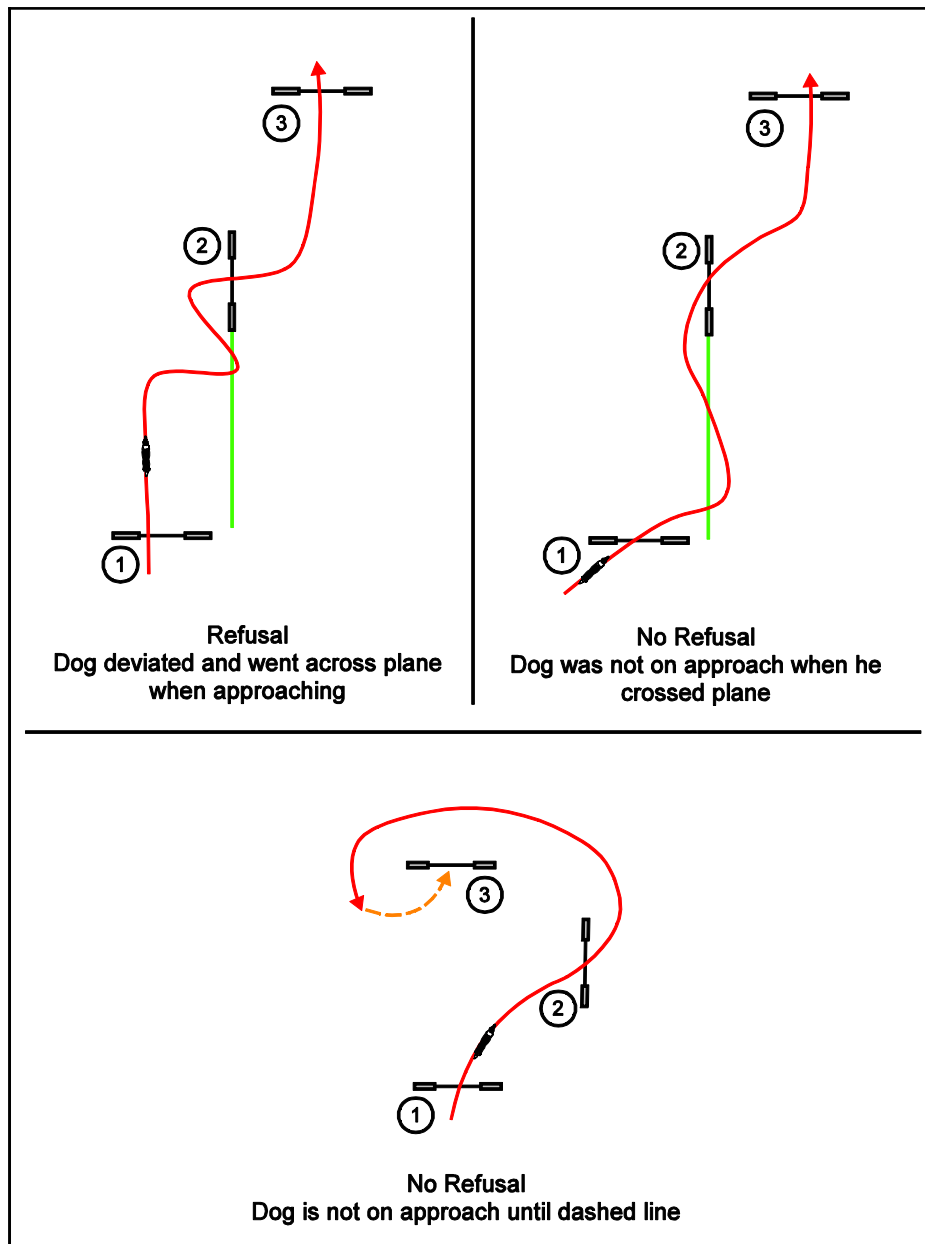


**Obr. níže:**

**Vlevo nahoře: odmítnutí, pes se odchýlil od své dráhy a překročil linii odmítnutí při přiblížování**

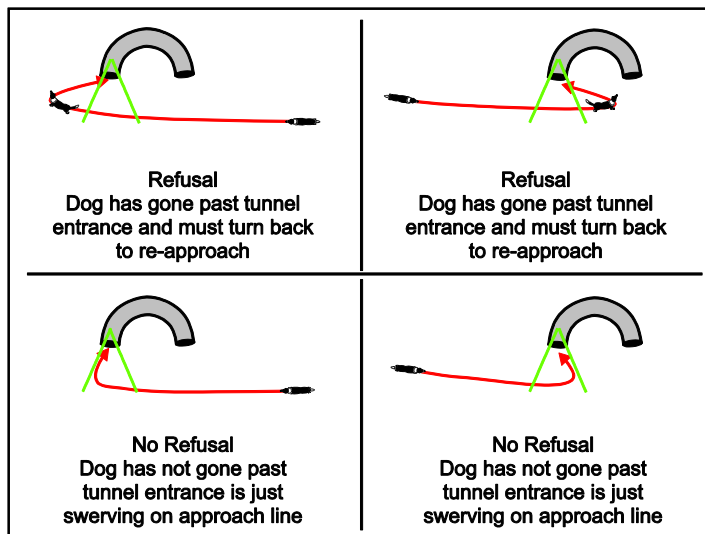
**Vpravo nahoře: není odmítnutí, pes se při překročení linie nepřibližoval k překážce**

**Uprostřed dole: není odmítnutí, pes se nepřibližoval k překážce, dokud nebyl na přerušované linii**



Obr. níže:

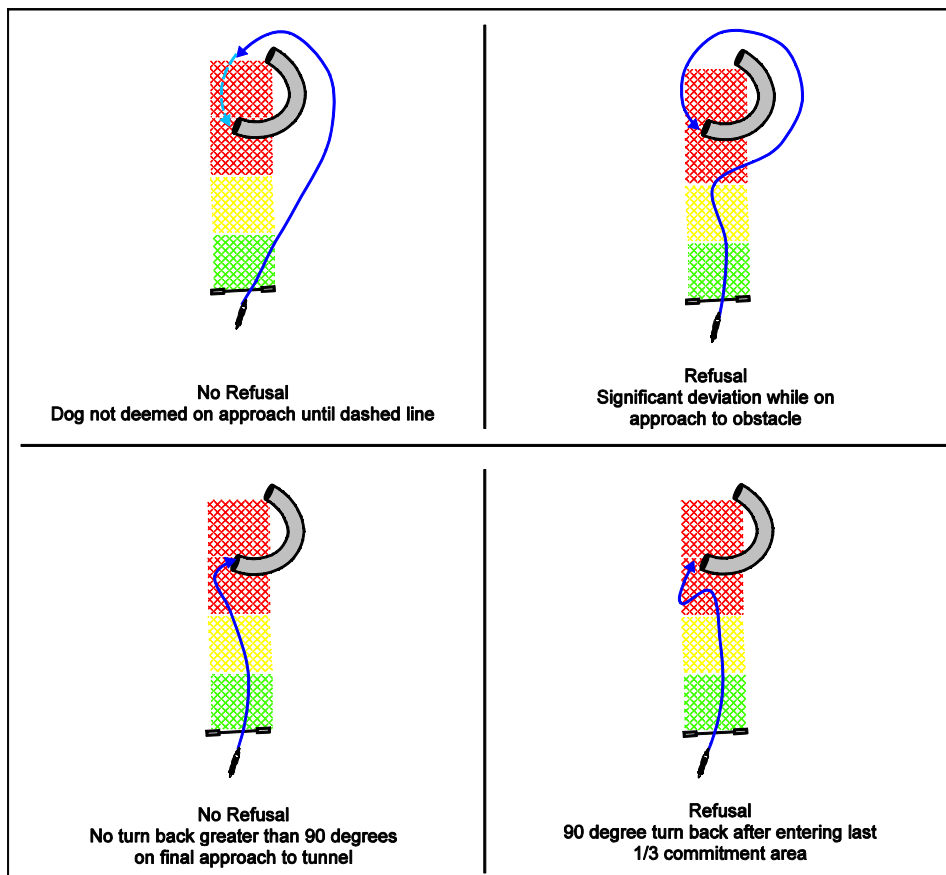
Vlevo nahoře: odmítnutí, pes přeběhl tunel a musel se vrátit, aby do něj mohl naběhnout  
 Vpravo nahoře: odmítnutí, pes přeběhl tunel a musel se vrátit, aby do něj mohl naběhnout  
 Vlevo dole: není odmítnutí, pes nepřeběhl tunel, jen se odchýlil na linii přiblížení  
 Vpravo dole: není odmítnutí, pes nepřeběhl tunel, jen se odchýlil na linii přiblížení



### 10.1.7 BLIND TUNNEL ENTRY REFUSAL/POINT OF COMMITMENT CLARIFICATION / ODMÍTNUTÍ PŘI NÁBĚHU DO ODVRÁCENÉHO TUNELU

Obr. níže:

Vlevo nahoře: není odmítnutí, pes nebyl na linii přiblížení, dokud nedosáhl začátku přerušované čáry  
 Vpravo nahoře: odmítnutí, výrazné odchýlení z linie přiblížení  
 Vlevo dole: není odmítnutí, při finálním náběhu do tunelu se pes neotočil o více než 90 stupňů  
 Vpravo dole: odmítnutí, pes se v závěrečné třetině otočil o 90 stupňů od tunelu



### 10.1.8 MISSED CONTACTS VERSUS REFUSALS / CHYBY NA ZÓNÁCH VS. ODMÍTNUTÍ

- **For the A-frame and Dogwalk:** Leaving the obstacle prior to beginning descent of the down ramp—defined as the dog touching the down ramp with *any* portion of his body—shall constitute a refusal. If the dog touches the down ramp and then leaves before touching the contact point, it is a missed contact, *not* a refusal.

***Pro áčko a kladinu: Opuštění překážky před tím, než se pes dotknul sestupné rampy jakoukoliv částí svého těla je odmítnutí. Když se pes dotkne sestupné rampy, ale seskočí dříve, než se dotkne kontaktní zóny, je to chyba na zóně, nikoliv odmítnutí.***

- **For the Seesaw:** If the dog leaves the obstacle before the pivot point, a refusal will be incurred. Once the dog passes the pivot point with *any* portion of his body and then leaves before touching the contact point, it is a missed contact, *not* a refusal. Leaving the obstacle on descent with all four paws before the plank has reached the ground, constitutes a fly-off. If the dog is deemed to leave the plank before it reaches the ground, and misses the contact, this will only constitute one fault.

***Pro houpačku: Pokud pes opustí houpačku před osou otáčení, je to odmítnutí. Když pes mine osu otáčení jakoukoliv částí svého těla, ale seskočí dříve, než se dotkne kontaktní zóny, je to chyba na zóně, nikoliv odmítnutí. Opuštění překážky všema čtyřma nohama dříve, než se prkno dotkne země, jedná se o odskočení. Když pes opustí prkno, než se dotkne země a současně přeskočí zónu (nedotkne se zóny), znamená to jen jednu chybu.***

### 10.1.9 TUNNEL UNDER A CONTACT / TUNEL POD ZÓNOVOU PŘEKÁŽKOU

**Tunnel under the A-frame:** If there is a tunnel positioned under the A-frame and the dog runs past the A-frame while attempting that obstacle, and he touches the tunnel with any part of his body or jumps over it while attempting to get on the A-frame, only a refusal fault will be given.

Once the dog is on the A-frame (either on the up ramp or the down ramp), if he jumps or falls off of the obstacle and subsequently touches or jumps over the tunnel, regardless of where the tunnel is positioned under the A-frame, only faults relating to the A-frame performance will be given.

If the dog goes under the A-frame while attempting a tunnel under the contact, it a refusal fault.

***Tunel pod áčkem:***

***Pokud je tunel umístěn pod áčkem a pes mine áčko při pokusu o jeho překonání a dotkne se tunelu jakoukoliv částí svého těla nebo ho přeskočí, zatímco se snaží dostat na áčko, bude penalizován pouze odmítnutím.***

***Pokud je pes již na áčku (ať už na nástupní rampě nebo sestupné části), když seskočí nebo spadne z překážky a dotkne se tunelu nebo ho přeskočí, bez ohledu na to, kde je tunel pod áčkem umístěn, bude penalizován pouze za chyby související s áčkem.***

***Pokud pes proběhne pod áčkem, zatímco se pokouší překonat tunel, bude penalizován odmítnutím.***

**Tunnel under the Dogwalk:** If there is a tunnel positioned under the dogwalk and the dog runs past the dogwalk while attempting that obstacle, and he touches the tunnel with any part of his body or jumps over it while attempting to get on the dogwalk, only a refusal fault will be given.

Once the dog is on the dogwalk (either on the up ramp, middle ramp, or the down ramp), if he jumps or falls off of the obstacle and subsequently touches or jumps over the tunnel, regardless of where the tunnel is positioned under the dogwalk, only faults relating to the dogwalk performance will be given.

If the dog goes under the dogwalk while attempting a tunnel under the contact, it a refusal fault.

***Tunel pod kladinou:***

***Pokud je tunel umístěn pod kladinou a pes mine kladinu při pokusu o její překonání a dotkne se tunelu jakoukoliv částí svého těla nebo ho přeskočí zatímco se snaží dostat na kladinu, bude penalizován pouze odmítnutím.***

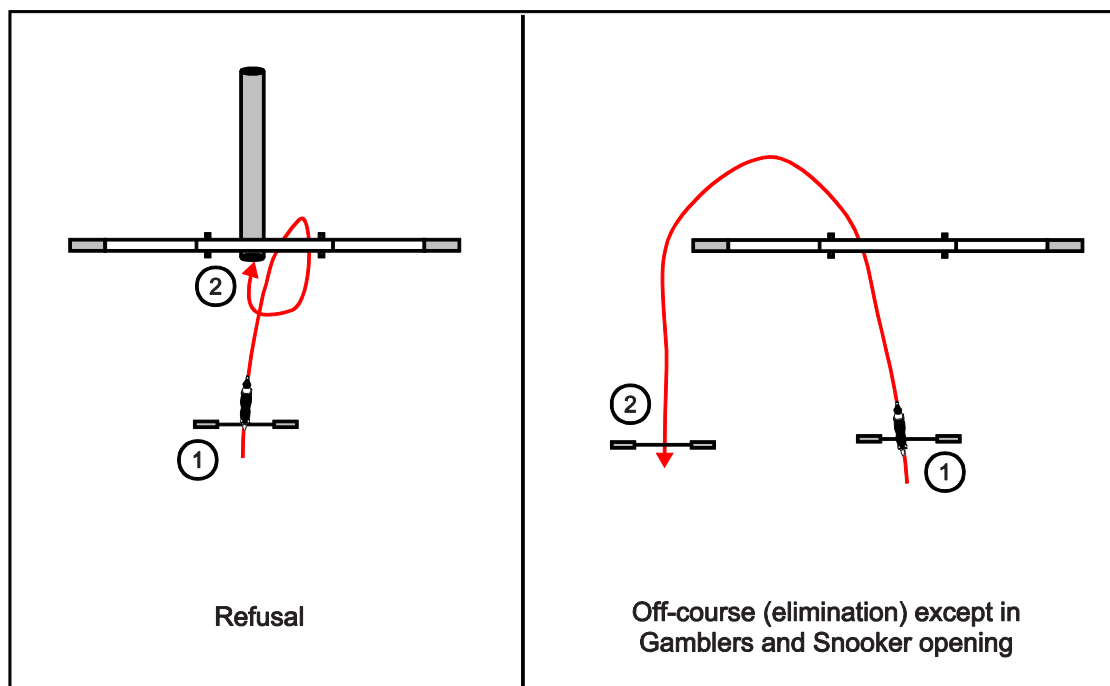
***Pokud je pes již na kladině (ať už na nástupní rampě, prostřední části nebo sestupné části), když seskočí nebo spadne z překážky a dotkne se tunelu nebo ho přeskočí, bez ohledu na to, kde je tunel pod kladinou umístěn, bude penalizován pouze za chyby související s kladinou.***

***Pokud pes proběhne pod kladinou zatímco se pokouší překonat tunel, bude penalizován odmítnutím.***

Obr. níže:

Vlevo: odmítnutí

Vpravo: Překážka mimo pořadí s výjimkou zahájení ve Snookeru a Gambleru



## **11. APPENDIX 1: GENERAL AGREEMENT FOR ENTRY TO WAO / OBECNÉ SMLUVNÍ PODMÍNKY PRO ÚČAST NA WAO**

### **11.1.1 GENERAL AGREEMENT ACCEPTANCE / SOUHLAS SE SMLUVNÍMI PODMÍNKAMI**

Through my entry, I declare that I and my Team have read and understand the WAO Official Rules & Regulations (which may be viewed and printed online at <http://www.worldagilityopen.com/rules.html>), the General Agreement, and the provisions set forth for entry to this event, and I acknowledge that we agree to abide by all such rules, regulations, policies and provisions stipulated therein, including any provisions incorporated by reference.

***Přihlášením na WAO prohlašuji, že jsem četl a porozuměl Pravidlům WAO (které jsou zveřejněny a mohou být vytištěny na webové stránce***

***[www.worldagilityopen.com/rules.html](http://www.worldagilityopen.com/rules.html)), smlouvu a ustanovení týkající se závodu a souhlasím s tím, že se budu řídit těmito pravidly, předpisy, zásadami a ustanoveními zde uvedenými včetně pravidel, k nimž se odkazují.***

I accept and agree to abide by any and all rulings of the organising committee relative to matters related to this event.

***Prohlašuji a souhlasím s tím, že se budu řídit všemi rozhodnutími organizačního výboru souvisejícími se závody.***

### 11.1.2 WAIVER OF LIABILITY / VYLOUČENÍ ODPOVĚDNOSTI

In consideration of the acceptance of this entry and the opportunity to participate and/or to be judged in the event on the dates to which this entry form applies (the "Event"), I agree to hold harmless each of the parties listed below (including each of their members, officers, directors, agents and employees), hereinafter collectively referred to as the "Event Organisers," from any claim for loss or injury that may be alleged to have been caused directly or indirectly to any person or thing by the act of myself or the dog listed on the entry form while in or upon the event premises or grounds or near any entrance thereto:

- The event's local organising committee
- The World Agility Open Championships Organising Committee and their affiliated companies
- Event sponsors
- Property owners of the premises upon which the event is held

***V souvislosti s přijetím této přihlášky a možností účastnit se a/nebo být posouzen na závodech v termínu uvedeném na přihlášce, na které se vztahuje tento přihlašovací formulář (dále jen „závod“), souhlasím s tím, že proti stranám uvedeným níže (včetně každého z jejich členů, funkcionářů, ředitelů, zástupců a zaměstnanců) (dále jen „pořadatelé závodu“) nevznesu jakýkoliv nárok a ponesu odpovědnost za odškodnění za ztrátu nebo zranění, o kterém se mohu domnívat, že bylo způsobeno přímo nebo nepřímo jakékoli osobě nebo věci mnou nebo mým psem uvedeným na přihlašovacím formuláři, pokud se nachází v areálu závodu nebo v jeho blízkosti:***

- ***Místní pořadatelé závodu***
- ***Organizační výbor WAO a jejich spolupracovníky***
- ***Sponzory závodu***
- ***Majitelé nemovitostí v areálu, kde se závod koná***

I further agree to hold harmless the event organisers from any claim for loss or injury of the dog listed on my entry form for the event as a result of disappearance, theft, death or other act, whether such loss or injury is caused or alleged to be caused for any reason, including negligence. I assume all responsibility and liability for any claims referenced in this "general agreement," including legal fees.

***Dále souhlasím s tím, že nevznesu proti pořadatelům závodu jakýkoliv nárok na odškodnění v souvislosti se ztrátou, odcizením, smrtí nebo jiné skutečnosti, ať už je zranění nebo ztráta způsobená úmyslně nebo z nedbalosti. Přebírám veškerou zodpovědnost za jakýkoliv nárok uvedený v této dohodě včetně zákonných poplatků.***

### 11.1.3 MEDIA RIGHTS RELEASE

Through the Team's entry, I hereby grant to WAO and its affiliated companies, representatives, agents and assigns, all rights and permission to use or appropriate his/her and their dog's name, biography, likeness, photograph, voice, performing persona, or other indicia of identity for broadcast, telecast, cablecast, transmission or distribution in any format or media known now or in the future.

***Prostřednictvím přihlášky garantuji WAO a jeho přidruženým společnostem, zástupcům, agentům a spolupracovníkům všechny práva a svolení k odpovídajícímu užití svého jména a jména mého psa, životopisu, vyobrazení, fotografie, hlasového záznamu, jako účastníka nebo další podobné identity k vysílání, kabelovému vysílání, přenosu nebo jiné distribuci v jakémkoliv formátu nebo jakýchkoliv médiích nyní i v budoucnosti.***

### 11.1.4 WAIVER OF RIGHTS TO PRIVACY, PUBLICITY, AND PERSONALITY / VYLOUČENÍ Z ODPOVĚDNOSTI ZA PORUŠENÍ PRÁVA NA SOUKROMÍ, ZVEŘEJNĚNÍ A OSOBNOSTNÍ

Further, I hereby release WAO and its affiliates, representatives, agents and assigns from any claim or cause of action for invasion of the rights of privacy, right of publicity, right of personality, or any similar right.

***Dále tímto vylučuji odpovědnost WAO a jeho přidružené společnosti, zástupce, agenty a spolupracující za všechny nároky a žaloby spojené s porušením práv na soukromí, práva na zveřejnění, osobnostní nebo jiná podobná práva.***

### 11.1.5 ELECTRONIC ENTRY SUBMISSION / ELEKTRONICKÉ PODÁNÍ PŘIHLÁŠKY

Through my submission of an electronic entry to the event, I acknowledge, accept, and agree to abide by the provisions of this General Agreement, and all policies, rules, regulations, and conditions of entry to the event. Further, if the entry is for a minor, I represent and warrant that I am the parent or legal guardian of the competitor/handler entered in the event, and I acknowledge that I have reviewed all provisions of this General Agreement, policies, rules, regulations, and conditions of entry to the event with the minor and I shall be solely responsible for their actions and compliance with all rules, regulations, policies, and provisions for the event, and assume full liability for minor's actions and actions of their dog.

***Podáním elektronické přihlášky na závod beru na vědomí, přijímám a souhlasím s tím, že budu dodržovat ustanovení této smlouvy a všech zásad, pravidel, předpisů a podmínek vstupu na závod. Dále, pokud se jedná o nezletilé, prohlašuji a zaručuji, že jsem rodič nebo zákonný zástupce soutěžícího / psovoda na závod, a beru na vědomí, že jsem přezkoumal všechna ustanovení této dohody, pravidla, předpisy a podmínky vstupu na závod s nezletilým a nesu výlučnou odpovědnost za jeho jednání a dodržování všech pravidel, předpisů, zásad a ustanovení týkajících se závodu a přebírám plnou odpovědnost za jednání nezletilého a jednání jeho psa.***

### 11.1.6 REFUNDS

There shall be no refunds for entries withdrawn after the entry closing date, for absentee handlers or teams, for dismissal from the event as a result of disciplinary action, for dismissal from a class, or for any other reason. Also, no entry fees will be refunded if the event cannot open or be completed by reason of riots, civil disturbances, acts of terrorism, fire, "acts of God," public emergency, strike, or any other cause beyond the control of WAO.

***Po uzavěrci přihlášek se nevrací žádné poplatky za psovody, kteří se nezúčastní závodu, byli vyloučeni na základě disciplinárního řízení, vyloučeni ze soutěže nebo z jiných důvodů. Poplatky se nevrací ani v případě, že se závod nekonal z důvodu nepokojů, teroristických činů, požáru, vyšší moci, veřejného ohrožení, stávky nebo jiných důvodů mimo kontrolu WAO.***

### 11.1.7 CLASS ENTRY / PŘIHLÁŠKY DO SOUTĚŽÍ

I understand that if I do not submit the class entry by 1 May, the class entry will be made from the information on this Team Entry Form. The first 3 (three) dogs listed on the Entry Details page will be entered into Pentathlon. The next 3 (three) dogs will then be entered in the Biathlon, and the next 3 into Games. Once all dogs have been entered in one class, we will then start again from the top of the list.

***Beru na vědomí, že pokud neodevzdám přihlášku do jednotlivých soutěží nejpozději do 1. května, přihlášky do soutěží budou provedeny podle týmové přihlášky. První tři psi uvedení na seznamu přihlášených budou nominováni do Pentathlonu. Další tři psi budou nominováni do Biathlonu a další tři do Games. Jakmile byli všichni psi přihlášení v jedné soutěži, budeme pokračovat znovu od začátku seznamu.***



## 12. APPENDIX 2: QUICK REFERENCE TABLES / PŘEHLEDNÉ TABULKY

### JUMP HEIGHT & A-FRAME HEIGHT TABLE / TABULKA VÝŠKY SKOKŮ A ÁČKA

KATEGORIE	VÝŠKA PSA V KOHOUTKU	VÝŠKA SKOKU	VÝŠKA ÁČKA	ŠÍŘKA DVOJITÉHO SKOKU	DÉLKA SKOKU DALEKÉHO	VÝŠKA KRUHU V JEHO STŘEDU
300	320mm & under	300mm	1.7m	260-280mm	600mm 2 elementy	450mm
400	410mm & under	400mm		350-370mm	800mm 3 elementy	550mm
500	500mm & under	500mm		440-460mm	1000mm 4 elementy	650mm
600	Over 500mm	600mm		530-550mm	1200mm 5 elementy	750mm

### ASCENDING SPREAD JUMPS / DVOJITÝ SKOK

KATEGORIE	VÝŠKA PŘEDNÍ LAŤKY	VÝŠKA ZADNÍ LAŤKY	ŠÍŘKA měření od přední části přední laťky k zadní části zadní laťky
300	200	300	260-280mm
400	300	400	350-370mm
500	400	500	440-460mm
600	500	600	530-550mm

**DOGWALK CENTER PLANK HEIGHT:** 120cm (47.25in) measured from ground to top of plank

**VÝŠKA KLADINY VE VODOROVNÉ ČÁSTI:** 120 cm měřeno od země k vršku prkna

**HEIGHT OF CENTER OF SEESAW PLANK:** 61cm (24in) measured from ground to top of plank

**VÝŠKA PRKNA VE STŘEDU HOUPAČKY:** 61 cm měřeno od země k vršku prkna

### GAMBLERS OBSTACLE POINTS / BODY ZA PŘEKÁŽKY V GAMBLERU

BODY	PŘEKÁŽKA
1 bod	Jumps / skočky
2 body	Tunnels / tunely Tyre / kruh Long Jump / skok daleký Spread Jumps / dvojitý skok Wall Jump / zeď
3 body	Seesaw / houpačka 6 weave poles / slalom se 6 tyčkami
4 body	A-frame / áčko
5 body	Dogwalk / kladina 12 weave poles / slalom s 12 tyčkami